

## Verificação Automática de Programas

Consideremos o seguinte programa para calcular  $\sum_{m=1}^{100} m$ :

```
x:=0;
y:=1;
(while y!=101 do x:=x+y;y:=y+1)
```

- Como podemos provar que este programa termina com  $x = \sum_{m=1}^{100} m$ .
- Correr o programa seguindo a sua semântica operacional é uma opção.
- Mas o que acontece se mudarmos a condição do `while`, para `y!=c`, para um determinado `c` inicializado no programa?
- Correr o programa, para sucessivos valores de `c` não é opção.

## Verificação de Programas considerando Sistemas dedutivos

- Dado um programa e uma especificação, verificar se o primeiro satisfaz a segunda (sem executar o programa!!).
- Vamos considerar Lógicas de Floyd-Hoare em que as especificações são baseadas em pré e pós-condições:

Uma fórmula é uma **asserção** de que se uma **pré-condição** se verifica antes da execução do **programa**, então a **pós-condição** terá de se verificar após a sua execução.

- Para o exemplo anterior:

```
x:=0; y:=1; {x=0 and y=1} (while y!=101 do x:=x+y;y:=y+1) {x= $\sum_0^{100}$ 
n}
```

## Uma linguagem imperativa simples - While

### Categorias sintáticas

- **Num** inteiros,  $n$
- **Bool** valores de verdade, `true` e `false`
- **Var** variáveis,  $x$
- **Aexp** expressões aritméticas,  $E$
- **Bexp** expressões booleanas,  $B$
- **Com** comandos,  $C$

## BNFs (básicas)

Para  $n$  em **Num** e  $x$  em **Var**

$$\begin{aligned} E & ::= n \mid x \mid E + E \mid E - E \mid E \times E \\ B & ::= \text{true} \mid \text{false} \mid E = E \mid E < E \mid !B \mid B \wedge B \\ C & ::= \text{skip} \mid x := E \mid C ; C \mid \text{if } B \text{ then } C \text{ else } C \mid \text{while } B \text{ do } C \end{aligned}$$

## Semântica Informal

As expressões denotam valores (inteiros ou booleanos). Para a avaliação de uma expressão é necessário saber o valor das variáveis.

Um **estado**  $s$  é uma função que associa a cada variável um valor.

Neste caso, conjunto de estados pode ser visto como o conjunto de funções de **Var**  $\rightarrow \mathbb{Z}$ .

Os comandos são avaliados num estado e podem alterar o estado.

A semântica de um programa é o estado em que termina.

A semântica de cada comando é a habitual...

## Correcção Parcial e Total

Pretende-se agora verificar que um programa tem determinadas propriedades e não tanto o significado do programa.

Em particular, propriedades de *correcção parcial* :

*Se no estado  $s$  se verifica  $\phi$ , se depois de se executar o programa  $C$  o estado for  $s'$  então verifica-se  $\phi'$ , caso o programa termine.*

**correcção parcial + terminação = correcção total**

Dada a indecidibilidade da terminação genérica de programas as propriedades de *correcção parcial* são muito importantes na verificação formal de software.

## Asserções - Triplos de Hoare

As propriedades de correcção parcial de programas são **asserções** da forma:

$$\{\phi\} C \{\psi\}$$

onde  $C$  é um comando e  $\phi$  e  $\psi$  são predicados de uma lógica de primeira ordem. O predicado  $\phi$  é uma *pré-condição* e  $\psi$  é uma *pós-condição*. Informalmente a asserção é válida se:

- se  $\phi$  se verifica no estado inicial

- se a execução de  $C$  termina num estado  $s'$
- então  $\psi$  verifica-se no estado  $s'$

### Exemplos

$\{x = 1\}x := x + 1\{x = 2\}$  esta asserção é verdadeira  
 $\{x = 1\}y := x\{y = 1\}$  esta asserção é verdadeira  
 $\{x = 1\}y := x\{y = 2\}$  esta asserção é falsa  
 $\{x = x_0 \wedge y = y_0\}r := x ; x := y ; y := r\{x = y_0 \wedge y = x_0\}$   
 As variáveis  $x_0$  e  $y_0$  são chamadas variáveis lógicas.  
 $\{\top\}C\{\psi\}$  se  $C$  terminar  $\psi$  verifica-se  
 $\{\phi\}C\{\top\}$  é sempre verdadeira para qualquer  $C$  e  $\phi$ .

### Exemplo

```

x:=0; y:=1;
{x=0 and y=1}
(while y!=101 do x:=x+y;y:=y+1)
{x=∑0100 n}
  
```

Pretende-se inferir que  $x = \sum_{m=1}^{100} m$  sabendo que antes do ciclo **while** tínhamos  $y = 0$  e  $x = 1$ . É fácil ver que no fim do ciclo  $y = 101$ , mas queremos o valor de  $x$ ! Temos que construir um *invariante* do ciclo: no início de cada iteração temos que

$$x = 1 + 2 + 3 + \dots + (y - 1)$$

### Linguagem das Condições

Numa asserção,  $\{\phi\}C\{\psi\}$ ,  $\phi$ ,  $\psi$  são fórmulas  $\phi, \psi, \dots$  duma linguagem de lógica de primeira ordem para a aritmética, ou seja:

- constantes 0 e 1 (os inteiros decimais são abreviaturas)
- com símbolos funcionais  $-, +, -$  e  $\times$
- com símbolos de predicado  $<, =$
- os habituais símbolos lógicos: operadores e quantificadores (onde os quantificadores só ligam as chamadas variáveis lógicas)

São interpretadas nos naturais numa estrutura  $\mathcal{N} = (\mathbb{N}, \cdot)$  e os estados  $s$ , correspondem a atribuições de valores às variáveis.

Se  $\mathcal{N} \models_s \phi$ , dizemos que  $s$  satisfaz  $\phi$ , i.e.,  $s \models \phi$ .

Por exemplo, se  $s(x) = -2$ ,  $s(y) = 5$ ,  $s(z) = -1$ ,

$s \models \neg(x + y < z)$  verifica-se

$s \models y - x \times z < z$  não se verifica

## Correcção parcial e total

### Correcção parcial

Um triplo  $\{\phi\}C\{\psi\}$  é satisfeito para a correcção parcial se para todos os estados que satisfazem  $\phi$ , o estado que resulta de executar  $C$  satisfaz  $\psi$ , desde que  $C$  termine,  $\models_{par} \{\phi\}C\{\psi\}$ .

Nota que `while true do x := 0` satisfaz todas as asserções.

### Correcção total

Um triplo  $\{\phi\}C\{\psi\}$  é satisfeito para a correcção total se para todos os estados que satisfazem  $\phi$ , é garantido que  $C$  termina e que o estado resultante satisfaz  $\psi$ ,  $\models_{tot} \{\phi\}C\{\psi\}$ .

Neste caso o ciclo anterior não se verifica para nenhuma asserção.

## Sistema dedutivo (*cálculo*) para a correcção parcial

Um sistema dedutivo é constituído por um conjunto de axiomas e um conjunto de regras de inferência. Uma derivação (demonstração) é uma sequência finita de aplicações das regras e dos axiomas. Se uma asserção  $\{\phi\}C\{\psi\}$  for derivada pelo calculo de correcção parcial dizemos que  $\vdash_{par} \{\phi\}C\{\psi\}$  é válido. O cálculo é integro se:

$$\vdash_{par} \{\phi\}C\{\psi\} \text{ implica que } \models_{par} \{\phi\}C\{\psi\}.$$

## Sistema dedutivo para a correcção parcial

### Lógica de Hoare

[*skip*<sub>p</sub>]

$$\{\phi\} \text{ skip } \{\phi\}$$

[*ass*<sub>p</sub>]

$$\{\phi[E/x]\} x := E \{\phi\}$$

[ $comp_p$ ]

$$\frac{\{\phi\} C_1 \{\eta\} \quad \{\eta\} C_2 \{\psi\}}{\{\phi\} C_1; C_2 \{\psi\}}$$

### Exemplos

**Exercício 14.1.** *Deduzir as seguintes assertões*

- $\{x = 1\} x := x + 1 \{x = 2\}$
- $\{x = 1\} y := x \{y = 1\}$

◇

### Sistema dedutivo (*calculus*) para a correção parcial

#### Lógica de Hoare (cont.)

[ $if_p$ ]

$$\frac{\{\phi \wedge B\} C_1 \{\psi\} \quad \{\phi \wedge \neg B\} C_2 \{\psi\}}{\{\phi\} \text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 \{\psi\}}$$

[ $while_p$ ]

$$\frac{\{\psi \wedge B\} C \{\psi\}}{\{\psi\} \text{while } B \text{ do } C \{\psi \wedge \neg B\}}$$

[ $cons_p$ ]

$$\frac{\vdash \phi' \rightarrow \phi \quad \{\phi\} C \{\psi\} \quad \vdash \psi \rightarrow \psi'}{\{\phi'\} C \{\psi'\}}$$

### Exemplos

**Exemplo 14.1.** *Mostrar que  $\vdash_{par} \{\top\} z := x; z := z + y; u := z \{u = x + y\}$*

$$\frac{\frac{\frac{\{x + y = x + y\} z := x \{z + y = x + y\}}{\{x + y = x + y\} z := x; z := z + y; u := z \{u = x + y\}} \quad \frac{\{z + y = x + y\} z := z + y \{z = x + y\} \quad \{z = x + y\} u := z \{u = x + y\}}{\{z + y = x + y\} z := z + y; u := z \{u = x + y\}}}{\{\top\} z := x; z := z + y; u := z \{u = x + y\}}$$

## Cálculo para a correcção parcial - Exemplos

**Exercício 14.2.** *Mostrar que*

$$\vdash_p \{x := r + (y \times q)\} r := r - y; q := q + 1 \{x := r + (y \times q)\}$$

◇

**Exercício 14.3.** *Mostrar que*

$$\vdash_p \{\top\} z := x + 1; \text{if } z - 1 = 0 \text{ then } y := 1 \text{ else } y := z \{y = x + 1\}$$

◇

### tableaux para a correcção parcial

Seja  $C = C_1; C_2; \dots; C_n$  e que queremos  $\vdash_p \{\phi\} C \{\psi\}$ . Podemos considerar vários problemas da forma  $\vdash_p \{\phi_i\} C_i \{\phi_{i+1}\}$ . Para tal anotamos os comandos que constituem  $C$  com fórmulas  $\phi_i$  e consideramos um tableaux de prova da forma:

$$\begin{array}{ll} \{\phi_0\} & \\ C_1; & \\ \{\phi_1\} & \text{justificação} \\ C_2; & \\ \vdots & \\ \{\phi_{n-1}\} & \text{justificação} \\ C_n; & \\ \{\phi_n\} & \end{array}$$

E mostrar que  $\vdash_p \{\phi_i\} C_{i+1}; \{\phi_{i+1}\}$ , começando por  $\phi_n$ . Mas como obter cada  $\phi_i$ ?

### *Pré-condições mais fracas (wp)*

#### **Pré-condições mais fracas, wp**

Para cada comando  $C$  e pós-condição  $\psi$  a fórmula  $wp(C, \psi)$  **pré-condição mais fraca** que sendo verdade no estado  $s$ , garante que num estado  $s'$  obtido depois de  $C$  executar e se  $C$  terminar, a pós-condição  $\psi$  se verifica.

Isto é:

- $\models_p \{wp(C, \psi)\} C \{\psi\}$
- se  $\models_p \{\phi\} C \{\psi\}$  então  $\phi \rightarrow wp(C, \psi)$  (que é chamada **condição de verificação**)

### tableaux para a correcção parcial

A fórmula  $\phi_i$  obtida a partir de  $C_{i+1}$  e  $\phi_{i+1}$  é a **pré-condição mais fraca** de  $C_{i+1}$ , dada a pós-condição  $\phi_{i+1}$ , podemos escrever  $wp(C_{i+1}, \phi_{i+1}) = \phi_i$ .

A partir das  $wp()$  e usando a regra da consequência ( $cons_p$ ) podemos gerar automaticamente **condições de verificação**, que poderão ser demonstradas automaticamente ou assistidas por um demonstrador de teoremas.

De um modo geral se  $\{\phi\}C\{\psi\}$  a condição de verificação é:

$$\phi \rightarrow wp(C, \psi)$$

### Pré-condições mais fracas - $ass_p$

#### Atribuição

$$\frac{\{\psi[E/x]\}}{x := E} \quad \{\psi\} \quad ass_p$$

A **condição de verificação** seria para  $\{\phi\}x := E\{\psi\}$ ,  $\phi \rightarrow \psi[E/x]$

#### Consequência

A regra  $cons_p$  pode-se aplicar quando  $\phi' \rightarrow \phi$  e temos  $\{\phi\}C\{\psi\}$ . Então neste caso admite-se no *tableaux* duas fórmulas seguidas:  $\phi'$  e por baixo  $\phi$ .

$$\frac{\{\phi'\}}{\{\phi\}} \quad cons_p$$

**Exercício 14.4.** *Mostrar com um tableaux  $\vdash_p \{y = 5\}x := y + 1\{x = 6\}$ .  $\diamond$*

### Pré-condições mais fracas - $if_p$

#### Condicional

Queremos determinar  $\phi$  tal que  $wp(\text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, \psi) = \phi$ .

$$\begin{array}{l} \{(B \rightarrow \phi_1) \wedge (\neg B \rightarrow \phi_2)\} \\ \text{if } B \text{ then} \\ \quad \{\phi_1\} \\ \quad C_1 \\ \quad \{\psi\} \qquad \text{if}_p \\ \text{else} \\ \quad \{\phi_2\} \\ \quad C_2 \\ \quad \{\psi\} \\ \quad \{\psi\} \qquad \text{if}_p \end{array}$$

Podemos calcular  $\{\phi_1\}C_1\{\psi\}$  e  $\{\phi_2\}C_2\{\psi\}$ , e então  $\phi \equiv (B \rightarrow \phi_1) \wedge (\neg B \rightarrow \phi_2)$

**Pré-condições mais fracas** -  $if_p$

As **condições de verificação** seriam as geradas por  $\{\phi_1 \wedge B\}C_1\{\psi\}$  e por  $\{\phi_2 \wedge \neg B\}C_2\{\psi\}$ .

**Exemplo 14.2.** *Mostrar com um tableaux*

$$\begin{array}{l} \vdash_p \{\top\} \\ a := x + 1; \\ \text{if } a - 1 = 0 \text{ then} \\ \quad y := 1 \\ \quad \text{else} \\ \quad \quad y := a \\ \quad \quad \{y = x + 1\} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \{\top\} \\ \{(x = 0 \rightarrow 1 = 1) \wedge (\neg(x = 0) \rightarrow x + 1 = x + 1)\} \qquad \text{cons}_p \\ \{(x + 1 - 1 = 0 \rightarrow 1 = x + 1) \wedge (\neg(x + 1 - 1 = 0) \rightarrow x + 1 = x + 1)\} \text{cons}_p \\ a := x + 1 \\ \{(a - 1 = 0 \rightarrow 1 = x + 1) \wedge (\neg(a - 1 = 0) \rightarrow a = x + 1)\} \qquad \text{ass}_p \\ \text{if } a - 1 = 0 \text{ then} \\ \quad \{1 = x + 1\} \qquad \text{if}'_p \\ \quad y := 1 \\ \quad \{y = x + 1\} \qquad \text{ass}_p \\ \quad \text{else} \\ \quad \{a = x + 1\} \qquad \text{if}'_p \\ \quad y := a \\ \quad \{y = x + 1\} \qquad \text{ass}_p \end{array}$$



**Pré-condições mais fracas -  $if_p$**

Neste caso a regra de inferência usada é:

[ $if'_p$ ]

$$\frac{\{\phi_1\}c_1\{\psi\} \quad \{\phi_2\}c_2\{\psi\}}{\{(B \rightarrow \phi_1) \wedge (\neg B \rightarrow \phi_2)\} \text{ if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2 \{\psi\}}$$

**Exercício 14.5.** *Mostra que esta regra se pode deduzir do sistema de inferência dado.*  $\diamond$

**Pré-condições mais fracas -  $while_p$**

Queremos  $\vdash_p \{\phi\} \text{ while } B \text{ do } C \{\psi\}$ .

É necessário uma fórmula  $\eta$  tal que:

- $\phi \rightarrow \eta$
- $\eta \wedge \neg B \rightarrow \psi$  e
- $\vdash_p \{\eta\} \text{ while } B \text{ do } C \{\eta \wedge \neg B\}$

**Invariante**

Um **invariante** do ciclo  $\text{while } B \text{ do } C$  é uma fórmula  $\eta$  tal que  $\models_p \{\eta \wedge B\}C\{\eta\}$ .

**Pré-condições mais fracas -  $while_p$**

$$\begin{array}{l} \{\phi\} \\ \{\eta\} \\ \text{while } B \text{ do} \\ \quad \{\eta \wedge B\} \\ \quad C \\ \quad \{\eta\} \\ \{\eta \wedge \neg B\} \\ \{\psi\} \end{array} \quad \begin{array}{l} \\ \\ \\ \\ \\ \text{while}_p \\ \text{cons}_p \end{array}$$

Dado  $\eta$ , as **condições de verificação** são  $\phi \rightarrow \eta, \eta \wedge \neg B \rightarrow \psi$  e as condições de verificação de  $\{\eta \wedge B\}C\{\eta\}$ .

*Pré-condições mais fracas - while<sub>p</sub>*

**Exemplo 14.3.** *Mostrar que*

$$\vdash_p \{\top\} y := 1; z := 0; \mathbf{while} \ z! = x \ \mathbf{do} \ (z := z + 1; y := y \times z) \{y = x!\}$$

O invariante  $I$  a considerar é :  $y = z!$  e verifica as condições necessárias:

1. É implicado pela pré-condição do **while** que é  $y = 1 \wedge z = 0$ :

$$y = 1 \wedge z = 0 \rightarrow y = z!$$

2.  $y = z! \wedge z = x \rightarrow y = x!$

Começamos com  $I$  dentro do ciclo até obter  $I'$  e mostramos que  $I \wedge b \rightarrow I'$ .

*Pré-condições mais fracas - while<sub>p</sub>*

$$\begin{array}{l} y := 1 \\ z := 0 \\ \{y = z!\} \quad ? \\ \mathbf{while} \ \neg z = x \ \mathbf{do} \\ \quad \{y = z! \wedge \neg z = x\} \\ \quad \{y \times (z + 1) = (z + 1)!\} \quad \text{cons}_p \\ \quad z = z + 1 \\ \quad \{y \times z = z!\} \quad \text{ass}_p \\ \quad y = y \times z \\ \quad \{y = z!\} \quad \text{ass}_p \\ \{y = x!\} \quad ? \end{array}$$

porque  $(y = z! \wedge \neg z = x) \rightarrow y = z! \rightarrow y \times (z + 1) = (z + 1)!$

*Pré-condições mais fracas - while<sub>p</sub>*

$$\begin{array}{l}
\{\top\} \\
\{1 = 0!\} \quad \text{cons}_p \\
y := 1 \\
\{y = 0!\} \quad \text{ass}_p \\
z := 0 \\
\{y = z!\} \quad \text{ass}_p \\
\text{while } \neg z = x \text{ do} \\
\quad \{y = z! \wedge \neg z = x\} \\
\quad \{y \times (z + 1) = (z + 1)!\} \quad \text{cons}_p \\
\quad z = z + 1 \\
\quad \{y \times z = z!\} \quad \text{ass}_p \\
\quad y = y \times z \\
\quad \{y = z!\} \quad \text{ass}_p \\
\{y = z! \wedge z = x\} \quad \text{while}_p \\
\{y = x!\} \quad \text{cons}_p
\end{array}$$

## Exemplos

**Exercício 14.6.** *Mostrar que*

$$\begin{array}{l}
\vdash_p \{\top\} \\
r := x; q := 0; \\
\text{while } y \leq r \text{ do} \\
\quad r := r - y; \\
\quad q := q + 1 \\
\{r < y \wedge x = r + (y \times q)\}
\end{array}$$

◇

A expressão  $x = r + (y \times q)$  é um invariante de ciclo.