

Nesta aula...

Conteúdo

1	Método de bissecções	1
2	Cadeias de caracteres	5

1 Método de bissecções

Resolução numérica de equações

Problema: encontrar uma solução x^* da equação

$$x^3 - 5x + 2 = 0$$

Equivalente: encontrar zeros da função

$$f(x) = x^3 - 5x + 2$$

- Polinómio do 3º grau: não tem uma fórmula resolvente simples
- Podemos obter *aproximações* x_1, x_2, \dots tais que $\lim_{n \rightarrow \infty} x_n = x^*$
- Paramos quando o *erro* $|x^* - x_n|$ for aceitável

Método de bissecções

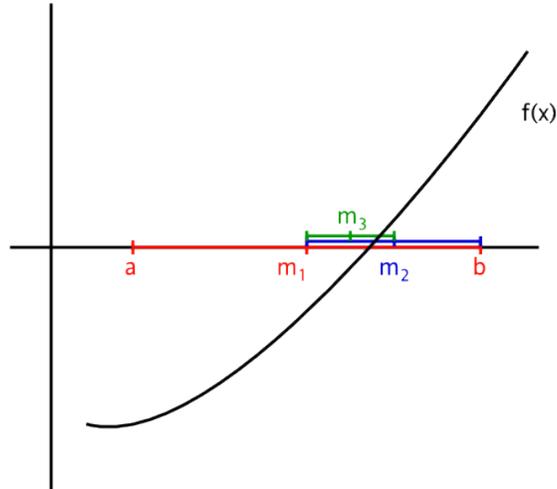
Pré-condições:

- f contínua em $[a, b]$
- $f(a) \times f(b) < 0$ ($f(a)$ e $f(b)$ têm sinais opostos)
- f tem uma raiz única em $[a, b]$

Método recursivo:

1. calculamos o ponto médio $m = (a + b)/2$
2. se $f(a) \times f(m) < 0$: a raiz está em $[a, m]$
3. caso contrário: a raiz está em $[m, b]$
4. repetir com o novo intervalo encontrado

Método de bissecções



Método de bissecções recursivo

```
def bissect(f, a, b, n):  
    "Efectuar n bissecções de  $f(x)=0$  em  $[a,b]$ ."  
    # calcula o ponto médio  
    m = (a+b)/2.0  
    # terminou?  
    if n==0:  
        return m # ponto médio  
    # senão, parte o intervalo ao meio  
    if f(a)*f(m) < 0:  
        return bissect(f, a, m, n-1)  
    else:  
        return bissect(f, m, b, n-1)
```

Execução

```
# equação  $x**3-5*x+2==0$   
def eq(x):  
    return  $x**3-5*x+2$   
  
# zero em  $[0,1]$  com 5 iterações  
>>> bissect(eq, 0.0, 1.0, 5)  
0.421875  
# zero em  $[0,1]$  com 10 iterações  
>>> bissect(eq, 0.0, 1.0, 10)  
0.41455078125
```

```
# verificação
>>> eq(0.41455078125)
-0.0015123802004382014
```

Eliminar a recursão

- chamadas recursivas apenas no *final* da função
- podem ser substituídas por *iteração* com um ciclo `while`
- vantagem: reduz o uso de pilha de execução (*stack*)

Método de bissecções iterativo

```
def bissect(f, a, b, n):
    "Efectua n bissecções de f(x)=0 em [a,b]."
```

```
    while n>0:
        m = (a+b)/2.0 # calcula o ponto médio
        # parte o intervalo ao meio
        if f(a)*f(m) < 0:
            b = m
        else:
            a = m
        n = n-1
    # fim do ciclo
    # resultado é o ponto médio final
    return m
# fim do programa
```

Exercício

Seja x^* a raiz exacta e x a aproximação retornada pela função. O erro da aproximação é $|x^* - x|$.

Exercício Escreva uma função

```
bissect2(f, a, b, eps)
```

que retorna uma aproximação da raiz da equação $f(x) = 0$ com um erro não superior a `eps`.

Optimizar a implementação

- reduzir o custo computacional do algoritmo
- em cada iteração: calcula f três vezes
- podemos fazer melhor:

1. guardar $f(a)$, $f(b)$ e $f(m)$ em fa , fb e fm
2. actualizamos as variáveis de forma a manter *invariantes* as condições:

$$\begin{cases} fa = f(a) \\ fb = f(b) \\ fm = f(m) \end{cases}$$

Método de bissecções optimizado

```
def bissect(f, a, b, n):
    "Efectua n bissecções de f(x)=0 em [a,b]."
```

$$fa = f(a) \quad \# \text{ valores de } f \text{ nos extremos}$$

$$fb = f(b)$$

```
while n>0:
    m = (a+b)/2.0 # calcula o ponto médio
    fm = f(m)    # valor de f no ponto médio
    :
    :
    # parte o intervalo ao meio
    if fa*fm < 0:
        b = m
        fb = fm # manter invariante
    else:
        a = m
        fa = fm # manter invariante
    n = n-1 # menos uma iteração
# fim do ciclo
# resultado é o ponto médio final
return m
# fim do programa
```

Análise do método optimizado

- em cada iteração: calcula f uma vez
- reduzimos o custo de calcular f em 50%
- vantagem: f pode ser uma expressão matemática complexa
- usamos apenas três variáveis extra

Sumário

- começar pela *formulação* abstracta do problema
- fazer uma implementação *simples* e *correcta*
- *refinar* a implementação passo-a-passo

2 Cadeias de caracteres

Cadeias de caracteres

- compostas por caracteres individuais
- podemos tratá-las como um entidade única
- podemos também aceder aos caracteres individuais

```
>>> fruta = 'Banana'
>>> fruta[0]
'B'
>>> fruta[1]
'a'
>>> fruta[2]
'n'
>>> len(fruta)
6
```

Índices

$$\text{str} \longrightarrow \begin{array}{c|c|c|c|c|c} \text{'B'} & \text{'a'} & \text{'n'} & \text{'a'} & \text{'n'} & \text{'a'} \\ \hline 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{array}$$

- índices: 0, 1, 2, 3, 4, 5
- em geral: 0, 1, ..., len(str)-1
- caracteres: str[0], str[1], ...
- último caracter: str[len(str)-1]
- penúltimo caracter: str[len(str)-2]

Percorrer uma cadeia

Usando um ciclo `while`

```
# invariante: 0<=i<=len(fruta)-1
i = 0
while i<len(fruta):
    letra = fruta[i]
    print letra
    i = i + 1
```

Strings: o que é permitido usar nesta disciplina

Em problemas com “strings” o aluno apenas poderá usar operações elementares (a não ser que o enunciado diga o contrário)

- Acesso a um índice de cada vez; por exemplo `fruta[i]` mas não `fruta[:i]`
- Comparações envolvendo os caracteres que estão nos índices (um caracter de cada vez); por exemplo `fruta[i] == "b"` mas não `fruta == "banana"`
- A função `len()`; por exemplo `len(fruta)` mas não `lower(fruta)`

Percorrer uma cadeia (2)

Idioma: o ciclo `for`

```
for letra in fruta:  
    print letra
```

- evita a utilização explícita do índice
- generalização: percorrer *sequências* (mais tarde)