

19/02/2013 – T	T0 - Apresentação
20/02/2013 – T	T1 – Visão geral do processo de animação de personagens
26/02/2013 – T	T2 – Introdução à Computação Gráfica
26/02/2013 – P2	P1 – Visita ao PIC
27/02/2013 – T	T3 – Exemplos de trabalhos práticos de CG
27/02/2013 – P1	P1 – Visita ao PIC
05/03/2013 – T	T4 – Introdução aos Shaders
05/03/2013 – P2	P2 – Framework CG 1.0
06/03/2013 – T	T5 – Conceitos básicos de Computação Gráfica
06/03/2013 – P1	P2 – Framework CG 1.0
12/03/2013 – T	T6 – Arquitectura de um motor 3D
12/03/2013 – P2	P3 – Framework CG 2.0
13/03/2013 – T	T7 – Movimento num mundo 3D
13/03/2013 – P1	P3 – Framework CG 2.0
19/03/2013 – T	T8 – Transformações Geométricas
19/03/2013 – P2	P4 – Ficha de Trabalho 1 – Ex. 1, 2
20/03/2013 – T	T9 – Detecção de Colisões
20/03/2013 – P1	P4 – Ficha de Trabalho 1 – Ex. 1, 2
26/03/2013 – T	Férias Pascoa
26/03/2013 – P2	Férias Pascoa
27/03/2013 – T	Férias Pascoa
27/03/2013 – P1	Férias Pascoa
02/04/2013 – T	T10 – Texturas
02/04/2013 – P2	P5 – Framework CG 3.0
03/04/2013 – T	T11 – Iluminação
03/04/2013 – P1	P5 – Framework CG 3.0
09/04/2013 – T	T12 – Iluminação
09/04/2013 – P2	P6 - Ficha de Trabalho 1 – Ex. 3-8
10/04/2013 – T	T13 – Curvas e superfícies
10/04/2013 – P1	P6 - Ficha de Trabalho 1 – Ex. 3-8
16/04/2013 – T	T14 – Modelos deformáveis – Parte 1
16/04/2013 – P2	P7 – Framework CG 4.0
17/04/2013 – T	T15 – Animação – Parte 1
17/04/2013 – P1	P7 – Framework CG 4.0
23/04/2013 – T	T16 – Animação – Parte 2
23/04/2013 – P2	P8 – Framework CG 5.0
24/04/2013 – T	T17 – Sistemas de Partículas
24/04/2013 – P1	P8 – Framework CG 5.0
30/04/2013 – T	T18 – Modelos deformáveis – Parte 2
30/04/2013 – P2	P9 – Ficha de Trabalho 2
01/05/2013 – T	Feriado nacional
01/05/2013 – P1	Feriado nacional
07/05/2013 – T	Queima das Fitas
07/05/2013 – P2	Queima das Fitas
08/05/2013 – T	Queima das Fitas
08/05/2013 – P1	Queima das Fitas
14/05/2013 – T	T19 – Apoio ao trabalho prático
14/05/2013 – P2	P9 – Ficha de Trabalho 3

15/05/2013 – T	T20 – Apoio ao trabalho prático
15/05/2013 – P1	P9 – Ficha de Trabalho 2 e 3
21/05/2013 – T	T21 – Apresentação de trabalhos práticos
21/05/2013 – P2	P10 – Apresentação de trabalhos práticos
22/05/2013 – T	T22 – Apresentação de trabalhos práticos
22/05/2013 – P1	P10 – Apresentação de trabalhos práticos
28/05/2013 – T	T23 – Apresentação de trabalhos práticos
28/05/2013 – P2	P11 – Apresentação de trabalhos práticos
29/05/2013 – T	T24 – Apresentação de trabalhos práticos
29/05/2013 – P1	P11 – Apresentação de trabalhos práticos
04/06/2013 – T	T25 – Apresentação de trabalhos práticos
04/06/2013 – P2	P12 – Dúvidas para o exame final
05/06/2013 – T	T26 – Resolução de um teste modelo
05/06/2013 – P1	P12 – Dúvidas para o exame final

**Material de Apoio:**

[http://www.dcc.fc.up.pt/~mcoimbra/lectures/cg\\_1213.html](http://www.dcc.fc.up.pt/~mcoimbra/lectures/cg_1213.html)

<http://s2012.siggraph.org/attendees/sessions/introduction-modern-opengl>

<http://www.cs.unm.edu/~angel/>

[www.daveshreiner.com/SIGGRAPH](http://www.daveshreiner.com/SIGGRAPH)

**Avaliação:**

50% Exame – Nota mínima 8 valores

50% Projecto – Nota mínima 8 valores

Projecto grupos de 2 alunos

Código / Apresentação 10 mins / Relatório (Max: 8 páginas)

33% / 33% / 33%