

Questões de SO (intro e histórico)

1. Qual é a diferença entre sistemas multi-programados e multi-tarefa?
2. O que é um sistema em batch (lote)?
3. O que é “buffering”?
4. O que é “spooling”?
5. Quais são as partes principais de um SO
6. Como podem ser classificados os SO no que diz respeito à organização de suas funcionalidades?
7. Como podem ser classificados os SO segundo a aplicação?
8. Para que servem as interrupções?
9. Como o SO processa uma interrupção?
10. Que mecanismos de proteção são necessários em um SO?

Questões de SO (Processos e Unix)

1. Como é feita a criação de um processo em Unix?
2. Qual é o “system call” utilizado para criação de processos?
3. O que faz a família de comandos “exec*”?
4. O que faz o seguinte segmento de código (descreva em detalhes)?

```
main()
{
    n = 4;

    for (i = 0; i < n; i++) {
        if ( fork() == 0 )
            printf(“%d\n”, getpid());
        else
            printf(“%d\n”, getpid());
    }
}
```

Acha que este programa está completo e/ou correto?

5. Quais são as várias formas de comunicação entre processos?