

Semânticas de Linguagens de Programação - Exercícios 2
Semântica das expressões e Semântica operacional *big-step* para a linguagem While

Semântica das expressões

1. Sendo $s(x) = 2$ calcula
 - (a) $\mathcal{A}[x + 2]s$
 - (b) $\mathcal{A}[x * y)]s$
 - (c) $\mathcal{B}[\neg(x < 1)]s$
2. Sejam s e s' tal que $s(x) = s'(x)$ para todo $x \in FV(a)$. Mostra que $\mathcal{A}[a]s = \mathcal{A}[a]s'$. Análogo para $b \in \mathbf{Bexp}$.
3. Mostra que $\mathcal{A}[a[y \mapsto a_0]]s = \mathcal{A}[a]s[y \mapsto \mathcal{A}[a_0]s]$.
4. Define a substituição para expressões booleanas $b[x \mapsto a_0]$ e mostra a proposição equivalente ao do exercício anterior.

Semântica operacional natural (*big-step*) da linguagem While

5. (a) Sendo $s_0 = [x = 3, y = 5]$, determina o estado a após a execução do comando

`if $x > y$ then $z := x$ else $z := y$`

- (b) Sendo $s_0 = [x = 3]$, determinar o estado após a execução de:

`$y := 1$; while $\neg(x = 1)$ do $(y := y \times x; x := x - 1)$`

- (c) Sendo $s_0 = [x = 10, y = 5]$, determinar o estado após a execução de:

`$z := 0$; while $y \leq x$ do $(z := z + 1; x := x - y)$`

6. Mostra que são equivalentes os comandos seguintes para quaisquer comandos c_i , $i = 1, 2, 3$.

- (a) $(c_1; c_2); c_3$ e $c_1; (c_2; c_3)$.
- (b) c_1 e c_1 ; (while false do c_2)
- (c) while b do c_1 e if b then $(c_1 ; \text{while } b \text{ do } c_1)$ else skip

7. Considera o comando `for $x := a_1$ to a_2 do c` .

- (a) Define uma semântica operacional natural para esse comando (sem usar a do while).
- (b) Sendo $s_0 = [x = 5]$, determinar o estado após a execução de:

`$y := 1$; for $z := 1$ to x do $(y := y \times x; x := x - 1)$`

8. Considera o comando `repeat c until b` .

- (a) Define uma semântica operacional natural para esse comando (sem usar a do `while`).
(b) Mostra que `repeat c until b` é semânticamente equivalente a

$c; \text{if } b \text{ then skip else (repeat } c \text{ until } b)$

- (c) Mostra que `repeat c until b` é semânticamente equivalente a

$c ; \text{while } \neg b \text{ do } c$

9. A semântica das expressões aritméticas pode ser definida usando a relação \rightarrow considerando os seguintes tipos de configurações: $\langle a, s \rangle$ e z (significando um valor de \mathbb{Z}). A relação de transição é definida por $\langle a, s \rangle \rightarrow z$.

Considerando a semântica dada por \mathcal{A} especifica o sistema de transições para **Aexp** e mostra que a sua semântica coincide com a de \mathcal{A} .

10. Repete o exercício anterior mas considerando as expressões booleanas **Bexp**.
11. Determina se os seguintes comandos são equivalentes na semântica natural, para quaisquer comandos c_0 , c_1 e c_2 e condição b :

$c_0 ; \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2$

e

$\text{if } b \text{ then } (c_0; c_1) \text{ else } (c_0; c_2).$

12. Implementação em Haskell da semântica operacional natural dada para a linguagem **While**. Podes usar os seguintes tipos para a memória, as expressões e comandos.

```
module SNWhile
where

type Var = String
type Num = Int

type Mem = [ (Var, Int) ]

data Com = Atrib Var Aexp
          | Skip
          | Comp Com Com
          | If Bexp Com Com
          | While Bexp Com

data Aexp = Var Var
          | Num Int
          | Sum Aexp Aexp
          | Mult Aexp Aexp
          | Sub Aexp Aexp
```

```

data Bexp = Btrue
| Bfalse
| Eq Aexp Aexp
| Le Aexp Aexp
| Not Bexp
| And Bexp Bexp

```

Nota: os tipos acima simplificam a sintaxe da linguagem **While** e poderás alterar.

- (a) Sendo $s \in \text{Mem}$, i.e. $s : \text{Mem}$, define funções para:
 - i. Encontrar o valor duma variável x , $s(x)$: $\text{value} : \text{Var} \rightarrow \text{Mem} \rightarrow \text{Int}$
 - ii. Dada uma variável x e um inteiro v , modificar a memória s para $s[x \mapsto v]$:
 $\text{upd} : \text{Var} \rightarrow \text{Mem} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Mem}$
 - (b) Para $\mathcal{A}[\cdot]s$ define uma função $\text{semA} : \text{Aexp} \rightarrow \text{Mem} \rightarrow \text{Int}$
 - (c) Para $\mathcal{B}[\cdot]s$ define uma função $\text{semB} : \text{Bexp} \rightarrow \text{Mem} \rightarrow \text{Bool}$
 - (d) Dado $c \in \text{Com}$, para calcular $\langle c, s \rangle \rightarrow s'$ define uma função $\text{snCom} : \text{Com} \rightarrow \text{Mem} \rightarrow \text{Mem}$
 - (e) Testa a tua implementação codificando os comandos do exercício 5 e avaliando-os para diversos valores de memória (estados).
13. Implementar o exercício anterior em Python.

Semântica operacional para Expressões (aritméticas e booleanas)

Seja $\mathbf{Mem} = [\mathbf{Var} \rightarrow \mathbb{Z}]$ e $s \in \mathbf{Mem}$. Para cada $a \in \mathbf{Aexp}$, $\mathcal{A}[a] : \mathbf{Mem} \hookrightarrow \mathbb{Z}$:

$$\begin{aligned}\mathcal{A}[n]s &= \mathcal{N}[n] \\ \mathcal{A}[x]s &= \begin{cases} s(x) & \text{se } x \in \text{dom}(s) \\ \text{indefinido} & \text{caso contrário} \end{cases} \\ \mathcal{A}[a_1 + a_2]s &= \begin{cases} z_1 + z_2 & \text{se } z_1 = \mathcal{A}[a_1]s \text{ e } z_2 = \mathcal{A}[a_2]s \\ \text{indefinido} & \text{caso contrário} \end{cases} \\ \mathcal{A}[a_1 - a_2]s &= \begin{cases} z_1 - z_2 & \text{se } z_1 = \mathcal{A}[a_1]s \text{ e } z_2 = \mathcal{A}[a_2]s \\ \text{indefinido} & \text{caso contrário} \end{cases} \\ \mathcal{A}[a_1 * a_2]s &= \begin{cases} z_1 \cdot z_2 & \text{se } z_1 = \mathcal{A}[a_1]s \text{ e } z_2 = \mathcal{A}[a_2]s \\ \text{indefinido} & \text{caso contrário} \end{cases}\end{aligned}$$

$\mathbb{T} = \{\text{true}, \text{false}\}$ e $\mathcal{B} : \mathbf{Bexp} \rightarrow (\mathbf{Mem} \hookrightarrow \mathbb{T})$

$$\begin{aligned}\mathcal{B}[\text{true}]s &= \text{true} \\ \mathcal{B}[a_1 = a_2]s &= \begin{cases} \text{true} & \text{se } z_1 = \mathcal{A}[a_1]s, z_2 = \mathcal{A}[a_2]s \text{ e } z_1 = z_2 \\ \text{false} & \text{se } z_1 = \mathcal{A}[a_1]s, z_2 = \mathcal{A}[a_2]s \text{ e } z_1 \neq z_2 \\ \text{indefinido} & \text{caso contrário} \end{cases} \\ \mathcal{B}[a_1 \leq a_2]s &= \begin{cases} \text{true} & \text{se } z_1 = \mathcal{A}[a_1]s, z_2 = \mathcal{A}[a_2]s \text{ e } z_1 \leq z_2 \\ \text{false} & \text{se } z_1 = \mathcal{A}[a_1]s, z_2 = \mathcal{A}[a_2]s \text{ e } z_1 > z_2 \\ \text{indefinido} & \text{caso contrário} \end{cases} \\ \mathcal{B}[\neg b]s &= \begin{cases} \text{true} & \text{se } \mathcal{B}[b]s = \text{false} \\ \text{false} & \text{se } \mathcal{B}[b]s = \text{true} \\ \text{indefinido} & \text{caso contrário} \end{cases} \\ \mathcal{B}[b_1 \wedge b_2]s &= \begin{cases} \text{true} & \text{se } \mathcal{B}[b_1]s = \text{true} \text{ e } \mathcal{B}[b_2]s = \text{true} \\ \text{indefinido} & \text{se } \mathcal{B}[b_1]s \text{ ou } \mathcal{B}[b_2]s \text{ são indefinidos} \\ \text{false} & \text{caso contrário} . \end{cases}\end{aligned}$$

Semântica operacionais para While

Semântica operacional natural (*big-step*)

$$\begin{array}{ll}
 \texttt{att}_{sn} & \langle x := a, s \rangle \longrightarrow s[x \mapsto \mathcal{A}\llbracket a \rrbracket s] \\
 \texttt{skip}_{sn} & \langle \texttt{skip}, s \rangle \longrightarrow s \\
 \texttt{comp}_{sn} & \frac{\langle c_1, s \rangle \longrightarrow s', \langle c_2, s' \rangle \longrightarrow s''}{\langle c_1; c_2, s \rangle \longrightarrow s''} \\
 \texttt{if}^v_{sn} & \frac{\langle c_1, s \rangle \longrightarrow s'}{\langle \texttt{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, s \rangle \longrightarrow s'} \text{ se } \mathcal{B}\llbracket b \rrbracket s = \text{true} \\
 \texttt{if}^f_{sn} & \frac{\langle c_2, s \rangle \longrightarrow s'}{\langle \texttt{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, s \rangle \longrightarrow s'} \text{ se } \mathcal{B}\llbracket b \rrbracket s = \text{false} \\
 \texttt{while}^v_{sn} & \frac{\langle c, s \rangle \longrightarrow s', \langle \texttt{while } b \text{ do } c, s' \rangle \longrightarrow s''}{\langle \texttt{while } b \text{ do } c, s \rangle \longrightarrow s''} \\
 & \text{se } \mathcal{B}\llbracket b \rrbracket s = \text{true} \\
 \texttt{while}^f_{sn} & \langle \texttt{while } b \text{ do } c, s \rangle \longrightarrow s \text{ se } \mathcal{B}\llbracket b \rrbracket s = \text{false}
 \end{array}$$