

Semânticas de Linguagens de Programação - Exercícios 4
Semântica operacional *small-step* para a linguagem While. Conceitos de Linguagens Imperativas.

Semântica operacional estrutural (*small-step*) da linguagem While

1. Considera a semântica operacional estrutural dada no curso.
 - (a) Sendo $s_0 = [x = 3, y = 5]$, determina o estado a a execução do comando

`if $x > y$ then $z := x$ else $z := y$`

- (b) Sendo $s_0 = [x = 3]$, determinar o estado após a execução de:

`$y := 1$; while $\neg(x = 1)$ do ($y := y \times x$; $x := x - 1$)`

- (c) Sendo $s_0 = [x = 10, y = 5]$, determinar o estado após a execução de:

`$z := 0$; while $y \leq x$ do ($z := z + 1$; $x := x - y$)`

2. Define uma semântica operacional estrutural para o comando `repeat c until b` (sem usar a do `while`).
3. Define uma semântica operacional estrutural para o comando `for $x := a_1$ to a_2 do c` (sem usar a do `while`).
4. Mostra que para todo o $k \geq 1$, se $\langle c_1, s \rangle \Rightarrow^k s'$ então $\langle c_1; c_2, s \rangle \Rightarrow^k \langle c_2, s' \rangle$.
5. Mostra que a semântica operacional estrutural dada para a linguagem **While** é determinística.
6. Mostra a equivalência semântica dos seguintes comandos:
 - (a) `skip; c e c`
 - (b) `while b do c e if b then (c ; while b do c) else skip`
7. Implementa em Haskell a semântica operacional estrutural para a linguagem **While**, usando as estruturas de dados definidas no exercício dado na prática 2.

Conceitos de linguagens imperativas: âmbito de variáveis

8. Considera o seguinte programa em Pascal.

```
program main;
var a : integer;
procedure P1
begin
writeln('a =', a);
end;
procedure P2
var a : integer;
```

```

begin
  a := 10;
  P1
end;
begin
  a := 4;
  P2
end

```

Supondo âmbito estático para a variáveis o que imprime o programa. E se o âmbito fosse dinâmico.

9. Escolhe uma linguagem de programação (com constructores imperativos) que te seja familiar. Quais as regras de âmbito de variáveis que usa? Exemplifica com um programa simples.

Semântica operacionais para blocos Block

10. Usando a semântica natural para blocos determina os valores finais da variável x e da variável y :

```

begin var y := 1;
  x := 1;
  begin var x := 2;
    y := x + 1
  end;
  x := y + x
end

```

11. Considera o seguinte programa **c** em **Block**:

```

begin var z := x;
  x := y;
  y := z
end

```

Usando a semântica natural para blocos **Block** e s_0 tal que $s_0(x) = 3$ e $s_0(y) = 5$, determina a semântica de do comando **c**.

12. Considera no The Programming Languages Zoo: <https://plzoo.andrej.com> a linguagem **comm**. Implementa uma versão dos programas dados nos exercícios 10 e 11 e compara os resultados.

Semântica operacionais para While

Semântica operacional natural (*big-step*)

$$\begin{array}{ll}
\text{att}_{sn} & \langle x := a, s \rangle \longrightarrow s[x \mapsto \mathcal{A}\llbracket a \rrbracket s] \\
\text{skip}_{sn} & \langle \text{skip}, s \rangle \longrightarrow s \\
\text{comp}_{sn} & \frac{\langle c_1, s \rangle \longrightarrow s', \langle c_2, s' \rangle \longrightarrow s''}{\langle c_1; c_2, s \rangle \longrightarrow s''} \\
\text{if}^v_{sn} & \frac{\langle c_1, s \rangle \longrightarrow s'}{\langle \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, s \rangle \longrightarrow s'} \text{ se } \mathcal{B}\llbracket b \rrbracket s = \text{true} \\
\text{if}^f_{sn} & \frac{\langle c_2, s \rangle \longrightarrow s'}{\langle \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, s \rangle \longrightarrow s'} \text{ se } \mathcal{B}\llbracket b \rrbracket s = \text{false} \\
\text{while}^v_{sn} & \frac{\langle c, s \rangle \longrightarrow s', \langle \text{while } b \text{ do } c, s' \rangle \longrightarrow s''}{\langle \text{while } b \text{ do } c, s \rangle \longrightarrow s''} \\
& \text{se } \mathcal{B}\llbracket b \rrbracket s = \text{true} \\
\text{while}^f_{sn} & \langle \text{while } b \text{ do } c, s \rangle \longrightarrow s \text{ se } \mathcal{B}\llbracket b \rrbracket s = \text{false}
\end{array}$$

Semântica operacional estrutural (*small-step*)

$$\begin{array}{ll}
\text{att}_{sos} & \langle x := a, s \rangle \Rightarrow s[x \mapsto \mathcal{A}\llbracket a \rrbracket s] \\
\text{skip}_{sos} & \langle \text{skip}, s \rangle \Rightarrow s \\
\text{comp}^1_{sos} & \frac{\langle c_1, s \rangle \Rightarrow \langle c'_1, s' \rangle}{\langle c_1; c_2, s \rangle \Rightarrow \langle c'_1; c_2, s' \rangle} \\
\text{comp}^2_{sos} & \frac{\langle c_1, s \rangle \Rightarrow s'}{\langle c_1; c_2, s \rangle \Rightarrow \langle c_2, s' \rangle} \\
\text{if}^v_{sos} & \langle \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, s \rangle \Rightarrow \langle c_1, s \rangle \text{ se } \mathcal{B}\llbracket b \rrbracket s = \text{true} \\
\text{if}^f_{sos} & \langle \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, s \rangle \Rightarrow \langle c_2, s \rangle \text{ se } \mathcal{B}\llbracket b \rrbracket s = \text{false} \\
\text{while}_{sos} & \langle \text{while } b \text{ do } c, s \rangle \Rightarrow \langle \text{if } b \text{ then } (c; \text{while } b \text{ do } c) \text{ else skip}, s \rangle
\end{array}$$

Semântica operacional natural para comandos do Block

$$\text{block}_{sn} \frac{\langle D_V, s \rangle \longrightarrow {}_D s' \quad \langle c, s' \rangle \longrightarrow s''}{\langle \text{begin } D_V \text{ c end}, s \rangle \longrightarrow s''[DV(D_V) \mapsto s]}$$

onde DV determina as variáveis declaradas em D_V :

$$\begin{aligned}
DV(\text{var } x := a; D_V) &= \{x\} \cup DV(D_V) \\
DV(\varepsilon) &= \emptyset
\end{aligned}$$

e $s'[X \mapsto s] : Var \rightarrow \mathbb{Z}$ é definido por

$$s'[X \mapsto s](x) = \begin{cases} s(x) & \text{se } x \in X \\ s'(x) & \text{se } x \notin X \end{cases}$$

e ainda

$$\begin{array}{ll} \mathbf{var}_{sn} & \frac{\langle D_V, s[x \mapsto \mathcal{A}\llbracket a \rrbracket s] \rangle \longrightarrow_D s'}{\langle \mathbf{var} x := a; D_V, s \rangle \longrightarrow_D s'} \\ \mathbf{empty}_{sn} & \langle \varepsilon, s \rangle \longrightarrow_D s \end{array}$$

As restantes regras coincidem com a semântica natural para **While**.