

## Tópicos Avançados em Algoritmos - Folha de exercícios (revisão para o teste III)

Um ou mais destes exercícios (ou alíneas) serão incluídos na prova.

### 1. Verdadeiro ou falso?

Diga se cada uma das seguintes afirmações é verdadeira ou falsa (não é necessário justificar)

- (a) Definição de Programação Dinâmica: técnica em que se utiliza uma programação “bottom-up”, determinando soluções óptimas de sub-problemas, começando pelos de menor tamanho.
- (b) Usando convenientemente a Programação Dinâmica conseguem-se por vezes algoritmos polinomiais para problemas completos em NP (como o problema de decisão da mochila).
- (c) O número de comparações efectuadas pelo algoritmo de “merge” de 2 vectores com  $m$  e  $n$  elementos está necessariamente compreendido entre  $m + 1$  e  $m + n - 1$ .
- (d) Existe uma constante inteira  $c$ , tal que qualquer algoritmo de ordenação baseado em comparações (de um vector com  $n$  elementos) efectua, para  $n$  suficientemente grande, pelo menos  $cn \log n$  comparações no caso mais favorável.

### 2. LCS: a mais longa sub-sequência comum

Considere a implementação estudada de um algoritmo para a maior sub-sequência comum às sequências  $x$  e  $y$  de comprimentos  $m$  e  $n$ , respectivamente. Seja  $c(i, j)$  o tamanho da maior sub-sequência comum a  $x[1, 2, \dots, i]$  e  $y[1, 2, \dots, j]$ .

- (a) Sendo  $i \geq 2$  e  $j \geq 2$ , demonstre a seguinte recorrência para a determinação de  $c(i, j)$ .

$$c(i, j) = \begin{cases} 1 + c(i - 1, j - 1) & \text{se } x_i = y_j \\ \max(c(i - 1, j), c(i, j - 1)) & \text{se } x_i \neq y_j \end{cases}$$

**Nota.** Para cada caso deve mostrar que existe uma sequência máxima com o comprimento indicado (pode haver mais que 1 sequência com o comprimento máximo).

- (b) Descreva em pseudo-código um algoritmo directamente derivado da recorrência anterior.  
**Nota.** Este algoritmo é exponencial.
- (c) Descreva em pseudo-código o algoritmo derivado da recorrência, *usando tabelação*. Não se esqueça de considerar devidamente os casos base ( $m = 0$  e  $n = 0$ )  
**Nota.** Este algoritmo é polinomial.

3. **Procura de  $x$**

Considere o problema de procurar um valor  $x$  num vector  $v[1..n]$  (não necessariamente ordenado) com  $n$  elementos distintos. A resposta é o índice  $i$  tal que  $v[i] = x$ , ou  $-1$  se  $x$  não ocorre em  $v$ . Utiliza-se o modelo externo dos dados com a análise no pior caso; todos os acessos aos dados da forma “ $x = v[i]?$ ”. Seja  $c(n)$  o número de acessos aos dados (comparações) no pior caso.

- (a) Usando o Princípio da Informação necessária, determine um minorante de  $c(n)$ .
- (b) Determine o majorante seguinte:  $c(n) \leq n$ .
- (c) Mostre que se verifica o minorante<sup>1</sup>  $c(n) \geq n$ .
- (d) Mostre que se usarmos a pesquisa binária (supondo que o vector está ordenado), temos um número de comparações  $c(n)$  que satisfaz  $c(n) \leq \log(n + 1)$ , onde se supõe que  $n$  é da forma  $n = 2^p - 1$ . Que conclui neste caso (pesquisa binária) do minorante obtido na alínea 3a?

4. **Comparações no “merge”**

Considere o algoritmo de `merge(u[1..m], v[1..n])` onde todos os  $m + n$  elementos dos vectores são distintos. Usa-se o modelo externo dos dados, com a análise no pior caso; todos os acessos aos dados da forma “ $x = u[i] < v[j]?$ ”.

- (a) Mostre que cada resultado possível pode ser representado por uma sequência de  $m + n$  caracteres  $u$  ou  $v$ , com  $m$  caracteres  $u$  e  $n$  caracteres  $v$  e vice-versa.  
Um exemplo (com  $m = 4$  e  $n = 5$ ): `merge([1,2,8,10], [3,4,9])`  $\Rightarrow$  `uuvvuvu`
- (b) Usando o Princípio da Informação Necessária determine um minorante do número de comparações efectuadas entre elementos de  $u$  e elementos de  $v$ .
- (c) Supondo que  $m = n$  e usando a fórmula de Stirling,  $n! \approx \sqrt{2\pi n}(n/e)^n$ , determine uma forma fechada (sem usar factoriais nem combinações) para o minorante obtido na alínea anterior.

5. **Ordenações...**

Seja  $v[1..n]$  um vector com  $n$  elementos distintos que se pretende ordenar. Mostre que qualquer algoritmo de ordenação baseado em comparações pode, para cada  $n$ , ter que efectuar (isto é, efectua no pior caso)  $c(n) = \lceil \log(n!) \rceil$  comparações. Tabele esse minorante  $c(n)$  do número de comparações para  $n = 2, 3, 5, 6$ .

---

<sup>1</sup>Este minorante é, portanto, exacto. Assim, o minorante obtido na alínea 3a é muito fraco.