

Programação I / Introdução à Programação

Capítulo E, "Exceptions"

João Pedro Pedroso

2024/2025

Últimas aulas

- Programação orientada a objetos
 - class
 - instância/objeto: variável de uma determinada classe
 - método: função definida dentro de uma classe
 - atributo: um dos dados que constitui uma instância
 - métodos "*mágicos*":
 - método de inicialização/construtor: `__init__(self, ...)`
 - conversão para *string*: `__str__(self)`:
 - operadores:

Método	Uso	Descrição
<code>__add__</code>	<code>x + y</code>	soma
...		
<code>__lt__</code>	<code>x < y</code>	True se <code>x</code> for menor do que <code>y</code>
<code>__eq__</code>	<code>x == y</code>	True se <code>x</code> for igual a <code>y</code>
...		

Hoje:

- Exceções

- Sempre que o Python encontra um erro de execução, cria um objeto de exceção
- A execução do programa é interrompida, Python imprime o *traceback* (linhas de execução anteriores) e uma mensagem a descrever a exceção que ocorreu
- Última linha:

nome do erro: detalhes acerca do erro

```
>>> f = open("secretbox.txt", "r")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
FileNotFoundError: [Errno 2] No such file or directory: 'secretbox.txt'
```

Exceções: exemplos:

- divisão por zero:

```
>>> print(55/0)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ZeroDivisionError: division by zero
```

- acesso a um índice que não existe numa lista:

```
>>> a = []
>>> print(a[5])
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
IndexError: list index out of range
```

- atribuir um valor a um elemento de um tuplo:

```
>>> tup = ("a", "b", "d", "d")
>>> tup[2] = "c"
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

Tratamento de exceções

- Por vezes é necessário escrever código que pode dar origem a erros
- Para que o programa não termine, em situação de erro, é necessário **tratar a exceção**
- Em Python, na forma mais simples:

```
try:  
    # code that may raise an error  
    ...  
except ExceptionName:  
    # code to execute in case exception "ExceptionName" arises
```

- Exemplos de exceções pré-definidas:

ValueError argumento fora do domínio; e.g., `sqrt(-1)`

IndexError índice fora de limites

KeyError chave de dicionário inexistente

TypeError erro de tipos, e.g. `"a"+3`

FileNotFoundError erro a abrir ficheiro para leitura

IOError erro na leitura/escrita de dados

Exemplo: erro a abrir ficheiro

```
filename = input("Enter a file name: ")
try:
    f = open(filename, "r")
except FileNotFoundError:
    print("There is no file named", filename)
    ...
    # what to do: try another name, exit, ...?
```

Instrução try: forma completa

```
user_input = input('Type a number: ')
try:
    # Try to do something that could fail.
    user_input_as_number = float(user_input)
except ValueError:
    # This will be executed if a `ValueError` is raised.
    print('You did not enter a number.')
else:
    # This will be executed if no exception got
    # raised in the `try` statement.
    print('The square of your number is', user_input_as_number**2)
finally:
    # This will be executed whether or not an exception is raised.
    print('Thank you')
```

● Output sem erro:

```
Type a number: 27
The square of your number is 729.0
Thank you
```

● Output com erro:

```
Type a number: vinte e sete
You did not enter a number.
Thank you
```

Detalhe da execução da instrução composta try

- primeiro é executada a cláusula try
 - i.e., o bloco entre try e except
- se **não ocorrerem exceções** na execução da cláusula try:
 - o Python ignora os blocos except ...
 - se existir, o bloco else é executado
- se **ocorrer uma exceção**:
 - as linhas do bloco try a seguir àquela onde apareceu a exceção são ignoradas
 - procura-se um bloco except ... correspondente à exceção
 - se existir, é executado → a exceção **é tratada**
 - se não existir → a exceção **não é tratada**
- **em ambas as situações**:
 - se existir, o bloco finally é executado
 - se a exceção não foi tratada, ocorre o erro correspondente
- se a exceção foi tratada, o programa continua na linha a seguir à instrução try
 - caso contrário, termina com o erro correspondente à exceção

try: Notas de utilização

- Os blocos a seguir a `except` são opcionais (`else`, `finally`)
- O bloco `try` deve ser tão pequeno quanto possível
 - caso contrário, poderá haver muitas causas diferentes (e imprevistas) para exceções
- Se o bloco `try` puder falhar de várias formas, pode-se tratar várias exceções na mesma instrução
 - vários blocos `except`
- Se não se especificar a exceção (linha `except:` como abaixo)
 - bloco trata **qualquer** exceção

```
try:  
    ...  
except:  # any exception fits here  
    ...
```

- a evitar... pode facilmente esconder erros

```
try:
    txt = input("enter something ")
except EOFError:
    print("end of file during input")
except KeyboardInterrupt:
    print("interrupted...")
except:
    print("something weird occurred")
else:
    print("you entered", txt)
finally:
    print("thanks")
```

Cláusula `finally` da instrução `try`

- Padrão frequente em programação:
 - 1 reservar um recurso, eg:
 - janela onde se desenha tartarugas
 - ligação internet
 - 2 executar série de instruções que poderão ou lançar exceções
 - 3 quer haja exceções ou não: **libertar recursos reservados**
 - fechar janela
 - desligar internet
- normalmente, o programa irá prosseguir na linha a seguir à instrução `try`:
- problema: caso persista um erro, e o programa deve terminar
- cláusula `finally` permite libertar recursos antes de terminar

Lançar exceções

- Podemos lançar exceções, para interromper o programa em situações que o impeçam de prosseguir corretamente
- Instrução `raise`, eg:

```
raise ValueError("cannot determine factorial of a negative number")
```

- Lista de todas as exceções predefinidas em Python:
<https://docs.python.org/3/library/exceptions.html>

Exemplo

```
def factorial(n):
    if n<0:
        raise ValueError("cannot determine factorial of a negative number")
    if type(n) != int:
        raise ValueError(f"'factorial' cannot be called with value {n}")
    p=1
    while n>0:
        p = p*n
        n = n-1
    return p
```

```
>>> factorial(-2)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<stdin>", line 1, in <module>
```

```
File "<stdin>", line 3, in factorial
```

```
ValueError: cannot determine factorial of a negative number
```

```
>>> factorial(1.5)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<stdin>", line 1, in <module>
```

```
File "<stdin>", line 5, in factorial
```

```
ValueError: 'factorial' cannot be called with value 1.5
```

```
>>> factorial(10)
```

```
3628800
```

exception An error that occurs at runtime.

handle an exception To prevent an exception from causing our program to crash, by wrapping the block of code in a `try... except` construct.

raise To create a deliberate exception by using the `raise` statement.

Aula de hoje:

- Exceções

Próximas aulas

- Módulos do Python para cálculo científico: NumPy