

tableaux para a correção parcial

Seja $C = C_1; C_2; \dots; C_n$ e que queremos $\vdash_p \{\varphi\}C\{\psi\}$. Podemos considerar vários problemas da forma $\vdash_p \{\varphi_i\}C_i\{\varphi_{i+1}\}$. Para tal anotamos os comandos que constituem C com fórmulas φ_i e consideraremos um **tableaux** de prova da forma:

$\{\varphi_0\}$	
$C_1;$	
$\{\varphi_1\}$	justificação
$C_2;$	
\vdots	
$\{\varphi_{n-1}\}$	justificação
$C_n;$	
$\{\varphi_n\}$	

Mostrar que $\vdash_p \{\varphi_i\}C_i\{\varphi_{i+1}\}$, começando por φ_n . Mas como obter cada φ_i ?

Pré-condições mais fracas (*wp*)

Pré-condições mais fracas, *wp*

Para cada comando C e pós-condição ψ a fórmula $wp(C, \psi)$ é a **pré-condição mais fraca** que sendo verdade no estado s , garante que num estado s' obtido depois de C executar e se C terminar, a pós-condição ψ se verifica.

Isto é:

- $\models_p \{wp(C, \psi)\}C\{\psi\}$
- se $\models_p \{\varphi\}C\{\psi\}$ então $\varphi \rightarrow wp(C, \psi)$ (que é chamada **condição de verificação**)

tableaux para a correção parcial

- A fórmula φ_i obtida a partir de C_{i+1} e φ_{i+1} é a **pré-condição mais fraca** de C_{i+1}
- dada a pós-condição φ_{i+1} , podemos escrever

$$wp(C_{i+1}, \varphi_{i+1}) = \varphi_i.$$

- A partir das $wp()$ e usando a regra da consequência ($cons_p$) podemos gerar automaticamente **condições de verificação**,

- que poderão ser demonstradas automaticamente ou assistidas por um demonstrador de teoremas.
- De um modo geral se $\{\varphi\}C\{\psi\}$ a condição de verificação é:

$$\varphi \rightarrow wp(C, \psi)$$

Pré-condições mais fracas - ass_p

Atribuição

$$\begin{array}{c} \{\psi[E/x]\} \\ x \leftarrow E \\ \{\psi\} \qquad \qquad ass_p \end{array}$$

A **condição de verificação** para $\{\varphi\}x \leftarrow E\{\psi\}$, seria

$$\varphi \rightarrow \psi[E/x]$$

Pré-condições mais fracas

Consequência

A regra $cons_p$ pode-se aplicar quando $\varphi' \rightarrow \varphi$ e temos $\{\varphi\}C\{\psi\}$. Então neste caso admite-se no *tableaux* duas fórmulas seguidas: φ' e por baixo φ .

$$\begin{array}{c} \{\varphi'\} \\ \{\varphi\} \qquad \qquad cons_p \end{array}$$

Exercício 21.1. Mostrar com um *tableaux* $\vdash_p \{y = 5\}x \leftarrow y + 1\{x = 6\}$. \diamond

Pré-condições mais fracas - if_p

Condisional

Queremos determinar φ tal que $wp(\text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, \psi) = \varphi$.

```

 $\{(B \rightarrow \varphi_1) \wedge (\neg B \rightarrow \varphi_2)\}$ 
if  $B$  then
     $\{\varphi_1\}$ 
     $C_1$ 
     $\{\psi\}$   $if_p$ 
else
     $\{\varphi_2\}$ 
     $C_2$ 
     $\{\psi\}$ 
     $\{\psi\}$   $if_p$ 

```

Podemos calcular $\{\varphi_1\}C_1\{\psi\}$ e $\{\varphi_2\}C_2\{\psi\}$, e então $\varphi \equiv (B \rightarrow \varphi_1) \wedge (\neg B \rightarrow \varphi_2)$

Pré-condições mais fracas - if_p

As **condições de verificação** seriam as geradas por $\{\varphi_1 \wedge B\}C_1\{\psi\}$ e por $\{\varphi_2 \wedge \neg B\}C_2\{\psi\}$.

Exemplo 21.1. Mostrar com um tableaux

```

 $\vdash_p \{\text{true}\}$ 
 $a \leftarrow x + 1;$ 
if  $a - 1 = 0$  then
     $y \leftarrow 1$ 
else
     $y \leftarrow a$ 
 $\{y = x + 1\}$ 

```

```

 $\{\text{true}\}$ 
 $\{(x = 0 \rightarrow 1 = 1) \wedge (\neg(x = 0) \rightarrow x + 1 = x + 1)\}$   $cons_p$ 
 $\{(x + 1 - 1 = 0 \rightarrow 1 = x + 1) \wedge (\neg(x + 1 - 1 = 0) \rightarrow x + 1 = x + 1)\}$   $cons_p$ 
 $a \leftarrow x + 1$ 
 $\{(a - 1 = 0 \rightarrow 1 = x + 1) \wedge (\neg(a - 1 = 0) \rightarrow a = x + 1)\}$   $ass_p$ 
if  $a - 1 = 0$  then
     $\{1 = x + 1\}$   $if'_p$ 
     $y \leftarrow 1$ 
     $\{y = x + 1\}$   $ass_p$ 
else
     $\{a = x + 1\}$   $if'_p$ 
     $y \leftarrow a$ 
     $\{y = x + 1\}$   $ass_p$ 

```

Pré-condições mais fracas - if_p

Neste caso a regra de inferência usada é:

$[if'_p]$

$$\frac{\{\varphi_1\} C_1 \{\psi\} \quad \{\varphi_2\} C_2 \{\psi\}}{\{(B \rightarrow \varphi_1) \wedge (\neg B \rightarrow \varphi_2)\} \text{ if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 \{\psi\}}$$

Exercício 21.2. Mostra que esta regra se pode deduzir do sistema de inferência dado. ◇

Pré-condições mais fracas - $while_p$

Queremos $\vdash_p \{\varphi\} \text{while } B \text{ do } C \{\psi\}$.

É necessário uma fórmula η tal que:

- $\varphi \rightarrow \eta$
- $\eta \wedge \neg B \rightarrow \psi$ e
- $\vdash_p \{\eta\} \text{while } B \text{ do } C \{\eta \wedge \neg B\}$

Invariante

Um **invariante** do ciclo **while** B **do** C é uma fórmula η tal que

$$\models_p \{\eta \wedge B\} C \{\eta\}.$$

Pré-condições mais fracas - $while_p$

$$\begin{array}{c}
 \{\varphi\} \\
 \{\eta\} \\
 \text{while } B \text{ do} \\
 \quad \{\eta \wedge B\} \\
 \quad C \\
 \quad \{\eta\} \\
 \{\eta \wedge \neg B\} \qquad \qquad \text{while}_p \\
 \{\psi\} \qquad \qquad \text{cons}_p
 \end{array}$$

Dado η , as **condições de verificação** são $\varphi \rightarrow \eta, \eta \wedge \neg B \rightarrow \psi$ e as condições de verificação de $\{\eta \wedge B\} C \{\eta\}$.

Pré-condições mais fracas - while_p

Exemplo 21.2. Mostrar que

$$\vdash_p \{\text{true}\} y \leftarrow 1; z \leftarrow 0; \text{while } z! = x \text{ do } (z \leftarrow z + 1; y \leftarrow y \times z) \{y = x!\}$$

O invariante I a considerar é : $y = z!$ e verifica as condições necessárias:

1. É implicado pela pré-condição do while que é $y = 1 \wedge z = 0$:

$$y = 1 \wedge z = 0 \rightarrow y = z!$$

2. $y = z! \wedge z = x \rightarrow y = x!$

Começamos com I dentro do ciclo até obter I' e mostramos que $I \wedge B \rightarrow I'$.

Pré-condições mais fracas - while_p

$$\begin{aligned}
 & y \leftarrow 1 \\
 & z \leftarrow 0 \\
 & \{y = z!\} \quad ? \\
 & \text{while } \neg z = x \text{ do} \\
 & \quad \{y = z! \wedge \neg z = x\} \\
 & \quad \{y \times (z + 1) = (z + 1)!\} \quad cons_p \\
 & \quad z = z + 1 \\
 & \quad \{y \times z = z!\} \quad ass_p \\
 & \quad y = y \times z \\
 & \quad \{y = z!\} \quad ass_p \\
 & \quad \{y = x!\} \quad ?
 \end{aligned}$$

porque $(y = z! \wedge \neg z = x) \rightarrow y = z! \rightarrow y \times (z + 1) = (z + 1)!$

Pré-condições mais fracas - while_p

```

{true}
{1 = 0!}           consp
y ← 1
{y = 0!}           assp
z ← 0
{y = z!}           assp
while ¬z = x do
    {y = z! ∧ ¬z = x}
    {y × (z + 1) = (z + 1)!}           consp
    z ← z + 1
    {y × z = z!}           assp
    y ← y × z
    {y = z!}           assp
    {y = z! ∧ z = x}           whilep
    {y = x!}           consp

```

Exemplos

Exercício 21.3. *Mostrar que*

```

⊤p {true}
r ← x; q ← 0;
while y ≤ r do
    r ← r - y;
    q ← q + 1
{r < y ∧ x = r + (y × q)}

```

◊

A expressão $x = r + (y \times q)$ é um invariante de ciclo.

Exemplo

Exercício 21.4. *Mostra que*

$\{x \geq 0\} z \leftarrow x; y \leftarrow 0; \text{while } \neg z = 0 \text{ do } (y \leftarrow y + 1; z \leftarrow z - 1) \{x = y\}$.

◊

Integridade e Completude

Para o sistema dedutivo de Hoare, vamos considerar duas propriedades usuais em sistemas lógicos:

- **Integridade:** Cada regra deve preservar validade. O que implica (por indução nas derivações) que os teoremas obtidos correspondem a asserções válidas de correção parcial.

$$\vdash_p \{\varphi\}C\{\psi\} \quad \Rightarrow \quad \models_p \{\varphi\}C\{\psi\}.$$

- **Completude:** Gostaríamos que o sistema fosse suficientemente forte para inferir todas as asserções de correção parcial válidas.

$$\models_p \{\varphi\}C\{\psi\} \quad \Rightarrow \quad \vdash_p \{\varphi\}C\{\psi\}.$$

Vamos começar por formalizar a noção de execução/avaliação.

Estado de execução

Para a avaliação duma expressão é necessário saber o valor das variáveis.

Um **estado** s é uma função que associa a cada variável um valor.

Representamos o conjunto de estados por

$$\mathbf{State} = \mathbf{Var} \rightarrow \mathbb{Z}$$

e $s \in \mathbf{State}$ tal que $s : \mathbf{Var} \rightarrow \mathbb{Z}$.

Seja $s x$ ou $s(x)$ o valor da variável x no estado s . Se $v \in \mathbb{Z}$,

$$s[v/x](y) = \begin{cases} s(y) & \text{se } y \neq x \\ v & \text{se } y = x \end{cases}$$

Semântica das expressões

Aexp - Expressões aritméticas

$$\mathcal{A} : \mathbf{Aexp} \rightarrow (\mathbf{State} \rightarrow Z)$$

$$\mathcal{A}\llbracket n \rrbracket s = n$$

$$\mathcal{A}\llbracket x \rrbracket s = s(x)$$

$$\mathcal{A}\llbracket E_1 + E_2 \rrbracket s = \mathcal{A}\llbracket E_1 \rrbracket s + \mathcal{A}\llbracket E_2 \rrbracket s$$

$$\mathcal{A}\llbracket E_1 - E_2 \rrbracket s = \mathcal{A}\llbracket E_1 \rrbracket s - \mathcal{A}\llbracket E_2 \rrbracket s$$

$$\mathcal{A}\llbracket E_1 \times E_2 \rrbracket s = \mathcal{A}\llbracket E_1 \rrbracket s . \mathcal{A}\llbracket E_2 \rrbracket s$$

Semântica das expressões

Bexp - Expressões booleanas

$$T = \{\text{V}, F\}$$

$$\mathcal{B} : \mathbf{Bexp} \rightarrow (\mathbf{State} \rightarrow T)$$

$$\begin{aligned}\mathcal{B}\llbracket \text{true} \rrbracket s &= \text{V} \\ \mathcal{B}\llbracket \text{false} \rrbracket s &= F \\ \mathcal{B}\llbracket E_1 = E_2 \rrbracket s &= \begin{cases} \text{V} & \text{se } \mathcal{A}\llbracket E_1 \rrbracket s = \mathcal{A}\llbracket E_2 \rrbracket s \\ F & \text{se } \mathcal{A}\llbracket E_1 \rrbracket s \neq \mathcal{A}\llbracket E_2 \rrbracket s \end{cases} \\ \mathcal{B}\llbracket E_1 \leq E_2 \rrbracket s &= \begin{cases} \text{V} & \text{se } \mathcal{A}\llbracket E_1 \rrbracket s \leq \mathcal{A}\llbracket E_2 \rrbracket s \\ F & \text{se } \mathcal{A}\llbracket E_1 \rrbracket s > \mathcal{A}\llbracket E_2 \rrbracket s \end{cases} \\ \mathcal{B}\llbracket \neg b \rrbracket s &= \begin{cases} \text{V} & \text{se } \mathcal{B}\llbracket b \rrbracket s = F \\ F & \text{se } \mathcal{B}\llbracket b \rrbracket s = \text{V} \end{cases} \\ \mathcal{B}\llbracket b_1 \wedge b_2 \rrbracket s &= \begin{cases} \text{V} & \text{se } \mathcal{B}\llbracket b_1 \rrbracket s = \text{V} \text{ e } \mathcal{B}\llbracket b_2 \rrbracket s = \text{V} \\ F & \text{se } \mathcal{B}\llbracket b_1 \rrbracket s = F \text{ ou } \mathcal{B}\llbracket b_2 \rrbracket s = F \end{cases}\end{aligned}$$

Semântica operacional natural (*big-step*)

Descreve a execução completa de cada comando.

Configurações: $\langle C, s \rangle$ ou s , onde C é um comando e s um estado $\Gamma = (\mathbf{Com} \times \mathbf{State}) \cup \mathbf{State}$

Configurações Finais: $s \in \mathbf{State}$

Transições: $\langle C, s \rangle \longrightarrow s'$

Regras:

$$\frac{\langle C_1, s_1 \rangle \longrightarrow s'_1 \dots \langle C_n, s_n \rangle \longrightarrow s'_n}{\langle C, s \rangle \longrightarrow s'}$$

Hipóteses: $\langle C_i, s_i \rangle \rightarrow s'_i$

Conclusão: $\langle C, s \rangle \rightarrow s'$

Se $n = 0$ diz-se um **Axioma**.

Semântica operacional natural (*big-step*)

Semântica operacional para comandos do While

$$\begin{array}{ll}
\text{att}_{sn} & \langle x \leftarrow E, s \rangle \rightarrow s[\mathcal{A}[E]s/x] \\
\text{comp}_{sn} & \frac{\langle C_1, s \rangle \rightarrow s', \langle C_2, s' \rangle \rightarrow s''}{\langle C_1; C_2, s \rangle \rightarrow s''} \\
\text{if } v_{sn} & \frac{\langle C_1, s \rangle \rightarrow s'}{\langle \text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, s \rangle \rightarrow s'} \text{ se } \mathcal{B}[B]s = \mathbf{V} \\
& \frac{\langle C_2, s \rangle \rightarrow s'}{\langle \text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, s \rangle \rightarrow s'} \text{ se } \mathcal{B}[B]s = \mathbf{F} \\
\text{while } v_{sn} & \frac{\langle C, s \rangle \rightarrow s', \langle \text{while } B \text{ do } C, s' \rangle \rightarrow s''}{\langle \text{while } B \text{ do } C, s \rangle \rightarrow s''} \text{ se } \mathcal{B}[B]s = \mathbf{V} \\
\text{while } f_{sn} & \langle \text{while } B \text{ do } C, s \rangle \rightarrow s \text{ se } \mathcal{B}[B]s = \mathbf{F}
\end{array}$$

Exemplos

Sendo $s_0 = [x = 5, y = 7]$ determinar o estado após a execução de:

$$(z \leftarrow x; x \leftarrow y); y \leftarrow z.$$

Para tal constrói-se uma **Árvore de derivação** com esse comando como raiz:

$$\frac{\frac{\langle z \leftarrow x, s_0 \rangle \rightarrow s_1 \quad \langle x \leftarrow y, s_1 \rangle \rightarrow s_2 \quad \langle y \leftarrow z, s_2 \rangle \rightarrow s_3}{\langle z \leftarrow x; x \leftarrow y, s_0 \rangle \rightarrow s_2}}{\langle (z \leftarrow x; x \leftarrow y); y \leftarrow z, s_0 \rangle \rightarrow s_3}$$

onde,

$$\begin{aligned}
s_1 &= s_0[5/z] \\
s_2 &= s_1[7/x] \\
s_3 &= s_2[5/y]
\end{aligned}$$

Temos $s_3 = [z = 5, x = 7, y = 5]$.

Integridade da semântica axiomática

Teorema 21.1 (Integridade). *Para todas as asserções de correção parcial $\{\varphi\}C\{\psi\}$,*

$$\vdash_p \{\varphi\}C\{\psi\} \text{ implica } \models_p \{\varphi\}C\{\psi\}$$

A demonstração é por indução na árvore de inferência de $\vdash_p \{\varphi\}C\{\psi\}$:

- Mostrar que a propriedade se verifica para as árvores simples, i.e os **axiomáticas** do sistema de inferência.
- Mostrar que a propriedade se verifica para as Árvores de inferência compostas: para cada regra, supor que a propriedade se verifica para as premissas (e as condições se verificam) e mostrar que a propriedade também se verifica para a conclusão da regra.

Integridade da semântica axiomática

Caso ass_p . Suponhamos que $\vdash_p \{\varphi[E/x]\}x \leftarrow E\{\varphi\}$.

Seja

$$\langle x \leftarrow E, s \rangle \longrightarrow s'$$

e $s \models \varphi[E/x]$ se e só se $s[\mathcal{A}[E]s/x] \models \varphi$. (Exercício)

Temos que provar que $s' \models \varphi$.

Por $[ass_{sn}]$ temos que $s' = s[\mathcal{A}[E]s/x]$, e portanto

$$s' \models \varphi \text{ sse } s[\mathcal{A}[E]s/x] \models \varphi$$

Integridade da semântica axiomática

Caso $comp_p$. Por hip. de indução $\vdash_p \{\varphi\}C_1\{\eta\}$ e $\vdash_p \{\eta\}C_2\{\psi\}$.

Queremos mostrar que $\vdash_p \{\varphi\}C_1; C_2\{\psi\}$. Sejam s e s'' estados, tal que $s \models \varphi$ e $\langle C_1; C_2, s \rangle \longrightarrow s''$. Pela regra $[comp_{sn}]$ existe s' tal que

$$\langle C_1, s \rangle \longrightarrow s' \text{ e } \langle C_2, s' \rangle \longrightarrow s''$$

De $\langle C_1, s \rangle \longrightarrow s'$, $s \models \varphi$ e $\vdash_p \{\varphi\}C_1\{\eta\}$, temos que $s' \models \eta$. De $\langle C_2, s' \rangle \longrightarrow s''$, $s' \models \eta$ e $\vdash_p \{\eta\}C_2\{\psi\}$, temos que $s'' \models \psi$. Que é o que queríamos.

Integridade da semântica axiomática

Caso if_p . Por hip. de indução $\vdash_p \{B \wedge \varphi\}C_1\{\psi\}$ e $\vdash_p \{\neg B \wedge \varphi\}C_2\{\psi\}$.

Para provar que

$$\vdash_p \{\varphi\} \text{ if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 \{\psi\}$$

sejam s e s' estados tais que $s \models \varphi$ e $\langle \text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, s \rangle \longrightarrow s'$.

Se $\mathcal{B}[B]s = \text{V}$ então por $[if_{sn}]$, temos que $\langle C_1, s \rangle \longrightarrow s'$. Então dado que $\vdash_p \{B \wedge \varphi\}C_1\{\psi\}$, concluímos que $s' \models \psi$.

Analogamente se conclui, caso $\mathcal{B}[B]s = \text{F}$.

Integridade da semântica axiomática

Caso while_p . Por hip. de indução

$$\models_p \{B \wedge \varphi\} C\{\varphi\}. \quad (1)$$

Para provar que

$$\models_p \{\varphi\} \text{while } B \text{ do } C \{\neg B \wedge \varphi\},$$

sejam s e s'' estados tais que $s \models \varphi$ e

$$\langle \text{while } B \text{ do } C, s \rangle \longrightarrow s''.$$

Temos que mostrar que $s'' \models \neg B \wedge \varphi$. Usamos indução na árvore de derivação da semântica natural.

Integridade da semântica axiomática

Caso while_p . Há dois casos a considerar, consoante $[\text{while}_{sn}]$.

Se $\mathcal{B}[B]s = F$ então $s'' = s$ e $s'' \models (\neg B \wedge \varphi)$.

Senão, $\mathcal{B}[b]s = V$ e existe s' tal que $\langle C, s \rangle \longrightarrow s'$ e $\langle \text{while } B \text{ do } C, s' \rangle \longrightarrow s''$.

Temos que $s \models (B \wedge \varphi)$ e pela hipótese (1) temos que $s' \models \varphi$. Aplicando a hipótese de indução a $\langle \text{while } B \text{ do } C, s' \rangle \longrightarrow s''$, temos que $s'' \models (\neg B \wedge \varphi)$, como queríamos.

Integridade da semântica axiomática

Caso cons_p . Por hip. de indução

$$\models_p \{\varphi'\} C\{\psi'\}, \varphi \rightarrow \varphi', \text{ e } \psi' \rightarrow \psi. \quad (2)$$

Para provar que $\models_p \{\varphi\} C\{\psi\}$, sejam s e s' tal que $s \models \varphi$ e $\langle C, s \rangle \longrightarrow s'$.

Como $s \models \varphi$ e $\varphi \rightarrow \varphi'$ então $s \models \varphi'$ e pela hipótese (2), $s' \models \psi'$. Mas como $\psi' \rightarrow \psi$, temos que $s' \models \psi$, como queríamos.

Completude da semântica axiomática

Teorema 21.2 (Incompletude de Gödel (1931)). *Não existe um sistema de demonstração para PA (aritmética), de tal forma que os teoremas coincidam com as asserções válidas de PA .*

Teorema 21.3 (Completude). *Para todas as asserções de correcção parcial $\{\varphi\} C\{\psi\}$,*

$$\models_p \{\varphi\} C\{\psi\} \text{ implica } \vdash_p \{\varphi\} C\{\psi\}$$

Note-se que $\models \psi$, se e só se $\models \text{true}\} \text{skip}\{\psi\}$. O que significa que a completude de \vdash_p contraria o teorema de incompletude de Gödel.

Completude da semântica axiomática

Proposição 21.1. *Não existe um sistema de demonstração para asserções de correcção parcial, de tal forma que os teoremas coincidam com as asserções de correcção parcial válidas.*

Prova: Note-se que

$$\models \{\text{true}\} C \{\text{false}\}$$

se e só se o comando C diverge em todos os estados.

Um sistema de demonstração para asserções de correcção parcial, poderia ser usado para confirmar que o comando diverge (não para) em todos os estados. O que é impossível (*Halting Problem*).

Completude relativa

Teorema 21.4. *O sistema de prova para correcção parcial é relativamente completo, i.e. para qualquer asserção de correcção parcial $\{\varphi\} C \{\psi\}$:*

$$\vdash_p \{\varphi\} C \{\psi\} \text{ se } \models_p \{\varphi\} C \{\psi\}$$

O resultado de correcção parcial relativa foi estabelecido por S. Cook (1978).

O facto de $\vdash_p \{\varphi\} C \{\psi\}$ ser uma prova depende do facto de certas asserções em **PA** serem válidas.

Para a demonstração de completude relativa ver Capítulo 7 [Winskel].

Cálculo para a correcção total

Na linguagem imperativa apresentada, o único comando que pode levar à não terminação é o comando **while**.

O cálculo \vdash_{tot} irá ser igual ao \vdash_p excepto na regra **while_{tot}**.

Para demonstrar que um programa termina temos que lhe associar uma expressão estritamente decrescente, denominada **variante**.

No caso do **while**, podemos associar uma expressão inteira não negativa e mostrar que em cada iteração o valor dessa expressão diminui, mantendo-se não negativa: temos a certeza que **while** termina pois essa expressão só pode tomar um número finito de valores até chegar a zero!!!

No caso do factorial:

$$y \leftarrow 1; z \leftarrow 0; \text{while } z! = x \text{ do } (z \leftarrow z + 1; y \leftarrow y \times z)$$

podemos tomar o **variante** $x - z$.

Cálculo para a correcção total

Lógica de Hoare (correcção total)

As regras ass_{tot} , $comp_{tot}$, if_{tot} e $const_{tot}$ coincidem com as do *cálculo* para a correcção parcial.

$[while_{tot}]$

$$\frac{\{\eta \wedge B \wedge 0 \leq E \wedge E = e_0\} C \{\eta \wedge 0 \leq E \wedge E < e_0\}}{\{\eta \wedge 0 \leq E\} \text{while } B \text{ do } C \{\eta \wedge \neg B\}}$$

onde e_0 é uma variável lógica cujo valor é o da expressão E antes da execução do comando C .

Pré condição mais fraca - while_{tot}

$$\begin{aligned} &\{\varphi\} \\ &\{\eta \wedge 0 \leq E\} \\ &\text{while } B \text{ do} \\ &\quad \{\eta \wedge B \wedge 0 \leq E \wedge E = e_0\} \\ &\quad \quad \quad C \\ &\quad \{\eta \wedge 0 \leq E \wedge E < e_0\} \\ &\{\eta \wedge \neg B\} \quad \quad \quad while_{tot} \\ &\{\psi\} \quad \quad \quad const_{tot} \end{aligned}$$

Exemplo

$$\vdash_{tot} \{x \geq 0\} y \leftarrow 1; z \leftarrow 0; \text{while } z! = x \text{ do } (z \leftarrow z + 1; y \leftarrow y \times z) \{y = x!\}$$

```

 $\{x \geq 0\}$ 
 $\{1 = 0! \wedge 0 \leq x - 0\}$ 
y  $\leftarrow$  1
 $\{y = 0! \wedge 0 \leq x - 0\}$ 
z  $\leftarrow$  0
 $\{y = z! \wedge 0 \leq x - z\} \quad ass_{tot}$ 
while  $z! = x$  do
{
 $\{y = z! \wedge z! = x \wedge 0 \leq x - z \wedge x - z = e_0\} \quad cons_{tot}$ 
 $\{y \times (z + 1) = (z + 1)! \wedge 0 \leq x - (z + 1) \wedge x - (z + 1) < e_0\} \quad ass_{tot}$ 
z  $\leftarrow$  z + 1
 $\{y \times z = z! \wedge 0 \leq x - z \wedge x - z < e_0\} \quad ass_{tot}$ 
y  $\leftarrow$  y  $\times$  z
 $\{y = z! \wedge 0 \leq x - z \wedge x - z < e_0\}$ 
}
 $\{y = z! \wedge x = z\}$ 
 $\{y = x!\}$ 

```

Como determinar um variante ?

Os variantes são mais difíceis de encontrar que os invariantes...porque não é possível saber genericamente se um programa termina

```

 $\vdash_{tot}\{x > 0\}$ 
c = x
while(c! = 1)do
  if(c%2 == 0)c = c/2
  else c = 3 * c + 1
 $\{\top\}$ 

```

Será que este triplo é válido? Neste caso este triplo só estabelecia a terminação do programa...

Mas não se sabe se termina ou não!

Exemplos

Exercício 21.5. *Mostra que*

```
 $\vdash_{tot} \{y > 0\}$ 
while  $y \leq r$  do
     $r \leftarrow r - y;$ 
     $q \leftarrow q + 1$ 
 $\{\top\}$ 
```

◊