

Aula 4

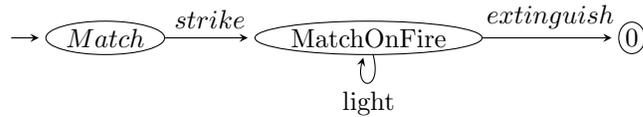
Definições Recursivas em CCS

- Usando *nomes* para sub-expressões e que podem ser usadas em expressões.
- Em vez de $strike.(light.0 + \tau.0)$

$$\begin{aligned} Match & := strike.MatchOneZeroLight \\ MatchOneZeroLight & := light.0 + \tau.0 \end{aligned}$$

- sendo que agora podemos representar repetição (iteração)

$$\begin{aligned} Match & := strike.MatchOnFire \\ MatchOnFire & := light.MatchOnFire + extinguish.0 \end{aligned}$$



- *Convenção*: nomes começam por letra maiúscula e ações por minúscula. Também são chamadas de constantes ou variáveis (?).

CCS_0^ω : Sequencial com iteração

Seja Act um conjunto de ações e Var um conjunto de nomes (variáveis). As expressões do CCS_0^ω são

$$P ::= 0 \mid X \mid P + P \mid \alpha.P$$

onde

- $\alpha \in Act$,
- $X \in Var$ e
- um conjunto Γ de equações da forma $X := P$, representados por pares (X, P)

$$\Gamma = \{(X_1, P_1), \dots, (X_n, P_n)\}$$

e

$$\Gamma(X_i) = P_i$$

Exemplo 4.1. 1. $X := a.b.X$ então temos $\Gamma = \{(X, a.b.X)\}$

2. Se

$$\begin{aligned} X & := a.b.Y \\ Y & := b.Z + a.Y \\ Z & := a.Y \end{aligned}$$

temos $\Gamma = \{(X, a.b.Y), (Y, b.Z + a.Y), (Z, a.Y)\}$

Semântica do CCS_0^ω

Regras do CCS_0^ω

$$\begin{array}{c} \text{Prefixo} \frac{}{\alpha.P \xrightarrow{\alpha} P} \\ \\ \text{EscolhaE} \frac{P \xrightarrow{\alpha} P'}{P + Q \xrightarrow{\alpha} P'} \\ \\ \text{EscolhaD} \frac{Q \xrightarrow{\alpha} Q'}{P + Q \xrightarrow{\alpha} Q'} \\ \\ \text{Rec} \frac{P \xrightarrow{\alpha} P' \quad \Gamma(X) = P}{X \xrightarrow{\alpha} P'} \end{array}$$

Semântica do CCS_0^ω

A relação \longrightarrow_Γ é a menor tal que, para todo $\alpha \in Act$ e $P, Q \in CCS_0^\omega$,

- $(\alpha.P, \alpha, P) \in \longrightarrow_\Gamma$
- $(P + Q, \alpha, P') \in \longrightarrow_\Gamma$ se $(P, \alpha, P') \in \longrightarrow_\Gamma$
- $(P + Q, \alpha, Q') \in \longrightarrow_\Gamma$ se $(Q, \alpha, Q') \in \longrightarrow_\Gamma$
- $(X, \alpha, P') \in \longrightarrow_\Gamma$ se $\Gamma(X) = P$ e $(P, \alpha, P') \in \longrightarrow_\Gamma$
- nada mais está em \longrightarrow_Γ

Regra prática

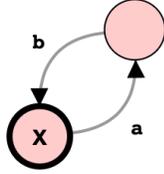
Tentar aplicar as regras a um P até encontrar uma nova transição $P \xrightarrow{\alpha} P'$.
E repetir para P' caso não fosse conhecido ele ou o seu comportamento.

Exemplos

$\llbracket X \rrbracket_\Gamma$ e $\Gamma = \{(X, a.b.X)\}$

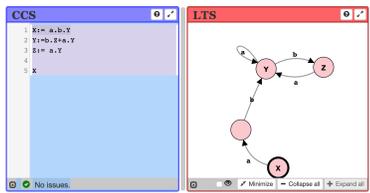
$$\text{Rec} \frac{\text{Prefixo} \frac{}{a.b.X \xrightarrow{a} b.X} \quad \Gamma(X) = a.b.X}{X \xrightarrow{a} b.X}$$

$$\text{Prefixo} \frac{}{b.X \xrightarrow{b} X}$$



O segundo estado é etiquetado por $b.X$

$\llbracket Y \rrbracket_\Gamma$ e $\Gamma = \{(X, a.b.Y), (Y, b.Z + a.Y), (Z, a.Y)\}$



Exercício 4.1. Determinar formalmente $\llbracket Y \rrbracket_\Gamma$. \diamond

Exemplos

$\llbracket X \rrbracket_\Gamma$ e $\Gamma = \{(X, 0 + Y), (Y, a.X)\}$

$$\begin{array}{c} \text{Prefixo} \frac{}{a.X \xrightarrow{a} X} \quad \Gamma(Y) = a.X \\ \text{Rec} \frac{}{X \xrightarrow{a} X} \\ \text{EscolhaD} \frac{Y \xrightarrow{a} X}{0 + Y \xrightarrow{a} X} \quad \Gamma(X) = 0 + Y \\ \text{Rec} \frac{}{X \xrightarrow{a} X} \end{array}$$

Desenha o LTS $\llbracket X \rrbracket_\Gamma$ e $\llbracket Y \rrbracket_\Gamma$

Exemplos

Como calcular:

- $\llbracket X \rrbracket_\Gamma$ e $\Gamma = \{(X, X)\}$
- $\llbracket X \rrbracket_\Gamma$ e $\Gamma = \{(X, X + a.0)\}$
- $\llbracket X_0 \rrbracket_\Gamma$ e $\Gamma = \{(X_i, a.X_{i+1}) \mid i \geq 1\}$

Exercício 4.2. Dado

$BurningMatch := burn.BurningMatch + extinguish.0$

calcula o LTS do seguinte processo $\llbracket strike.(BurningMatch + smolder.0) \rrbracket$.

Usa também o Pseuco.com.

\diamond

Exemplo 4.2. *Tenta calcular $\llbracket X \rrbracket$ com $\Gamma = (X, X + a.X)$*

Se se usar a regra EscolhaE podemos ter árvores de dedução infinitas que não levam a novas transições. Assim iremos evitar esse tipo de expressão (embora sintaticamente correctas).

Expressões guardadas

- Uma variável X é *guardada* na expressão P se cada ocorrência de X em P ocorre numa expressão $\alpha.Q$
- caso contrário *não é guardada*
- Uma expressão é guardada se todas as suas variáveis são guardadas
- caso contrário *não é guardada*
- Ex. não guardadas: $X, a.0 + X, \tau.X + Y, a.X + Y$
- Ex. guardadas: $a.X, a.(X + Y), \tau.X + a.Y, a.(X + b.Y)$
- Se $P \in CCS_0^\omega$ é guardada e os valores de Γ são guardados, é possível calcular $\llbracket P \rrbracket_\Gamma$ pela regra prática, isto é o processo termina.
- No pseuco.com só há expressões guardadas

Semântica do CCS Sequencial (III)

$$LTS_0^\omega = \{(CCS_0^\omega, T, P) \mid T \subseteq (CCS_0^\omega \times Act \times CCS_0^\omega), P \in CCS_0^\omega\}$$

Conjunto de todos os LTS sobre expressões do CCS_0^ω com um conjunto de variáveis Var . A semântica das expressões do CCS_0^ω é então

$$\llbracket _ \rrbracket : (Var \rightarrow CCS_0^\omega) \rightarrow CCS_0^\omega \rightarrow LTS_0^\omega$$

tal que

$$\llbracket P \rrbracket_\Gamma = (CCS_0^\omega, \longrightarrow_\Gamma, P)$$

com \longrightarrow_Γ definida anteriormente.

Exercício 4.3. *Mostrar que para cada LTS estados-finito existe uma expressão $P \in CCS_0^\omega$ tal que $TS \sim \llbracket P \rrbracket_\Gamma$. \diamond*

Exemplo de 1 – Buffer

$$Buffer := put?.get?.Buffer$$

Calcula $\llbracket Buffer \rrbracket_{\Gamma}$.

$$BufferM := put?.get?.BufferM + get?.put?.BufferM$$

Calcula $\llbracket put?.BufferM \rrbracket_{\Gamma}$.

$$Buffer0 := put?.Buffer1$$

$$Buffer1 := get?.Buffer2 + get?.Buffer0$$

$$Buffer2 := get?.Buffer1$$

Calcula $\llbracket Buffer0 \rrbracket_{\Gamma}$.