

Esclarecimentos sobre o quarto Trabalho Inteligência Artificial / Sistemas Inteligentes

Entrega: 07/06/2015

26 de Maio de 2015

- Sobre a entrada de dados:
 - será em forma de ficheiro txt (FORMATO1), onde:
 - * a primeira linha contém o cabeçalho da tabela de dados (nomes dos atributos separados por vírgulas)
 - * as linhas restantes contêm os dados propriamente ditos, também separados por vírgulas (mesmo número de campos/valores quantos sejam os atributos)
 - * a primeira coluna contém um identificador (deve ser ignorado pelo algoritmo)
 - * a última coluna contém o atributo de classe (variável objetivo ou de interesse)
- Sobre a saída (resultados do seu programa, FORMATO2):
 - árvore gerada no formato indicado no enunciado. Por exemplo, no caso da árvore da tabela de clientes dos restaurantes (slide 23 de learning.pdf), a saída seria:

```
Patrons:  
  None: No (2)  
  Some: Yes (4)  
  Full:  
    Hungry:  
      No:  
        Type:  
          French: Yes (...)  
          Italian: No (...)  
          Thai:  
            Fri/Sat?:  
              No: No (...)  
              Yes: Yes (...)  
            Burger: Yes (...)  
            Yes: No (...)
```

Preencher os (...) com o número de exemplos classificados naquele ramo.

- Estejam preparados para dois tipos de testes:
 - * Entrada: ficheiros txt no FORMATO1. saída: árvore gerada no FORMATO2.
 - * Entrada: ficheiros txt no FORMATO1. saída: classe dos exemplos. Neste tipo de teste, o modelo (árvore) já deve ter sido gerado e deve estar armazenado em memória ou em disco para testar os novos exemplos e atribuir-lhes uma classe. Por exemplo, nos dados dos restaurantes, devem atribuir a classe Yes (cliente vai esperar) ou No (cliente não vai esperar) para os casos novos, utilizando a árvore que gerou com o primeiro ficheiro de dados (treino).