

Ficha de Trabalho 6

Docente: Miguel Tavares Coimbra

1. Liste as 5 dúvidas principais que tem acerca da usabilidade do seu sistema interactivo. Explícite para que utilizadores esta dúvida é relevante. Identifique se alguma destas apenas pode ser avaliada com um protótipo de alta-fidelidade.
2. Decida o tipo de metodologia de avaliação que vai usar (*cognitive walkthrough*, avaliação heurística), assim como quem vão ser os avaliadores. *Sugestão: Cada grupo escolhe um outro grupo como avaliadores do seu sistema.*
3. Decida qual o protótipo que vai ser utilizado para a avaliação. *Sugestão: Use um protótipo em Balsamiq, convertido para pdf ou HTML5.*
4. Crie uma lista de tarefas a ser executadas pelos avaliadores. Consoante a escolha de metodologia de avaliação, especifique os detalhes necessários em falta. Integre esta informação num curto guião com um máximo de uma página, a ser entregue com o protótipo aos avaliadores.
5. Marque com os avaliadores um prazo limite para a entrega dos resultados de avaliação.