



Material base

Para resolver os exercícios desta folha, comece por descarregar `threads_openmp_lab1.zip` disponível na página da disciplina.

Depois de descomprimir o ficheiro, poderá verificar a existência de subdirectórios 01 a 04, identificando o número do exercício.

Pode usar as várias **Makefiles** em conjunto com os habituais comandos `make` ou `make all` para compilar, e `make clean` para limpar os ficheiros gerados.

1. Complete o código em `vector_min.c` (pontos assinalados com `TODO`) para calcular o mínimo de um vector de inteiros usando Pthreads.
2. Complete o código em `vector_min.c` (pontos assinalados com `TODO`) para calcular o mínimo de um vector de inteiros usando OpenMP.
3. Para cada um dos programas `fix_bug[123].c` em OpenMP, acerte os bugs no código para os programas funcionarem correctamente.
4. Complete o código em `bstack.h` e `bstack.c` (pontos assinalados com `TODO`) usando primitivas Pthreads. A estrutura de dados em causa é uma stack “thread-safe” com capacidade ilimitada, mas que deverá ser bloqueante na operação `bstack_remove()` para uma stack vazia. Use o programa `bstack_test.bin` para teste.