

Tópicos Avançados em Algoritmos - época de recurso

O enunciado tem frente e verso / Em cada alínea indica-se a cotação / Duração da prova: 2h15m

- 14%** Diga se cada uma das seguintes afirmações é verdadeira ou falsa (não é necessário justificar). **Notas.** Elemento de ordem i de um vector $v[1 \cdots n]$: aquele que ficaria na posição i se o vector estivesse ordenado. Os tempos considerados são tempos no pior caso. Os vectores têm n elementos.
 - O menor elemento de um vector já ordenado pode ser determinado em tempo $O(1)$
 - O menor elemento de um vector (não necessariamente ordenado) pode ser determinado em tempo $O(\sqrt{n})$
 - Para qualquer i , o elemento de ordem i de um vector (não necessariamente ordenado) pode ser determinado em tempo $O(\log n)$
 - Uma ordenação numa rede de n comparadores pode ser simulada por um algoritmo sequencial em tempo $\Theta(n)$.
 - É possível multiplicar 2 matrizes quadradas de dimensão $n \times n$ em tempo $O(n^4)$
 - É possível somar 2 matrizes quadradas de dimensão $n \times n$ em tempo $O(n\sqrt{n})$
 - No método do “quick sort” aleatorizado, sejam quais forem os dados, o tempo médio (relativamente à aleatorização do algoritmo) é de ordem $O(n \log n)$.

- 7%** Como sabe, a classe **RP** é constituída pelas linguagens L para as quais existe um polinómio $l(\cdot)$ e uma função computável em tempo polinomial $f: \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^{l(n)} \rightarrow \{0, 1\}$ tais que

$$\begin{cases} x \in L & \Rightarrow \text{prob}_{y \in_u \{0,1\}^{l(n)}} [f(x, y) = 1] \geq 1/2 \\ x \notin L & \Rightarrow \text{prob}_{y \in_u \{0,1\}^{l(n)}} [f(x, y) = 1] = 0 \end{cases}$$

Mostre que **RP** \subseteq **NP**.

- 4%** Defina formalmente profundidade de uma rede de comparadores.
- Princípio 0/1
 - 3%** Enuncie o Princípio 0/1 relativo a redes de comparadores.
 - 3%** Qual o interesse do Princípio 0/1?
 - Suponha que se pretende mostrar que uma rede de comparadores ordena sempre correctamente n inteiros distintos.
 - 4%** Mostre que basta mostrar que a rede ordena correctamente as $n!$ entradas que são as permutações dos inteiros $1, 2, \dots, n$. (por exemplo, para $n = 3$ basta testar as entradas $[1, 2, 3]$, $[1, 3, 2]$, $[2, 1, 3]$, $[2, 3, 1]$, $[3, 1, 2]$ e $[3, 2, 1]$ para se garantir que a rede ordena correctamente qualquer entrada).
 - 4%** Quantas entradas é necessário testar se usarmos o Princípio 0/1? Compare (assintoticamente) com o número de testes mencionado na alínea anterior ($n!$).
- Custo amortizado
 - 4%** Defina custo amortizado de uma sequência de operações.
 - 6%** Dê um exemplo de uma sequência de n operações em que o custo amortizado seja muito inferior ao custo máximo de uma operação, não sendo sequer da mesma ordem de grandeza exacta.
- Ordenação estável
 - 4%** Defina algoritmo de ordenação estável,
 - 6%** Dê exemplo de um algoritmo de ordenação não estável, descrevendo-o numa linguagem informal.

7. **8%** “Quicksort”

Na demonstração (por indução) de que o número de comparações $t(n)$ efectuadas pelo algoritmo clássico “quicksort” satisfaz $t(n) \leq cn \ln n$ para determinado $c > 0$ a definir, usa-se o seguinte argumento indutivo

$$t(n) = (n - 1) + \frac{1}{n} \sum_{i=0}^{n-1} [t(i) + t(n - 1 - i)] \quad (1)$$

$$= (n - 1) + \frac{2}{n} \sum_{i=1}^{n-1} t(i) \quad (2)$$

$$\leq (n - 1) + \frac{2c}{n} \sum_{i=1}^{n-1} i \ln i \quad (3)$$

$$\leq (n - 1) + \frac{2c}{n} \int_1^n x \ln x \, dx \quad (4)$$

$$\leq (n - 1) + \frac{2c}{n} \left(\frac{1}{2} n^2 \ln n - \frac{n^2}{4} + \frac{1}{4} \right) \quad (5)$$

$$\leq cn \ln n \text{ para } c \geq 2 \quad (6)$$

$$\in O(n \ln n) \quad (7)$$

Justifique cada passagem deste argumento. A sua justificação deve ter estar dividida do seguinte modo **a)** (1):...**b)** de (1) para (2):...**c)** de (2) para (3):...**d)** de (3) para (4):...**e)** de (4) para (5):...**f)** de (5) para (6):...**g)** de (6) para (7):...

8. Considere o uso da Programação Dinâmica na determinação da forma óptima de multiplicar matrizes. Sejam M_i, M_{i+1}, \dots, M_j as matrizes a multiplicar, tendo a matriz M_k dimensões $d[k] \times d[k + 1]$ para $k = i, \dots, j$.

(a) **6%** Explique a equação $c_{i,j} = \min_{i \leq p < j} \{c_{i,p} + d[i]d[p + 1]d[j + 1] + c_{p+1,j}\}$ (8)

Deve em particular: explicar o significado das variáveis $c_{a,b}, i, j$ e p ; explicar o que se passa quando $j = i + 1$; deduzir a forma geral da equação (8).

(b) **6%** Para as matrizes M_1, M_2 e M_3 de dimensões $50 \times 100, 100 \times 10$ e 10×2 , complete o quadro seguinte (na sua folha de prova) onde é sempre $j = i + m$. Não apresente os cálculos intermédios.

m = 1:	i=1 Produto matricial: M1 x M2 custo óptimo: 50000 p óptimo = 1		i=2 Produto matricial: custo: p óptimo =
m = 2:	i=1 Produto matricial: custo óptimo = min{____, ____} = ____ p óptimo =		

(c) **6%** Descreva numa linguagem informal um algoritmo para determinar o custo óptimo de uma multiplicação matricial; esse algoritmo deve ser baseado em (8) e obter as soluções parciais de forma “bottom-up” (começar pelos produtos matriciais com menos factores).

9. “Hash”. Seja n o número de valores representado na tabela, u a dimensão do universo e a o tamanho da tabela.

(a) **5%** Mostre que para qualquer função de “hash” h existe um conjunto de $\lceil u/a \rceil$ valores que são mapeados num mesmo índice da tabela A .

(b) **4%** Defina “hash” perfeito.

(c) **6%** Descreva em linhas gerais o algoritmo para a construção do “hash” perfeito com tabela de “hash” de tamanho $a = n^2$.