Nome: Armando Manuel Ferreira da Silva Martins

1. Considera a seguinte especificação de um contador:

$$C_0 := inc.C_1$$
  
 $C_n := inc.C_{n+1} + dec.C_{n-1}$ , para  $n \ge 1$ 

- (a) Calcula  $[C_0]_{\Gamma}$  indicando um desenho do respectivo diagrama.
- (b) Considera o processo C := inc.(C|dec.0) e determina também  $[\![C]\!]_{\Gamma}$
- (c) Mostra que a seguinte relação é uma bisimulação.

$$\mathcal{R} = \{ (C | \prod_{i=1}^{k} P_i, C_n) \mid k \ge 0 \land (P_i = 0 \lor P_i = dec.0)$$
 \(\tau \text{ o n\text{umero de } is com } P\_i = dec.0 \text{ \neq n} \}

Nota: Supõe  $(C|\prod_{i=1}^k P_i, C_n) \in \mathcal{R}$ . mostra que

- 1. se  $C \mid \prod_{i=1}^{k} P_i \xrightarrow{\alpha} P$  existe Q tal que  $C_n \xrightarrow{\alpha} Q$  e  $(P,Q) \in \mathcal{R}$ . 2. se  $C_n \xrightarrow{\alpha} Q$  existe P tal que  $C \mid \prod_{i=1}^{k} P_i \xrightarrow{\alpha} P$  e  $(P,Q) \in \mathcal{R}$ .
- (d) Concluí que  $C \sim C_0$ .
- 2. Considera o algoritmo de Hyman para a exclusão mútua. As variáveis  $b_i$  são booleanas e k é inteira. Para o processo  $P_i$ , j, i = 1, 2 e  $i \neq j$ .

```
while true do
    noncricital actions
    b_i \leftarrow \mathbf{true};
    while k \neq j do
          while b_i do
               skip;
         k \leftarrow i;
    critical actions;
    b_i \leftarrow \mathbf{false};
```

- (a) Implementa o algoritmo directamente em CCS explicando sucintamente os processos usados e qual o processo que corresponde ao algoritmo (que deverá ter o nome Hyman). Assinala a zona crítica com as ações enter<sub>i</sub> e exits<sub>i</sub> para i = 1, 2.
- (b) Fornece um ficheiro correspondente para o pseuco.com e testa para verificar (traços aleatórios) que realmente a exclusão mútua ocorre (ou não). Qual o problema caso não?
- (c) Supõe que se modela a entrada e a saída da zona crítica por

```
MutexSpec := enter1.exit1.MutexSpec + enter2.exit2.MutexSpec
```

Será verdade que  $Hyman \approx MutexSpec$ ?

- (d) Implementa o algoritmo na linguagem Pseuco e testa também a exclusão mútua usando traços aleatórios.
- 3. Considera o problema do Jantar dos Filósofos, como descrito em "The Little Book of Semaphores", Cap.
  - (a) Estuda e tenta resolver os puzzles propostos nesse capítulo. Caso queiras podes apresentar as tuas soluções se diferentes das indicadas
  - (b) Implementa a(s) soluções #1 e # 2 indicadas usando a linguagem Pseuco.
  - (c) Justifica a verificação das propriedades pretendidas usando a ferramenta.