

Complexidade (2006/07)

Armando B. Matos

Departamento de Ciência de Computadores
Faculdade de Ciências da Universidade do Porto

1 Objectivos

Na disciplina de Complexidade pretende-se que o aluno tome contacto com algumas das muitas facetas da complexidade, nomeadamente: (i) a complexidade de algoritmos dados, (ii) a questão da existência de algoritmos eficientes para problemas de decisão dados e (iii) a questão da existência de algoritmos para problemas de decisão dados.

2 Programa

1. Elementos da análise de algoritmos

Eficiência e recursos utilizados pelos algoritmos. Funções de $\mathbb{N}$ em $\mathbb{R}^+$: caracterização do comportamento assintótico de através de ordens de grandeza. As ordens de grandeza $O()$, $\Omega()$ e $\Theta()$.

Caracterização do comportamento dos algoritmos através de recorrências. Métodos de solução de recorrências.

Minorantes de complexidade. Princípio da informação necessária. Aplicação a alguns problemas de pesquisa e de ordenação. Comparação com os algoritmos existentes mais eficientes.

2. Fundamentos de computabilidade

Bijecções $\mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$. Bijecções $\Sigma^* \rightarrow \mathbb{N}$. Máquinas de Turing e modelos equivalentes. Tese de Church-Turing. Problemas decidíveis e semi-decidíveis. Funções definidas por recursão primitiva (“primitivas recursivas”). Funções recursivas parciais. Caracterização por uma linguagem de registos (FOR e WHILE). Linguagens recursivas e recursivamente enumeráveis. Funções recursivas (parciais) e recursivas totais. Um problema indecidível: o problema da auto-paragem. Reduções entre linguagens. Teorema de Rice. Outros problemas indecidíveis (questões relativas a gramáticas independentes de contexto, equações diofantina, etc.).

3. Complexidade estrutural e teoria dos problemas NP-completos

Problemas de decisão e instâncias; codificação de instâncias. Reduções entre problemas de decisão; reduções polinomiais. Transitividade. As classes de problemas P e NP. Problemas completos numa classe. Existência de problemas completos em NP: teorema de Cook. Demonstrações de completude em NP. Fora e dentro da Classe NP: as classes NP e co-NP. Problemas “NP-hard”. A hierarquia polinomial. Espaço Polinomial e logarítmico. Classes de complexidade aleatorizadas. Problemas de optimização. Resolução prática de problemas “NP-hard”.

4. A criptografia sob o ponto de vista da complexidade

Criptografia de chave privada. Segurança do “one time pad”. Criptografia de chave pública. O método RSA e o problema da factorização. Estudo de alguns protocolos criptográficos.

3 Carga horária e docentes

Carga horária:

Aulas teóricas 2×1.5 h /semana

Aulas teórico-práticas 2×1.5 h /semana

Docente:

Armando Matos (acm@ncc.up.pt)

3.1 Bibliografia

Análise de algoritmos

- Apontamentos disponíveis na página da disciplina.
- Brassard and Bratley, *Algorithmics, Theory and Practice*, Prentice-Hall International Editions, 1988:
 - Capítulo I: (generalidades)
 - Capítulo II, páginas: 37–43, 65–75.

Computabilidade e complexidade

- Apontamentos disponíveis na página da disciplina.
- John E. Hopcroft, *Introduction to Automata Theory, Languages and Computation*, Capítulo 8 (indecidibilidade).
- I. C. C. Phillips, *Recursion Theory*, em *Handbook of Logic in Computer Science* (S. Abramsky D. M. Gabbay and T.S.E. Maibaum, eds.), vol. 1 (background: mathematical structures), Oxford University Press, 1993, pp. 79–187.
Em especial páginas 122-136.

Teoria dos problemas completos em NP

- Apontamentos disponíveis na página da disciplina.
- M.R. Garey and D.S. Johnson, *Computers and Intractability, a Guide to the Theory of NP-Completeness*, W.H. Freeman and Company, 1979.
Em especial: capítulos 2 e 3 e secções 7.1 e 7.2.

Outras referências

- R. Sedgewick, P. Flajolet, *An Introduction to the Analysis of Algorithms*.
- George S. Lueker, *Some Techniques for Solving Recurrences*, ACM Computing Surveys, Volume 12 , Issue 4, 1980.
- Udi Manber, *Introduction to Algorithms : A Creative Approach*, Addison-Wesley, 1989.
- Bernard M. Moret, *The Theory of Computation*, Addison-Wesley, 1997.
Nota. Inclui também a teoria dos problemas completos em NP.
- Piergiorgio Odifreddi, *Classical Recursion Theory*, North-Holland, 1999.

4 Avaliação

Avaliação Todos os alunos são admitidos a exame final. Haverá 3 provas de avaliação nas seguintes áreas: análise de algoritmos, computabilidade e classes de complexidade. O exame final é cotado para 20 valores. Sejam c_1 , c_2 e c_3 as classificações obtidas nas provas.

1. Um aluno fica dispensado de exame final se

$$n \geq 10.0, c_1 \geq 7.5, c_2 \geq 7.5 \text{ e } c_3 \geq 7.5, \text{ onde } n = (c_1 + c_2 + c_3)/3.$$

A nota de dispensa é n .

2. Um aluno dispensado de exame final com a classificação n que vá a exame e obtenha a nota e ficará com a nota final $\max\{n, e\}$.

Datas propostas para as provas

Prova	Data
Prova 1 - Análise de algoritmos	23 Março
Prova 2 - Computabilidade	27 Abril
Prova 3 - Classes de complexidade	25 Maio

5 Sumários das aulas teóricas do ano lectivo 2005/06

- **Aula 1**
Funcionamento da disciplina: programa, bibliografia, avaliação. Notas gerais sobre a eficiência dos algoritmos.
- **Aula 2**
Análise de algoritmos: recursos (tempo e espaço). Tempo de execução: pior caso, caso médio e melhor caso; exemplos. Ordens de grandezas das funções de $\mathbb{N}$ em $\mathbb{R}^+$. Ordens $O()$, $\Omega()$, $\Theta()$; relações e propriedades. Exercícios sobre ordens de grandezas.
- **Aula 3**
Continuação da resolução de exercícios sobre ordens de grandeza. Análise de algoritmos e funções definidas por recorrências. Exemplos de recorrências: ordenação por selecção do mínimo, "mergesort", sequência de Fibonacci e eficiência do algoritmo correspondente.
- **Aula 4**
Resolução de recorrências. Majoração de funções definidas por recorrências. Método "tabelar / suspeitar / demonstrar". Método da mudança de variável. Método das diferenças finitas.
- **Aula 5**
Método da equação característica homogénea. Aplicação à sucessão de Fibonacci. Equações características não homogéneas de determinados tipos. Exemplos. Exercícios.
- **Aula 6**
Minorantes de complexidade. Princípio da informação necessária. Aplicação a alguns problemas de pesquisa e de ordenação. Comparação com os algoritmos existentes.
- **Aula 7**
Exercícios de revisão sobre ordens de grandeza e recorrências.
- **Aula 8**
Funções recursivas totais. A classe das funções definida por "recursão primitiva". Caracterização indutiva e através de uma linguagem de registos.
- **Aula 9**
Exercícios de revisão variados.
- **Aula 10**
Nenhum modelo de computação caracteriza exactamente as funções recursivas totais; prova por diagonalização. A função de Ackermann.
- **Aula 11**
Modelos das funções recursivas parciais: linguagem **WHILE**, caracterização indutiva; operador de minimização. Linguagens recursivas e recursivamente enumeráveis; Teorema de Post.
- **Aula 12**
A tese de Church-Turing. Propriedades das linguagens recursivamente enumeráveis: listagem algorítmica, Teorema do domínio, Teorema do contra-domínio. redução ("muitos para um") entre linguagens e entre problemas de decisão. Breve referência ao Teorema de Rice.
- **Aula 13**
Demonstração do Teorema de Rice. Problema: dado i , " $\{i\}$ é uma função total?": indecidibilidade, não decidibilidade e não decidibilidade do problema complementar. Exercícios diversos.
- **Aula 14**
Noção de linguagem completa de uma classe de computabilidade. Prova de que $L_{P_{GP}}$ é completa na classe RE relativamente à redução " $\leq$ ". Alguns complementos de computabilidade. Introdução à teoria das classes de complexidade.

- **Aula 15**
Exercícios variados de "computabilidade".
- **Aula 16**
redução polinomial $\propto$ entre problemas de decisão. Alguns problemas de decisão importantes: SAT, 3SAT, 2SAT, tautologia, ciclo euleriano (EC), ciclo hamiltoniano, Clique, cobertura por vértices (VC), PART, 3DM, 3COL, 2COL. Exemplos de reduções polinomiais: 3SAT $\propto$ SAT, SAT $\propto$ 3SAT, 3SAT $\propto$ VC, VC $\propto$ Clique.
- **Aula 17**
As classes de complexidade P, NP e co-NP. A caracterização da classe NP através de máquinas de Turing não determinística. Caracterização da classe NP através de predicados computáveis em tempo polinomial $pr(x, y)$ onde x é a instância e y a solução.
- **Aula 18**
As classes co-NP e "co-NP completa". Caracterizações através de predicados. Exercícios relativos a reduções polinomiais.
- **Aula 19**
Existência de problemas completos na classe NP: Teorema de Cook.
- **Aula 20**
Transitividade da relação "redução polinomial". Outros problemas completos em NP: 3SAT, ciclo hamiltoniano, Clique, cobertura por vértices (VC), PART e 3DM.
- **Aula 21**
Ideia geral da demonstração do Teorema de Cook. Exemplos de demonstrações de que os seguintes problemas são completos em NP: "partição em ciclos simples disjuntos" e partição de um conjunto finito S em S1 e S2 de modo que qualquer conjunto de uma dada família de conjuntos tem pelo menos um elemento em S1 e outro em S2.
- **Aula 22**
Codificação das instâncias dos problemas de decisão. Noção de codificações polinomialmente relacionadas. Invariância de classes de complexidade (P, NPC...) relativamente às codificações polinomialmente relacionadas.
- **Aula 23**
A hierarquia polinomial: definição; alternância de quantificadores e classes da hierarquia. Análise da complexidade de alguns problemas aritméticos: soma, produto, potência modular e máximo divisor comum.
- **Aula 24**
Exercícios de revisão.