

Semânticas de Linguagens de Programação

Exercícios 4

Semântica para procedimentos e variáveis

Conceitos de linguagens imperativas: âmbito de variáveis

1. Considera o seguinte programa em Pascal.

```
program main;
var a : integer;
procedure P1
begin
writeln('a =', a);
end;
procedure P2
var a : integer;
begin
a := 10;
P1
end;
begin
a := 4;
P2
end
```

Supondo âmbito estático para a variáveis o que imprime o programa. E se o âmbito fosse dinâmico.

2. Escolhe uma linguagem de programação (com constructores imperativos) que te seja familiar. Quais as regras de âmbito de variáveis que usa? Exemplifica com um programa simples.

Semântica operacional natural para a linguagem Proc. Âmbitos de procedimentos e variáveis.

3. Considera o seguinte programa **c** em **Proc**:

```
begin
proc fac is
begin var z := x
if x = 1 then skip
else (x := x - 1; call fac; y := z * y)
end;
(y := 1; call fac)
end
```

- (a) Usando a semântica natural com âmbito dinâmico (para procedimentos e variáveis) constrói a árvore de derivação para execução com s_0 tal que $s_0(x) = 3$.
- (b) Usando a semântica natural com âmbito dinâmico para variáveis e estático para procedimentos supondo o mesmo valor para s_0 .

- (c) Usando a semântica natural com âmbito estático para procedimentos e variáveis. Considera que $ev_0(x) = 1, ev_0(y) = 2, m_0(1) = 3, m_0(next) = 3$ e calcula $ev_0, ep_0 \vdash \langle \mathbf{c}, m_0 \rangle \rightarrow m_1$, onde \mathbf{c} é o comando (programa) dado.

4. Considera os seguintes comandos da linguagem **Proc**, \mathbf{c}_0 :

```
begin var w := 0; var z := 0;
  proc inc is w := w + 1;
  while ¬ w = y do
    (z := z + x;
     call inc)
  end
```

e \mathbf{c}_1 :

$w := 0; z := 0; \text{ while } \neg w = y \text{ do } (z := z + x; w := w + 1)$

- (a) Seja $env_V(x) = 1, env_V(y) = 2, m_0(1) = 3$ e $m_0(2) = 2, m_0(next) = 3$ com $env_V : \mathbf{Var} \rightarrow \mathbf{Loc}, m_0 : \mathbf{Loc} \cup \{next\} \rightarrow \mathbb{Z}$ e $new(\ell) = \ell + 1$. Usando a semântica natural para a linguagem **Proc** com âmbito estático (para procedimentos e variáveis) determina m_1 tal que

$$env_V, env_P \vdash \langle \mathbf{c}_0, m_0 \rangle \rightarrow m_1$$

construindo a árvore de derivação.

- (b) Seja $s_0 : \mathbf{Var} \rightarrow \mathbb{Z}$ com $s_0(x) = 3$ e $s_0(y) = 2$. Usando a semântica natural para a linguagem **While** calcula $\langle \mathbf{c}_1, s_0 \rangle \rightarrow s_1$ indicando a árvore de derivação.
- (c) Qual é a relação entre s_1 e m_1 ?
- (d) Como poderias concluir que \mathbf{c}_1 e \mathbf{c}_0 são equivalentes para a semântica natural?
5. Repete os exercícios 1. e 2. da folha prática 3 usando a semântica natural de Proc com âmbito estático para variáveis. Divide o comando em subcomandos atribuindo um nome a cada um deles.
6. Modifica a sintaxe da declaração de procedimentos para aceitarem dois parâmetros *call-by-value* (passagem de parâmetros por valor).

$$D_P ::= \text{proc } p(x_1, x_2) \text{ is } c; D_P \mid$$

$$c ::= \dots \mid \text{call } p(a_1, a_2)$$

O ambiente dos procedimentos é agora

$$\mathbf{Env}_P = \mathbf{Pname} \hookrightarrow \mathbf{Com} \times \mathbf{Var} \times \mathbf{Var} \times \mathbf{Env}_V \times \mathbf{Env}_P$$

Modifica a semântica de **Proc** para estes constructores e em especial a semântica de **call**. Escreve um pequeno programa que ilustre o seu funcionamento.

7. Implementação em Haskell: estende a linguagem **While** a blocos e procedimentos (linguagem **Proc**), considerando também

```

module SNDProc
where
type Pname = String
type DV = [ (Var, Aexp)]
type DP = [ (Pname, Com)]
....

```

- (a) Implementa a semântica operacional natural com âmbito dinâmico para os procedimentos e variáveis $env_P \vdash \langle c, s \rangle \longrightarrow s'$.
- i. Define o sistema de transições \rightarrow_D pela função $updV :: DV \rightarrow Mem \rightarrow Mem$
 - ii. Define um ambiente de procedimentos $type EnvP = [(String, Com)]$ e a função $udpP :: DP \rightarrow EnvP \rightarrow EnvP$. Nota: terás de definir analogos das funções *value* e *upd*.
 - iii. Define uma função $snProcD :: EnvP \rightarrow Com \rightarrow Mem \rightarrow Mem$.
 - iv. Testa com os exemplos dados nas aulas teóricas e práticas.
- (b) Implementa a semântica operacional natural com âmbitos estáticos $env_V, env_P \vdash \langle c, mem \rangle \longrightarrow mem'$, seguindo as ideias acima e define uma função $snProcE :: EnvV \rightarrow EnvP \rightarrow Com \rightarrow Mem \rightarrow Mem$ sendo que *Mem* deve corresponder às funções de $Loc \cup \{next\} \rightarrow \mathbb{Z}$.

Semântica operacional natural para Proc com âmbito dinâmico

$$\begin{array}{l}
\text{att}_{sn} \text{ env}_P \vdash \langle x := a, s \rangle \longrightarrow s[x \mapsto \mathcal{A}[[a]]s] \\
\text{skip}_{sn} \text{ env}_P \vdash \langle \text{skip}, s \rangle \longrightarrow s \\
\text{comp}_{sn} \frac{\text{env}_P \vdash \langle c_1, s \rangle \longrightarrow s', \text{env}_P \vdash \langle c_2, s' \rangle \longrightarrow s''}{\text{env}_P \vdash \langle c_1; c_2, s \rangle \longrightarrow s''} \\
\text{if}^v_{sn} \frac{\text{env}_P \vdash \langle c_1, s \rangle \longrightarrow s'}{\text{env}_P \vdash \langle \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, s \rangle \longrightarrow s'} \\
\text{se } \mathcal{B}[[b]]s = \text{true} \\
\text{if}^f_{sn} \frac{\text{env}_P \vdash \langle c_2, s \rangle \longrightarrow s'}{\text{env}_P \vdash \langle \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, s \rangle \longrightarrow s'} \\
\text{se } \mathcal{B}[[b]]s = \text{false} \\
\text{while}^v_{sn} \frac{\text{env}_P \vdash \langle c, s \rangle \longrightarrow s', \text{env}_P \vdash \langle \text{while } b \text{ do } c, s' \rangle \longrightarrow s''}{\text{env}_P \vdash \langle \text{while } b \text{ do } c, s \rangle \longrightarrow s''} \\
\text{se } \mathcal{B}[[b]]s = \text{true} \\
\text{while}^f_{sn} \text{ env}_P \vdash \langle \text{while } b \text{ do } c, s \rangle \longrightarrow s \text{ se } \mathcal{B}[[b]]s = \text{false} \\
\text{block}_{sn} \frac{\langle D_V, s \rangle \longrightarrow_D s', \text{upd}_P(D_P, \text{env}_P) \vdash \langle c, s' \rangle \longrightarrow s''}{\text{env}_P \vdash \langle \text{begin } D_V \text{ } D_P \text{ } c \text{ end}, s \rangle \longrightarrow s''[DV(D_V) \mapsto s]} \\
\text{call}^{rec}_{sn} \frac{\text{env}_P \vdash \langle c, s \rangle \longrightarrow s'}{\text{env}_P \vdash \langle \text{call } p, s \rangle \longrightarrow s'} \text{ onde } \text{env}_P(p) = c \\
\\
\text{var}_{sn} \frac{\langle D_V, s[x \mapsto \mathcal{A}[[a]]s] \rangle \longrightarrow_D s'}{\langle \text{var } x := a; D_V, s \rangle \longrightarrow_D s'} \\
\text{empty}_{sn} \langle \varepsilon, s \rangle \longrightarrow_D s
\end{array}$$

$$\begin{aligned}
\text{upd}_P(\text{proc } p \text{ is } c; D_P, \text{env}_P) &= \text{upd}_P(D_P, \text{env}_P[p \mapsto c]) \\
\text{upd}_P(\varepsilon, \text{env}_P) &= \text{env}_P
\end{aligned}$$

Semântica natural para Proc com âmbitos estáticos

Sendo $s = mem \circ env_V$, as regras $env_V, env_P \vdash \langle c, mem \rangle \longrightarrow mem'$ são:

$$\begin{array}{l}
 \mathbf{att}_{sn} \quad env_V, env_P \vdash \langle x := a, mem \rangle \longrightarrow mem[\ell \mapsto v] \\
 \quad \text{onde } \ell = env_V(x), v = \mathcal{A}[[a]]s \\
 \mathbf{skip}_{sn} \quad env_V, env_P \vdash \langle \mathbf{skip}, mem \rangle \longrightarrow mem \\
 \quad \quad \quad env_V, env_P \vdash \langle c_1, mem \rangle \longrightarrow mem' \\
 \quad \quad \quad env_V, env_P \vdash \langle c_2, mem' \rangle \longrightarrow mem'' \\
 \mathbf{comp}_{sn} \quad \frac{env_V, env_P \vdash \langle c_1; c_2, mem \rangle \longrightarrow mem''}{env_V, env_P \vdash \langle c_1, mem \rangle \longrightarrow mem'} \\
 \mathbf{if}^v_{sn} \quad \frac{env_V, env_P \vdash \langle c_1, mem \rangle \longrightarrow mem'}{env_V, env_P \vdash \langle \mathbf{if } b \mathbf{ then } c_1 \mathbf{ else } c_2, mem \rangle \longrightarrow mem'} \\
 \quad \text{se } \mathcal{B}[[b]]s = \mathbf{true} \\
 \mathbf{if}^f_{sn} \quad \frac{env_V, env_P \vdash \langle c_2, mem \rangle \longrightarrow mem'}{env_P \vdash \langle \mathbf{if } b \mathbf{ then } c_1 \mathbf{ else } c_2, mem \rangle \longrightarrow mem'} \\
 \quad \text{se } \mathcal{B}[[b]]s = \mathbf{false} \\
 \mathbf{while}^v_{sn} \quad \frac{env_V, env_P \vdash \langle c, mem \rangle \longrightarrow mem' \quad env_V, env_P \vdash \langle \mathbf{while } b \mathbf{ do } c, mem' \rangle \longrightarrow mem''}{env_V, env_P \vdash \langle \mathbf{while } b \mathbf{ do } c, mem \rangle \longrightarrow mem''} \\
 \quad \text{se } \mathcal{B}[[b]]s = \mathbf{true} \\
 \mathbf{while}^f_{sn} \quad env_V, env_P \vdash \langle \mathbf{while } b \mathbf{ do } c, mem \rangle \longrightarrow mem \\
 \quad \text{se } \mathcal{B}[[b]]s = \mathbf{false} \\
 \mathbf{block}_{sn} \quad \frac{\langle D_V, env_V, mem \rangle \longrightarrow_D (env'_V, mem') \quad env'_V, env'_P \vdash \langle c, mem' \rangle \longrightarrow mem''}{env_V, env_P \vdash \langle \mathbf{begin } D_V \ D_P \ c \ \mathbf{end}, mem \rangle \longrightarrow mem''} \\
 \quad \text{onde } env'_P = upd_P(D_P, env'_V, env_P) \\
 \mathbf{call}_{sn} \quad \frac{env'_V, env'_P \vdash \langle c, mem \rangle \longrightarrow mem'}{env_V, env_P \vdash \langle \mathbf{call } p, mem \rangle \longrightarrow mem'} \\
 \quad \text{onde } env_P(p) = (c, env'_V, env'_P) \\
 \mathbf{call}^{rec}_{sn} \quad \frac{env'_V, env'_P[p \mapsto (c, env'_V, env'_P)] \vdash \langle c, mem \rangle \longrightarrow mem'}{env_V, env_P \vdash \langle \mathbf{call } p, mem \rangle \longrightarrow mem'} \\
 \quad \text{onde } env_P(p) = (c, env'_V, env'_P) \\
 \mathbf{var}_{sn} \quad \frac{\langle D_V, env_V[x \mapsto \ell], mem[\ell \mapsto v][next \mapsto m] \rangle \longrightarrow_D (env'_V, mem')}{\langle \mathbf{var } x := a; D_V, env_V, mem \rangle \longrightarrow_D (env'_V, mem')} \\
 \quad \text{onde } v = \mathcal{A}[[a]]mem \circ env_V, \ell = mem(next), m = new(\ell) \\
 \mathbf{empty}_{sn} \quad \langle \varepsilon, env_V, mem \rangle \longrightarrow_D (env_V, mem)
 \end{array}$$

$$\begin{aligned}
 upd_P(\mathbf{proc } p \mathbf{ is } c; D_P, env_V, env_P) &= upd_P(D_P, env_V, env_P[p \mapsto (c, env_V, env_P)]) \\
 upd_P(\varepsilon, env_V, env_P) &= env_P
 \end{aligned}$$