

Métodos de Apoio à Decisão

Dualidade em Otimização Linear

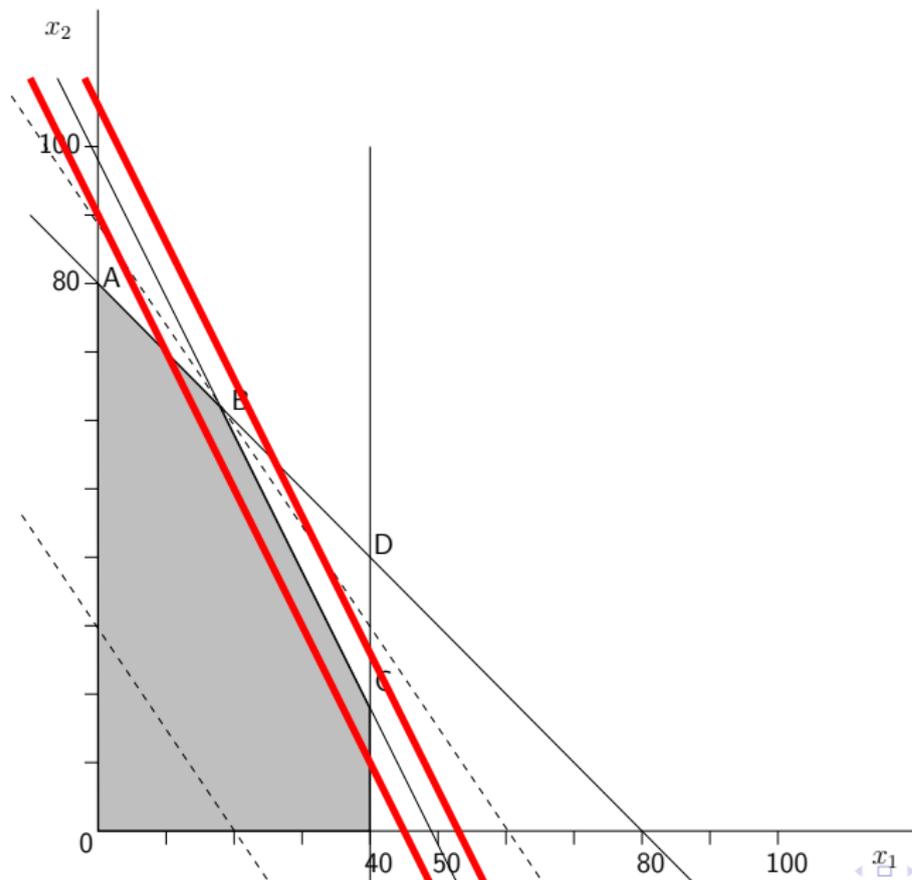
João Pedro Pedroso

2024/2025

Noções estudadas:

- Variáveis artificiais
- Método do *Big M*
- Programação linear: análise de sensibilidade (intuição gráfica)

Modificações num termo independente



Problema de maximização "normal":

- todas as restrições são do tipo \leq ;
- todas as variáveis são não negativas.

Problema de minimização "normal":

- todas as restrições são do tipo \geq ;
- todas as variáveis são não negativas.

Todo o problema linear (o **primal**) tem associado um outro: o seu **dual**.

- O (problema) dual de um problema de maximização é um problema de minimização, e vice-versa.
- A cada **variável** do primal corresponde uma **restrição** no dual.
- A cada **restrição** do primal corresponde uma **variável** no dual.
- O dual de um problema normal é um problema normal.
- O dual do dual é o primal.

Primal e dual de um problema linear normal

Primal (n variáveis, m restrições):

$$\begin{aligned} \max z = & \quad c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n \\ \text{sujeito a} & \quad a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1 \\ & \quad a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \leq b_2 \\ & \quad \dots \\ & \quad a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \leq b_m \\ & \quad x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0 \end{aligned}$$

Dual (m variáveis, n restrições):

$$\begin{aligned} \min w = & \quad b_1y_1 + b_2y_2 + \dots + b_my_m \\ \text{sujeito a} & \quad a_{11}y_1 + a_{21}y_2 + \dots + a_{m1}y_m \geq c_1 \\ & \quad a_{12}y_1 + a_{22}y_2 + \dots + a_{m2}y_m \geq c_2 \\ & \quad \dots \\ & \quad a_{1n}y_1 + a_{2n}y_2 + \dots + a_{mn}y_m \geq c_n \end{aligned}$$

Dual de um problema linear não normal

Primal (maximização)	Dual (minimização)
restrição \leq	variável ≥ 0
restrição $=$	variável $\in \mathbb{R}$
restrição \geq	variável ≤ 0
variável ≥ 0	restrição \geq
variável $\in \mathbb{R}$	restrição $=$
variável ≤ 0	restrição \leq
Primal (minimização)	Dual (maximização)
restrição \geq	variável ≥ 0
restrição $=$	variável $\in \mathbb{R}$
restrição \leq	variável ≤ 0
variável ≥ 0	restrição \leq
variável $\in \mathbb{R}$	restrição $=$
variável ≤ 0	restrição \geq

- O problema dual pode ser resolvido de forma a identificar uma solução do primal.
(Ex: no algoritmo do Simplex o número restrições têm maior peso computacional que o número de variáveis; se houver muitas restrições \Rightarrow pode-se resolver o dual em vez do primal.)
- Algoritmo dual-simplex: permite evitar variáveis artificiais quando os coeficientes do objetivo são todos positivos.
- Supondo que se encontra uma solução primal x admissível e uma solução dual y admissível; se $cx = yb$ então as soluções são ótimas.
- Interpretação económica.

Interpretação económica do problema dual

Uma companhia de mobiliário fabrica secretárias, mesas, e cadeiras. O fabrico de cada tipo de móvel requer madeira e dois tipos de trabalho especializado: acabamentos e carpintaria. A quantidade de cada destes recursos necessárias para o fabrico de cada móvel são as seguintes:

Recurso	Secretárias	Mesas	Cadeiras
madeira	8 tábuas	6 tábuas	1 tábuas
acabamentos	4 horas	2 horas	1.5 horas
carpintaria	2 horas	1.5 horas	0.5 horas

Dispõe-se de 48 tábuas, 20 horas de acabamentos, e 8 horas de carpintaria. O preço de venda é de 60 euros para secretárias, 30 euros para mesas, e 20 euros para cadeiras.

Como todos os recursos foram já comprados, pretende-se estabelecer o plano de produção que maximiza a receita.

Primal:

$$\text{maximizar } z = 60x_1 + 30x_2 + 20x_3$$

$$\text{sujeito a } \quad 8x_1 + 6x_2 + x_3 \leq 48 \quad (\textit{tabuas})$$

$$4x_1 + 2x_2 + 1.5x_3 \leq 20 \quad (\textit{acabamentos})$$

$$2x_1 + 1.5x_2 + 0.5x_3 \leq 8 \quad (\textit{carpintaria})$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

Formulação

Primal:

$$\begin{aligned} \text{maximizar } z = & 60x_1 + 30x_2 + 20x_3 \\ \text{sujeito a } & 8x_1 + 6x_2 + x_3 \leq 48 \quad (\text{tabuas}) \\ & 4x_1 + 2x_2 + 1.5x_3 \leq 20 \quad (\text{acabamentos}) \\ & 2x_1 + 1.5x_2 + 0.5x_3 \leq 8 \quad (\text{carpintaria}) \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

Dual:

$$\begin{aligned} \text{minimizar } w = & 48y_1 + 20y_2 + 8y_3 \\ \text{sujeito a } & 8y_1 + 4y_2 + 2y_3 \geq 60 \quad (\text{secretarias}) \\ & 6y_1 + 2y_2 + 1.5y_3 \geq 30 \quad (\text{mesas}) \\ & y_1 + 1.5y_2 + 0.5y_3 \geq 20 \quad (\text{cadeiras}) \\ & y_1, y_2, y_3 \geq 0 \end{aligned}$$

- Um comprador interessado nos recursos da empresa, quanto deve pagar por cada unidade dos seus recursos?
- Seja y_1, y_2, y_3 o preço pago por cada unidade de tábuas, acabamentos e carpintaria, respetivamente.
 - 1 A empresa tem disponíveis 48 tábuas, 20 horas de acabamentos e 8 horas de carpintaria \Rightarrow preço total a pagar:

$$48y_1 + 20y_2 + 8y_3$$

- 2 Restrições:
 - pela quantidade $8y_1 + 4y_2 + 2y_3$, deverá oferecer pelo menos 60 euros (caso contrário a empresa produziria uma secretária, e vendê-la-ia por esse preço)
 - para mesas: $6y_1 + 2y_2 + 1.5y_3 \geq 30$
 - para cadeiras: $y_1 + 1.5y_2 + 0.5y_3 \geq 20$
- No seu conjunto, isto dá-nos o problema dual.

- *preço sombra* associado à restrição i é a variação do valor ótimo do objetivo(*) para uma variação marginal de b_i :

$$\Delta z = y_i \Delta b_i$$

- Em restrições \leq \rightarrow o valor y_i da variável dual é não negativo
- Em restrições \geq \rightarrow o valor y_i da variável dual é não positivo
- Em restrições $=$ \rightarrow a variável dual y_i pode ser positiva, negativa, ou zero

Em termos absolutos:

- relaxar uma restrição melhora (ou mantém) o objetivo
- tornar uma restrição mais forte piora (ou mantém) o objetivo

((*) Nota: isto só é verdade se não houver alterações na base.)

- **Custo reduzido** de uma variável não básica (em termos absolutos) é o valor que o *coeficiente no objetivo* dessa variável deverá melhorar para que a variável entre na base.
- É também o valor que z piora se se aumentar o valor da variável de 0 (na solução ótima) para 1.
 - mais geralmente sendo r_j o custo reduzido de $x_j \rightarrow$

$$\Delta z = r_j \Delta x_j$$

- Em valor absoluto, é igual à variável de desvio da restrição do problema dual que corresponde a esta variável primal.

((*) Nota: isto só é verdade se não houver alterações na base.)

No exemplo anterior: **solução ótima:**

Primal:

$$\begin{aligned} \text{maximizar } z &= 60x_1 + 30x_2 + 20x_3 \\ \text{sujeito a } \quad 8x_1 + 6x_2 + x_3 &\leq 48 \quad (\text{tabuas}) \\ \quad \quad \quad 4x_1 + 2x_2 + 1.5x_3 &\leq 20 \quad (\text{acabamentos}) \\ \quad \quad \quad 2x_1 + 1.5x_2 + 0.5x_3 &\leq 8 \quad (\text{carpintaria}) \\ \quad \quad \quad x_1, x_2, x_3 &\geq 0 \end{aligned}$$

$$z = 280, x_1 = 2, x_2 = 0, x_3 = 8, s_1 = 24, s_2 = 0, s_3 = 0$$

Dual:

$$\begin{aligned} \text{minimizar } w &= 48y_1 + 20y_2 + 8y_3 \\ \text{sujeito a } \quad 8y_1 + 4y_2 + 2y_3 &\geq 60 \quad (\text{secretarias}) \\ \quad \quad \quad 6y_1 + 2y_2 + 1.5y_3 &\geq 30 \quad (\text{mesas}) \\ \quad \quad \quad y_1 + 1.5y_2 + 0.5y_3 &\geq 20 \quad (\text{cadeiras}) \\ \quad \quad \quad y_1, y_2, y_3 &\geq 0 \end{aligned}$$

$$w = 280, y_1 = 0, y_2 = 10, y_3 = 10, e_1 = 0, e_2 = 5, e_3 = 0$$

Como ler os valores das variáveis duais, e custos reduzidos na solução ótima com glpsol?

- **Variáveis** (*columns*):
 - Activity → valor
 - Marginal → custo reduzido
 - Lower/Upper Bound → minorante/majorante
- **Restrições** (*rows*):
 - Activity → valor da expressão do lado esquerdo
 - Marginal → valor da variável dual associada
 - Lower/Upper Bound → termo independente

Exemplo anterior

```
var x1 >=0;  
var x2 >=0;  
var x3 >=0;
```

```
maximize z:      60*x1 + 30*x2 + 20*x3;
```

```
Tabuas:          8*x1 + 6*x2 + x3 <= 48 ;
```

```
Acabamentos:    4*x1 + 2*x2 + 1.5*x3 <= 20 ;
```

```
Carpintaria:    2*x1 + 1.5*x2 + 0.5*x3 <= 8 ;
```

Problem: lp
 Rows: 4
 Columns: 3
 Non-zeros: 12
 Status: OPTIMAL
 Objective: $z = 280$ (MAXimum)

No.	Row name	St	Activity	Lower bound	Upper bound	Marginal
1	z	B	280			
2	Tabuas	B	24		48	
3	Acabamentos	NU	20		20	10
4	Carpintaria	NU	8		8	10

No.	Column name	St	Activity	Lower bound	Upper bound	Marginal
1	x1	B	2	0		
2	x2	NL	0	0		-5
3	x3	B	8	0		

Karush-Kuhn-Tucker optimality conditions:

KKT.PE: max.abs.err = 0.00e+00 on row 0
 max.rel.err = 0.00e+00 on row 0
 High quality

KKT.PB: max.abs.err = 0.00e+00 on row 0
 max.rel.err = 0.00e+00 on row 0
 High quality

```
var x1 >=0; var x2 >=0; var x3 >=0;
maximize z:    60*x1 + 30*x2 + 20*x3;
Tabuas:       8*x1 + 6*x2 + x3 <= 48 ;
Acabamentos: 4*x1 + 2*x2 + 1.5*x3 <= 20 ;
Carpintaria:  2*x1 + 1.5*x2 + 0.5*x3 <= 8 ;

option solver gurobi;
solve;
display x1, x2, x3;
display x1.rc, x2.rc, x3.rc;
display Tabuas.dual, Acabamentos.dual, Carpintaria.dual;
display Tabuas.slack, Acabamentos.slack, Carpintaria.slack;
```

Output:

```
x1 = 2          Tabuas.dual = 0
x2 = 0          Acabamentos.dual = 10
x3 = 8          Carpintaria.dual = 10
x1.rc = 0       Tabuas.slack = 24
x2.rc = -5      Acabamentos.slack = 0
x3.rc = 0       Carpintaria.slack = 0
```

- Problemas de maximização normal e de minimização normal
- Dual de um problema linear
- Interpretação económica da dualidade.
- Noções de preço sombra e de custo reduzido.

- Propriedades da dualidade.