

## Quicksort e quicksort aleatorizado

### QS clássico

#### Quick sort clássico

Dados: um vector  $x[a..b]$  a ordenar

- 1 Se o número de elementos do vector  $(b-a+1)$  é 0 ou 1:  
    HALT
- 2 Escolhe um "pivot", isto é um dos  $x[p]$ , com  $a \leq p \leq b$   
    Seja  $piv=x[p]$
- 3 (Split) particiona-se o vector  $x[a..b]$  em 3 partes:  
     $x[a..m-1]$ : com elementos  $x[i] < piv$   
     $x[m]$ : com o valor  $piv$ ,  $x[m]=piv$   
     $x[m+1..b]$ : com elementos  $x[i] > piv$
- 4 Recursivamente aplica-se o algoritmo a  $x[a..m-1]$
- 5 Recursivamente aplica-se o algoritmo a  $x[m+1..b]$

## Análise da eficiência

- Hipóteses sobre os dados: distintos, todas as  $n!$  permutações com a mesma probabilidade
- Análise da eficiência no pior caso
- Análise da eficiência no pior médio:

Probabilidade da ordem do pivot. Partes em que se divide  $v[a..b]$  e sua probabilidade. Recorrência do valor esperado do número de comparações.

$$\begin{cases} t(0) = 0 \\ t(1) = 0 \\ t(n) = (n-1) + \frac{1}{n} \sum_{i=0}^{n-1} (t(i) + t(n-i-1)) \end{cases}$$

Note-se que  $t(0) = 0$  e que cada um dos restantes  $t(i)$  ocorre duplicado.

$$\begin{aligned} t(4) &= 3 + [(t(0) + t(4)) + (t(1) + t(3)) + (t(2) + t(2)) + (t(3) + t(1)) + (t(4) + t(0))] \\ &= 3 + 2[(t(1) + t(2) + t(3) + t(4))] \end{aligned}$$

Assim a equação geral da recorrência pode escrever-se

$$t(n) = (n-1) + \frac{2}{n} \sum_{i=1}^{n-1} t(i)$$

**Suspeita.**  $c(n) \leq n \ln n$  para  $c$  apropriado. Porque é suspeita?

**Demonstração e determinação de  $c$ .** Casos base  $n = 0, 1$  triviais. Passo de indução.

$$t(n) = (n-1) + \frac{2}{n} \sum_{i=1}^{n-1} t(i) \quad (1)$$

$$\leq (n-1) + \frac{2c}{n} \sum_{i=1}^{n-1} i \ln i \quad (2)$$

$$\leq (n-1) + \frac{2c}{n} \int_1^n x \ln x dx \quad (3)$$

$$\leq (n-1) + \frac{2c}{n} \left( \frac{1}{2} n^2 \ln n - \frac{n^2}{4} + \frac{1}{4} \right) \quad (4)$$

$$\leq cn \ln n \quad (5)$$

desde que  $c \geq 2$ .

**Justificação**

---

### QS aleatorizado

Quick sort aleatorizado

Dados: um vector  $x[a..b]$  a ordenar

- 1 Se o número de elementos do vector  $(b-a+1)$  é 0 ou 1:  
  HALT
- 2 É escolhido aleatoriamente e uniformemente (com igual probabilidade) um índice  $p$  de  $\{a, a+1, \dots, b\}$ .  
  Seja  $piv=x[p]$
- 3 Particiona-se o vector  $x[a..b]$  em 3 partes:  
   $x[a..m-1]$ : com elementos  $x[i]<piv$   
   $x[m]$ : com o valor  $piv$ ,  $x[m]=piv$   
   $x[m+1..b]$ : com elementos  $x[i]>piv$
- 4 Recursivamente aplica-se o algoritmo a  $x[a..m-1]$
- 5 Recursivamente aplica-se o algoritmo a  $x[m+1..b]$

### Análise da eficiência e conclusões

- A alteração.
- Qualquer que seja  $x$ , a probabilidade de o pivot ser o menor, o segundo menor... é  $1/n$ .
- **Conclusão.** Qualquer que seja a distribuição dos  $x$  o comportamento é idêntico ao clássico no caso médio.