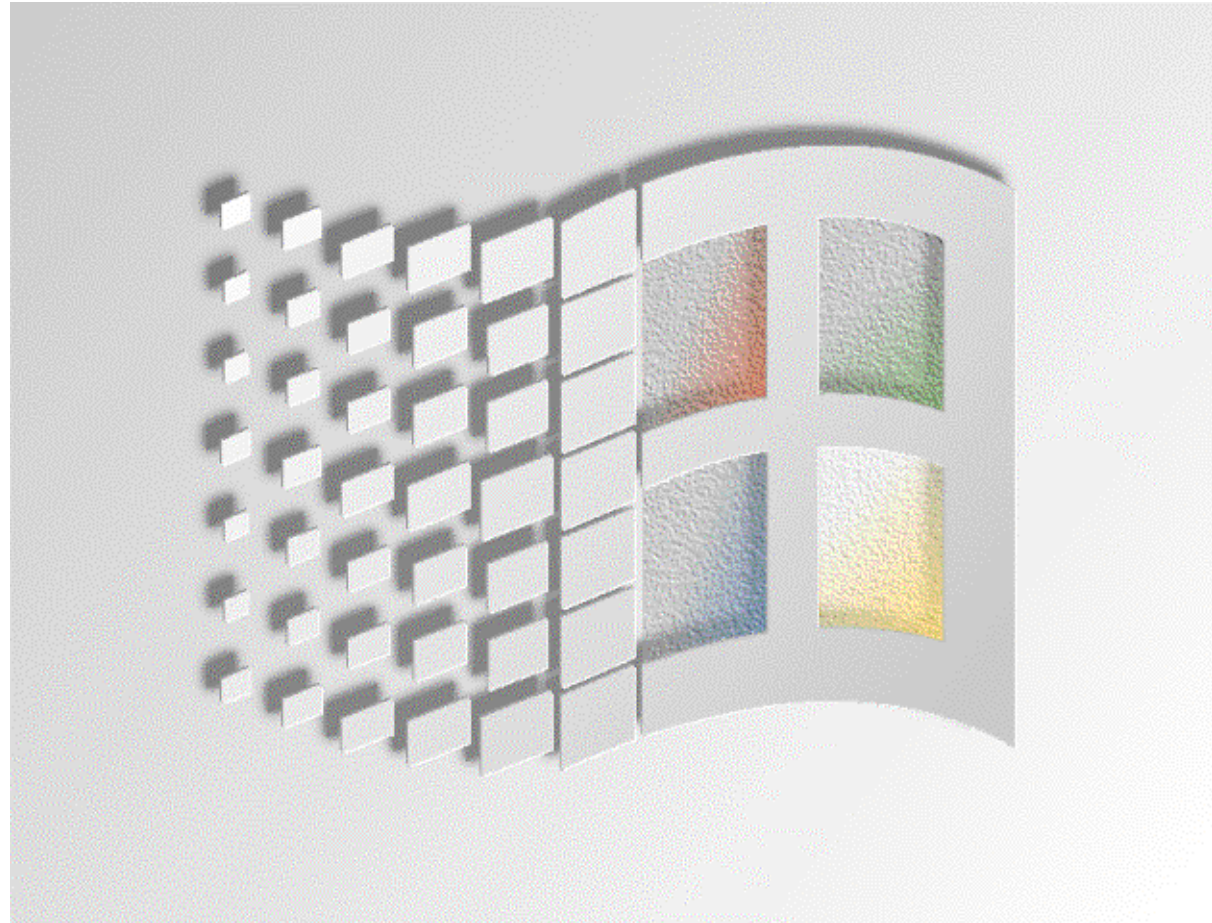


# Microsoft Windows

## ⚙ *Aspectos gerais*

- ❏ É um sistema operativo desenvolvido pela Microsoft
- ❏ Foi desenhado de modo a ser fundamentalmente utilizado em computadores pessoais
- ❏ Veio substituir o sistema operativo MS-DOS e as anteriores versões do Windows



# Ambiente de Trabalho

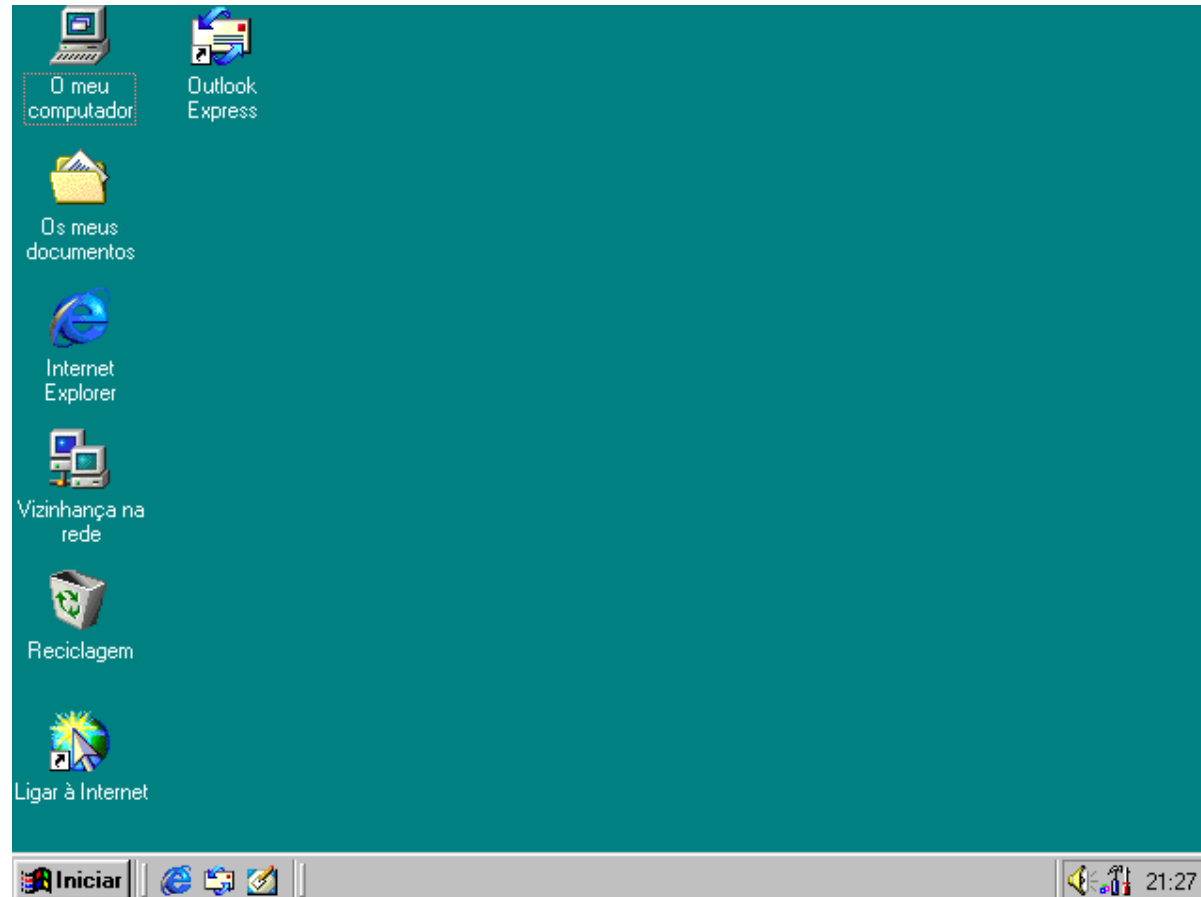
## ⚙ *O que é?*

❏ É o conjunto de todos os objectos que nos aparecem no écran. Nele se incluem, por exemplo:

- As janelas
- Os ícones
- As caixas de diálogo
- Os menus
- As barras
- Os botões
- ...

## ⚙ *O ambiente de trabalho inicial*

- ❏ Botão Iniciar
- ❏ Barra de tarefas
- ❏ Conjunto de ícones

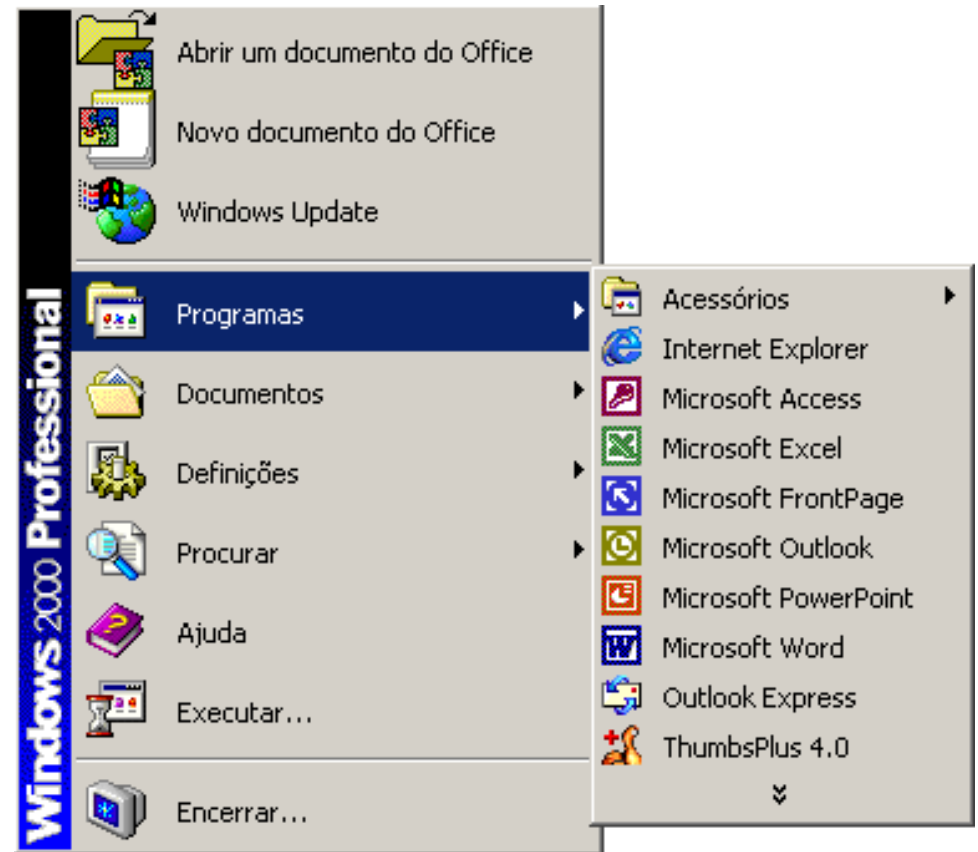


# Botão Iniciar I

❁ ***Permite iniciar a execução das tarefas mais usuais***

❁ ***Opção Programas***

- ❑ Permite executar as diferentes aplicações
- ❑ É constituído por aplicações e grupos de aplicações
- ❑ Tratando-se de um grupo de aplicações a respectiva designação aparece seguida de uma pequena seta (►), indicando que, se essa opção for seleccionada, o Windows apresentará um novo menu de opções



# Botão Iniciar II

## ⚙ **Opção Documentos**

- 📁 Facilita o rápido acesso aos documentos mais recentemente utilizados
- 📁 Executando um clique sobre o documento pretendido, o Windows abre automaticamente a aplicação a ele associada e edita o documento

## ⚙ **Opção Definições**

- 📁 Permite configurar o conjunto dos diferentes aspectos do sistema.

## ⚙ **Opção Procurar**

- 📁 Permite localizar pastas e documentos específicos no computador local bem como em computadores ligados ao computador local através de uma rede

## ⚙ **Opção Ajuda**

- 📁 Dá acesso à ajuda do Windows
- 📁 Aqui podemos encontrar a solução para quase todos os problemas e dúvidas que possam surgir durante a utilização do sistema

## ⚙ **Opção Executar...**

- 📁 Permite executar aplicações ou abrir pastas e documentos

## ⚙ **Opção Encerrar...**

- 📁 Esta opção serve para terminar a sessão de trabalho ou encerrar o computador

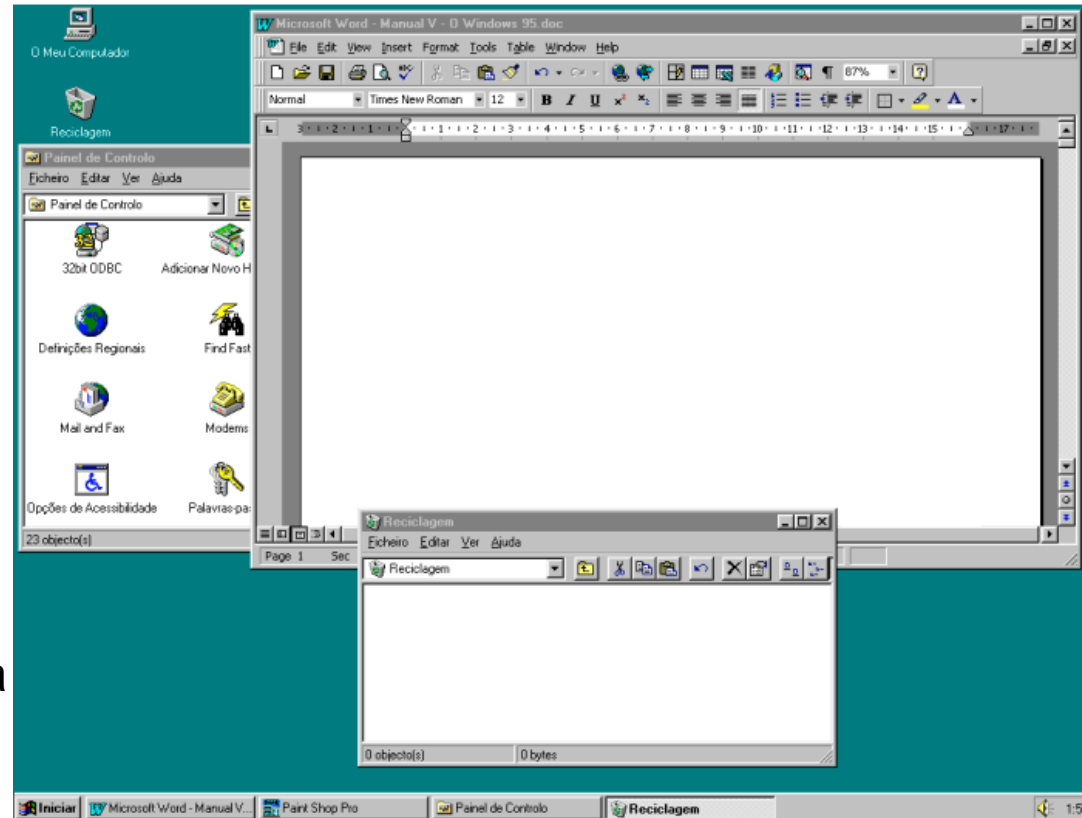
# Barra de Tarefas

⚙ *É um dos objectos básicos do Windows. Dela fazem parte:*

- ❏ Botão Iniciar
- ❏ Área de tarefas
- ❏ Indicadores de dispositivos
  - Indicador de relógio
  - Indicador de volume
  - Indicador de impressão

⚙ *O Windows é um sistema operativo multitarefa*

- ❏ A cada tarefa corresponde uma janela no ambiente de trabalho e um botão na barra de tarefas
- ❏ Em cada momento, apenas uma das janelas é a janela activa
- ❏ Para activar uma tarefa basta seleccionar o respectivo botão



# Ícones I

## ⚙ *Propriedades básicas*

- 📁 Nome
- 📁 Desenho de ícone

## ⚙ *Tipo de ícones*

- 📁 **Documentos:** são os ficheiros de dados de uma certa aplicação. Os textos, os desenhos, as bases de dados e os sons são exemplos de documentos. Os documentos são representados por um nome e por um ícone associado a uma dada aplicação. O abrir de um documento, implica a execução dessa aplicação



Telefones.doc



Terra640x480.bmp

- 📁 **Aplicações:** são os programas que permitem criar ou editar documentos, ou realizar certo tipo de tarefas. Os processadores de texto, os jogos, os programas de desenho e os programas de configuração são exemplos de aplicações



Microsoft Excel



Microsoft Word



Paint



Mshearts

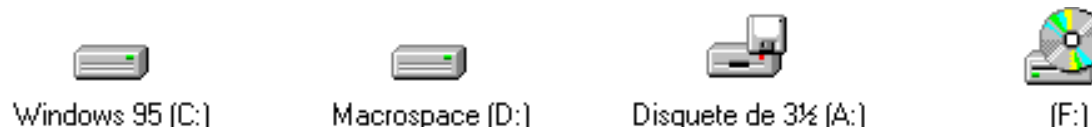


WordPad

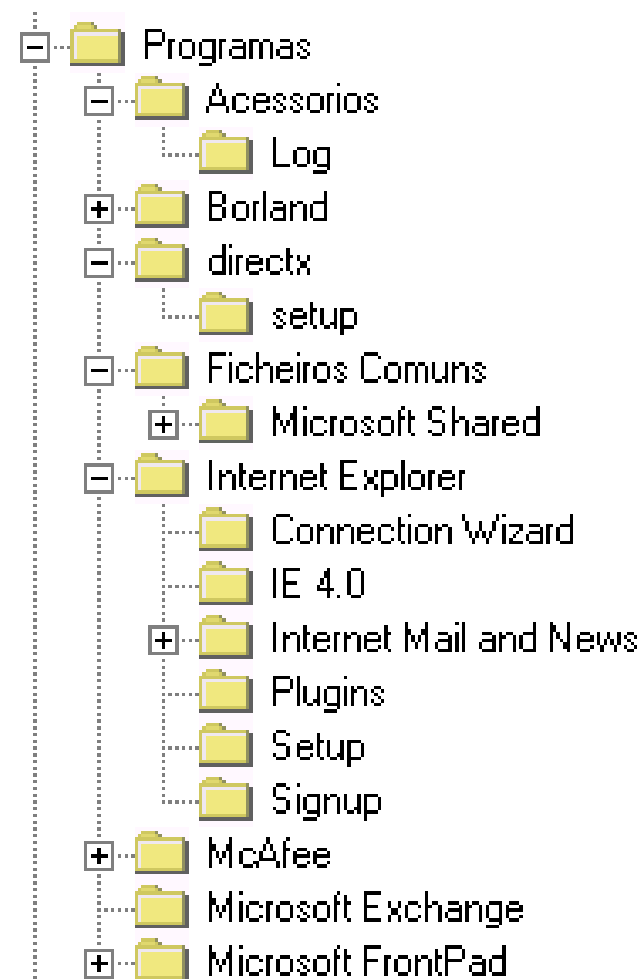
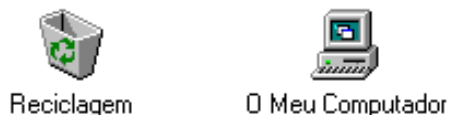
# Ícones II

## ⚙ *Tipo de ícones*

- ❏ **Pastas:** servem para estruturar os nossos ficheiros numa hierarquia em forma de árvore
- ❏ **Unidades de disco, disquete e CD-ROM:** são as unidades que suportam a estrutura de pastas descrita anteriormente



- ❏ **O Meu Computador e a Reciclagem:** são os ícones standard do ambiente de trabalho
  - O **Meu Computador** representa o computador como um todo
  - A **Reciclagem** serve para guardar temporariamente os objectos não necessários



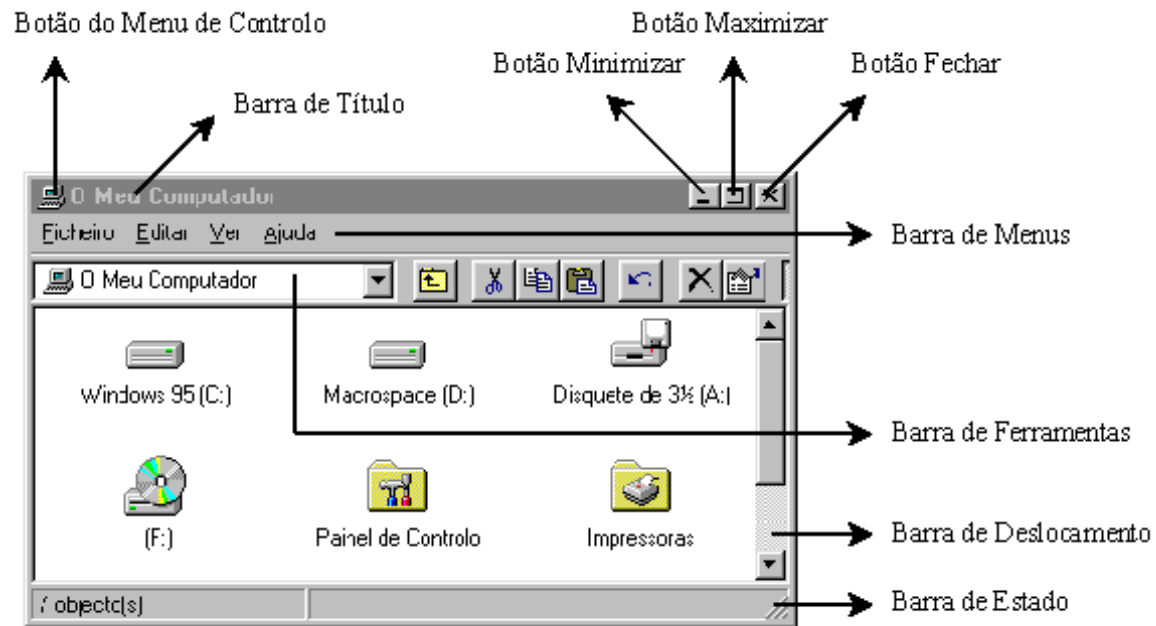
# Janelas

## ❁ Aspectos gerais

- ❑ As janelas são os objectos rectangulares utilizados para enquadrar e delimitar o espaço ocupado pelas tarefas no écran
- ❑ Sempre que se inicia uma nova tarefa, o Windows cria uma janela com o conteúdo da tarefa em causa e apresenta-a como sendo a janela activa

## ❁ Elementos de uma janela

- ❑ Botão do Menu de Controlo
- ❑ Barra de Título
- ❑ Barra de Menus
- ❑ Barra de Ferramentas
- ❑ Barra de Deslocamento
- ❑ Barra de Estado
- ❑ Botão Minimizar
- ❑ Botão Maximizar
- ❑ Botão Fechar





# Gestores de Documentos e Pastas

## ⚙ **Funcionalidade**

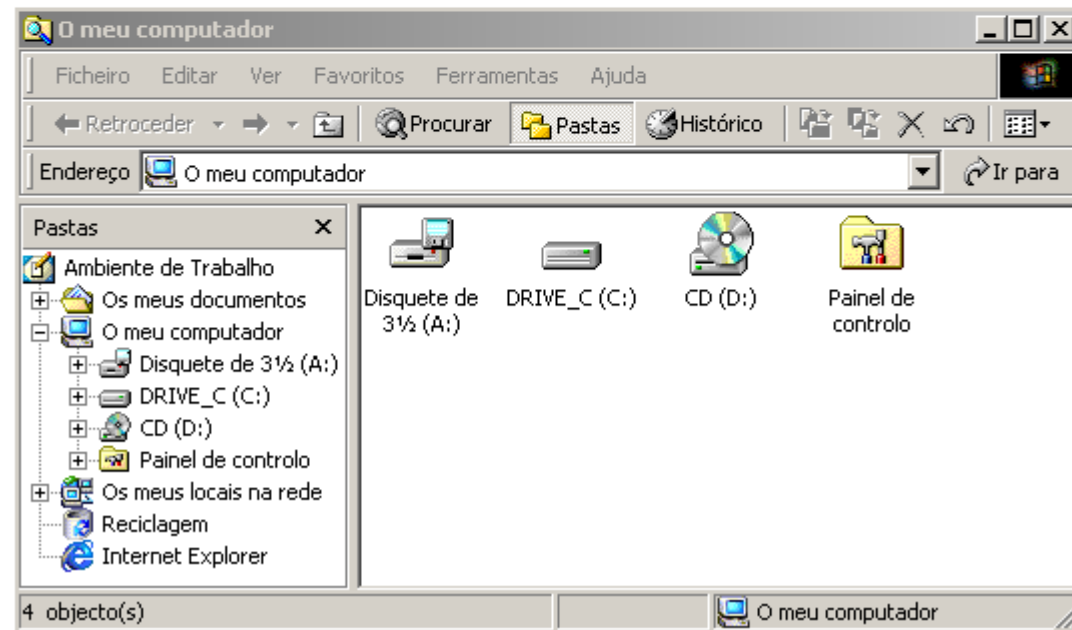
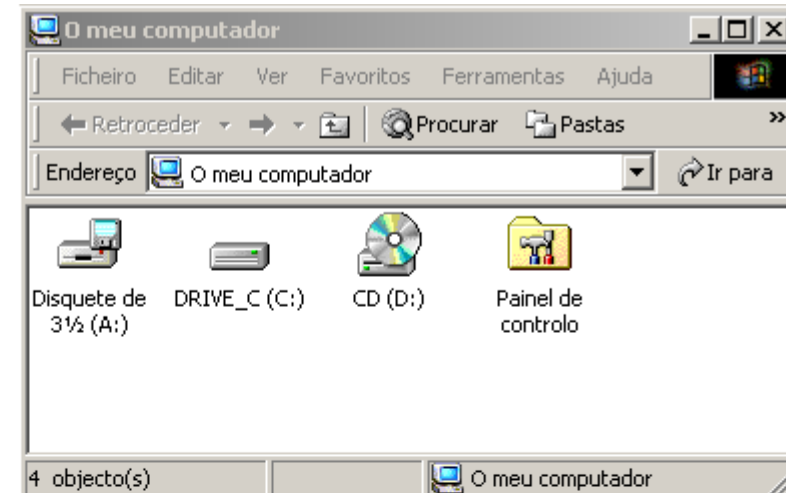
- ❏ Navegação na hierarquia de pastas do sistema
- ❏ Rápido acesso aos objectos do sistema
- ❏ Fácil gestão dos objectos do sistema

## ⚙ **O Meu Computador**

- ❏ Duplo clique sobre o respectivo ícone do ambiente de trabalho

## ⚙ **Explorador do Windows**

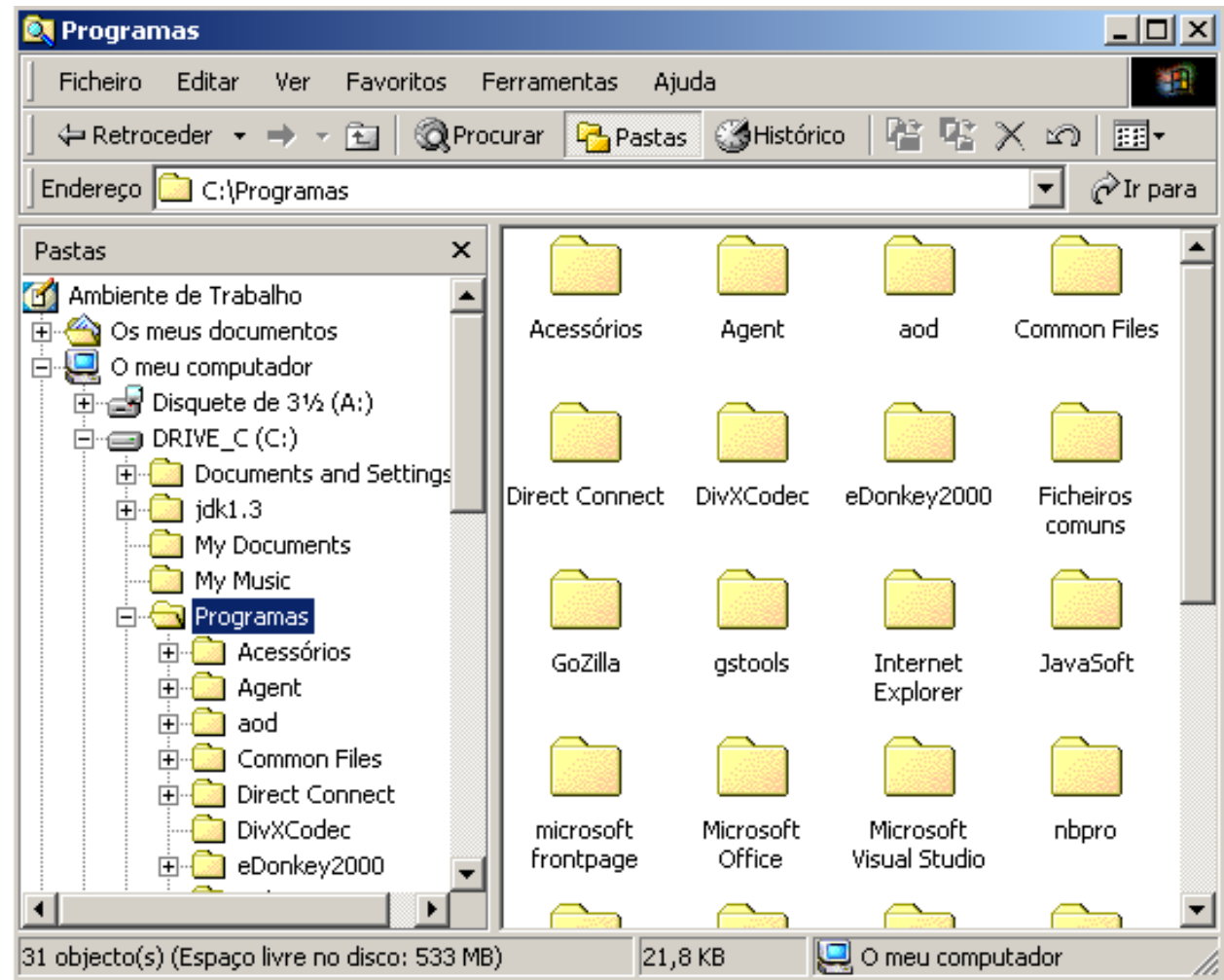
- ❏ Botão Iniciar, seguido das opções Programas, Acessórios e Explorador do Windows



# O Meu Computador I

## ❁ **Corpo da janela dividido em duas partes (opção Pastas)**

- ❑ O lado esquerdo contém a hierarquia de pastas: expansão (+) e contracção (-) de pastas
- ❑ O lado direito mostra o conteúdo da pasta seleccionada



# O Meu Computador II

## ⚙ **Botões de navegação**

- 📁 Retroceder
- 📁 Avançar
- 📁 Para cima
- 📁 Ir para

## ⚙ **Botões de edição**

- 📁 Mover para
- 📁 Copiar para
- 📁 Eliminar
- 📁 Anular

## ⚙ **Botão Vistas**

- 📁 Ícones Grandes
- 📁 Ícones Pequenos
- 📁 Lista
- 📁 Detalhes
- 📁 Miniaturas

## ⚙ **Outros**

- 📁 Procurar
- 📁 Pastas
- 📁 Histórico



# O Meu Computador III

## ⚙ **Seleccionar objectos**

### 📁 Seleccionar apenas um objecto

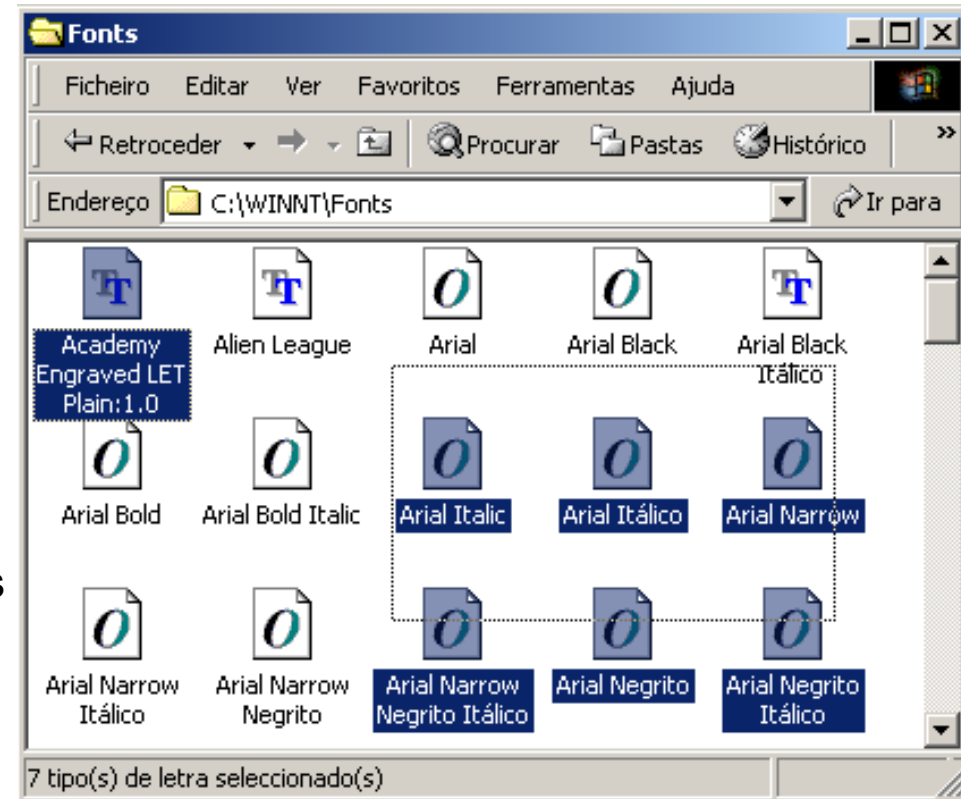
- Clicar com o botão esquerdo do rato sobre o ícone do objecto desejado

### 📁 Seleccionar múltiplos objectos

- Pressionar a tecla <CONTROL> à medida que se selecciona os vários objectos
- Pressionar o botão esquerdo do rato e deslocar o ponteiro de modo a desenhar uma área que enquadre os ícones dos objectos a seleccionar

## ⚙ **Abrir objectos**

- ### 📁 Duplo clique sobre o ícone que representa o objecto



# O Meu Computador IV

## ⚙ *Atalhos*

- ❏ Identificados pelo símbolo ➞ no canto inferior esquerdo dos ícones
- ❏ Objecto especial que apenas contém uma referência para outro objecto
- ❏ Forma de aceder rapidamente a objectos frequentemente utilizados
- ❏ Evita futuras pesquisas do verdadeiro local de um dado objecto
- ❏ O ambiente de trabalho e botão Iniciar são os locais habitualmente utilizados para colocar atalhos



RealPlayer  
Basic

## ⚙ *Técnica de arrastar e largar*

- ❏ Simplifica as operações de copiar e mover objectos
- ❏ Operações por defeito
  - **Criar atalho:** o objecto seleccionado é do tipo aplicação
  - **Mover:** o local de destino é uma pasta da mesma unidade de disco
  - **Copiar:** o local de destino é noutra unidade de disco
- ❏ Especificar operação
  - **Mover:** tecla de <SHIFT>
  - **Copiar:** tecla de <CONTROL> (símbolo +)
  - **Criar atalho:** teclas de <CONTROL> e <SHIFT> simultaneamente (símbolo ➞)

# Internet Explorer

⚙ *A partir do Windows 98 passou a ser parte integrante do sistema operativo*

⚙ **Botões de Funções**

-  Retroceder
-  Avançar
-  Parar
-  Actualizar
-  Home page
-  Procurar
-  Favoritos
-  Histórico
-  Correio
-  Imprimir
-  ...

