

Aula Prática 1

Docente: Miguel Tavares Coimbra

1. Familiarização com a plataforma Eclipse.

- Abra o Eclipse.
- Crie um projecto:
 - i. Faça “File > New > Project”.
 - ii. Escolha “Java Project” e “Next”.
 - iii. Crie um nome para o seu projecto e carregue em ‘Finish’.
- Crie uma classe:
 - i. Faça “File > New > Class”
 - ii. Escolha um nome para a classe.
 - iii. Selecciona a opção “public static void main (String[] args).”
 - iv. Carregue em ‘Finish’.
- Faça o seu primeiro programa em Java!
 - i. Dentro da função ‘main’ digite o seguinte:
System.out.println("Hello World!");
 - ii. Grave o ficheiro.
- Corra o programa
 - i. Faça “Run > Run As > Java Application”.
 - ii. Observe o painel “Console”.

2. Familiarização com a linguagem Java.

- Observe a utilidade da janela de apoio à escrita.
 - i. Dentro da classe ‘main’ digite “System.”
 - ii. Selecciona a opção ‘out’ e leia o texto de apoio na janela à direita.
 - iii. Digite ‘.’.
 - iv. Observe as várias opções apresentadas e tente implementar novas funcionalidades de interacção com o utilizador.

3. Uso de funções em Java.

- Crie um novo projecto chamado 'Factorial'.
- Implemente o seguinte programa:

```
// Factorial
class fact {
    public static void main (String args[])
    {
        int n;
        System.out.println("n\tn!");
        for(n=0; n<10; n++) System.out.println(n+"\t"+fact(n));
    }

    int fact(int n)
    {
        if(n==0) return 1;
        else return n*fact(n-1);
    }
}
```