## Problemas com vírgula flutuante

Usando variáveis de tipo double (ou float), sempre que conveniente, escreve programas em C para cada um dos exercícios abaixo.

**P4.1** As funções de variável real  $e^x$ ,  $\sin x$  e  $\cos x$  têm respectivamente, as seguintes expansões em séries de Taylor:

$$e^{x} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots$$

$$\sin x = x - \frac{x^{3}}{3!} + \dots + (-1)^{n} \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} + \dots$$

$$\cos x = 1 - \frac{x^{2}}{2!} + \dots + (-1)^{n} \frac{x^{2n}}{(2n)!} + \dots$$

- (a) Dado x e n calcular as funções usando n termos das séries. Tenta evitar o cálculo desnecessário de potências de x e factoriais, escrevendo cada parcela da soma em função da anterior.
- (b) Compara com os valores das funções obtidos utilizando as funções da biblioteca de funções matemáticas do C.
- **P4.2** A sucessão seguinte converge para  $\pi$ :

$$a_n = 4(1 - 1/3 + 1/5 - \dots + (-1)^{n+1}1/(2n-1))$$

Calcular  $a_{1000}$  fazendo sair os resultados para valores de n de 100 em 100.

P4.3 Dados os números reais a, b e c determine as raízes da equação de segundo grau

$$ax^2 + bx + c = 0$$

indicando se as raízes são reais ou complexas.

## **Funções**

- P4.4 Usando as funções da biblioteca de funções matemáticas do C, escrever programas em C para:
  - (a) Tabelar os valores das funções seno e coseno para argumentos entre 0 e 90 graus, com intervalos de 10 graus. Nota: As funções aceitam argumentos em radianos.
  - (b) Tabelar o valor da função tangente para argumentos entre 0 e 15 graus, por intervalos de 15' (recorde que  $1' = \frac{1}{60}$  graus).
- **P4.5** Para cada uma das funções a baixo escreva um programa em C que defina a respectiva função e a tabele para o intervalo de valores indicado (números reais).
  - (a)  $f(x) = \cos(\sqrt{x} + 1)$ , para x = 0(5)45, em graus.
  - (b)  $f(x) = (-1)^{(1/x)}/(1/x)!$ , para x = 0.1(0.05)1.0.
- P4.6 Escreve uma função int verifica(int x, int y, int n) que retorna 1 se x e y estão entre 0 e n-1, e 0 caso contrário.
- P4.7 Escrever uma função multiplo que tenha como argumentos dois inteiros e que retorne 1 se o segundo é múltiplo do primeiro e 0, caso contrário. Testar a função introduzindo uma sequência de pares de inteiros.
- P4.8 Escreve uma função int digito\_decimal(int n, int k) que retorna o k-ésimo digito de um inteiro positivo n, representado na base 10.