

Cálculo de Correção parcial \mathcal{H}

[*skip_p*]

$$\{\varphi\} \text{ skip } \{\varphi\}$$

[*ass_p*]

$$\{\varphi[E/x]\} x \leftarrow E \{\varphi\}$$

[*comp_p*]

$$\frac{\{\varphi\} C_1 \{\eta\} \quad \{\eta\} C_2 \{\psi\}}{\{\varphi\} C_1; C_2 \{\psi\}}$$

[*if_p*]

$$\frac{\{\varphi \wedge B\} C_1 \{\psi\} \quad \{\varphi \wedge \neg B\} C_2 \{\psi\}}{\{\varphi\} \text{ if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 \{\psi\}}$$

[*while_p*]

$$\frac{\{\psi \wedge B\} C \{\psi\}}{\{\psi\} \text{ while } B \text{ do } C \{\psi \wedge \neg B\}}$$

[*cons_p*]

$$\frac{\vdash \varphi' \rightarrow \varphi \quad \{\varphi\} C \{\psi\} \quad \vdash \psi \rightarrow \psi'}{\{\varphi'\} C \{\psi'\}}$$

Mecanização da construção de derivações na lógica de Hoare

De um modo geral, dado um triplo de Hoare ($\{\varphi\}C\{\psi\}$) aplicamos as regras a partir da conclusão, assumindo que as condições auxiliares se verificam.

- Se todas as condições auxiliares se verificarem então construímos uma demonstração;
- Se alguma das condições auxiliares não se verifica, a árvore construída não constitui uma dedução válida, mas será possível construir uma outra árvore que o seja?

Existe uma estratégia para construir as árvores de forma a poder concluir (caso algumas das condições auxiliares não se verifique) que não existe uma derivação para o triplo dado.

Mecanização da lógica de Hoare

A maior parte das regras do cálculo de Hoare têm a *propriedade de sub-fórmula*:

todas as asserções que ocorrem nas premissas de uma regra também ocorrem na sua conclusão.

As exceções são:

- A regra *comp*, que requer uma condição intermédia;
- A regra *cons*, onde a pré-condição e a pós-condição têm que ser “adivinhadas”.

Outra propriedade desejável é a falta de ambiguidade na escolha das regras:

- A regra *cons*, pode ser aplicada para qualquer triplo de Hoare.

Versão da lógica de Hoare sem *cons*: sistema \mathcal{H}_g

$$\frac{}{\{\varphi\} \text{skip} \{\psi\}} \text{se } \models \varphi \rightarrow \psi$$
$$\frac{}{\{\varphi\} x \leftarrow E \{\psi\}} \text{se } \models \varphi \rightarrow \psi[E/x]$$
$$\frac{\{\varphi\} C_1 \{\eta\} \quad \{\eta\} C_2 \{\psi\}}{\{\varphi\} C_1; C_2 \{\psi\}}$$
$$\frac{\{\varphi \wedge B\} C_1 \{\psi\} \quad \{\varphi \wedge \neg B\} C_2 \{\psi\}}{\{\varphi\} \text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 \{\psi\}}$$
$$\frac{\{\eta \wedge B\} C \{\eta\}}{\{\varphi\} \text{while } B \text{ do } \{\eta\} C \{\psi\}} \text{se } \models \varphi \rightarrow \eta \text{ e } \models \eta \wedge \neg B \rightarrow \psi$$

Sistema \mathcal{H}_g

É fácil de demonstrar que a regra *cons* é derivável em \mathcal{H}_g .

Lema 23.1. *Se $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\} C \{\psi\}$ e $\models \varphi' \rightarrow \varphi$, $\models \psi \rightarrow \psi'$, então $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi'\} C \{\psi'\}$.*

Demonstração: Por indução sobre a derivação $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\psi\} C \{\varphi\}$. Vamos ver os casos para o *skip* e para a sequência.

- Para $C \equiv \text{skip}$, temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\} \text{skip} \{\psi\}$, se $\models \varphi \rightarrow \psi$. Temos $\models \varphi' \rightarrow \varphi$, $\models \varphi \rightarrow \psi$ e $\models \psi \rightarrow \psi'$, logo $\models \varphi' \rightarrow \psi'$, o que significa que temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi'\} \text{skip} \{\psi'\}$.
- Para $C \equiv C_1; C_2$, temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\} C_1; C_2 \{\psi\}$, se $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\} C_1 \{\eta\}$ e $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\eta\} C_2 \{\psi\}$. Mas então por H.I. temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi'\} C_1 \{\eta\}$ (uma vez que $\models \varphi' \rightarrow \varphi$ e $\models \eta \rightarrow \eta$) e $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\eta\} C_2 \{\psi'\}$ (uma vez que $\models \eta \rightarrow \eta$ e $\models \psi \rightarrow \psi'$), logo $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi'\} C_1; C_2 \{\psi'\}$.

Exercício 23.1. *Completa a demonstração anterior.*

Equivalência \mathcal{H} e \mathcal{H}_g

$\Gamma \vdash_{\mathcal{H}} \{\varphi\} C \{\psi\}$ se e só se $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\} C \{\psi\}$

(\Rightarrow) Por indução sobre a derivação $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}} \{\psi\} C \{\varphi\}$, usando o lema anterior. Vamos ver os casos para atribuição e para a regra da consequência.

- Temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}} \{\varphi[E/x]\} x \leftarrow E \{\varphi\}$ e $\models \varphi[E/x] \rightarrow \varphi[E/x]$, logo $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi[E/x]\} x \leftarrow E \{\varphi\}$
- Pela regra da consequência temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}} \{\varphi\} C \{\psi\}$, se $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}} \{\varphi'\} C \{\psi'\}$ e $\models \varphi \rightarrow \varphi'$, $\models \psi' \rightarrow \psi$. Por H.I. temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi'\} C \{\psi'\}$, logo pelo lema anterior temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\} C \{\psi\}$.

(\Leftarrow) Por indução sobre a derivação $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\psi\} C \{\varphi\}$. Vamos ver os casos para a atribuição e para o condicional.

- Temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\psi\} x \leftarrow E \{\varphi\}$ se $\models \psi \rightarrow \varphi[E/x]$. Como $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}} \{\varphi[E/x]\} x \leftarrow E \{\varphi\}$ e $\models \psi \rightarrow \varphi[E/x]$ e $\models \psi \rightarrow \psi$, então pela regra da consequência, temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}} \{\psi\} x \leftarrow E \{\varphi\}$.
- Temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\psi\} \text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 \{\varphi\}$, se $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\psi \wedge B\} C_1 \{\varphi\}$ e $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\psi \wedge \neg B\} C_2 \{\varphi\}$. Por H.I. $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}} \{\psi \wedge B\} C_1 \{\varphi\}$ e $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}} \{\psi \wedge \neg B\} C_2 \{\varphi\}$, logo $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}} \{\psi\} \text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 \{\varphi\}$

Exercício 23.2. *Completa a demonstração anterior.*

Pós e Contras

Vantagens de \mathcal{H}_g :

- Eliminamos a ambiguidade provocada pela regra *cons*.
- Eliminamos uma das regras sem a propriedade de sub-fórmula.

No entanto, ainda é necessário “adivinhar” pré-condições intermédias para *comp*.

Desvantagens de \mathcal{H}_g :

- Perdemos alguma capacidade de re-utilizar resultados de correcção (veremos mais adiante como resolver esta questão).

A estratégia de pré-condição mais fraca

Queremos construir uma derivação para um triplo de Hoare $\{\varphi\}C\{\psi\}$, onde φ pode ou não ser conhecido (nesse caso escrevemos $\{?\}C\{\psi\}$).

1. Se φ for conhecido, então aplicamos a única regra possível de \mathcal{H}_g . Se C for $C_1; C_2$, então construímos uma sub-derivação da forma $\{?\}C_2\{\psi\}$. Eventualmente quando concluirmos esta derivação podemos prosseguir com $\{\varphi\}C_1\{\theta\}$, com θ obtido da sub-derivação anterior.
2. Se φ é desconhecido, a construção procede da mesma forma, excepto que no caso das regras `skip`, atribuição e ciclos, com uma condição auxiliar $\varphi \rightarrow \theta$, tomamos a pré-condição φ como θ .

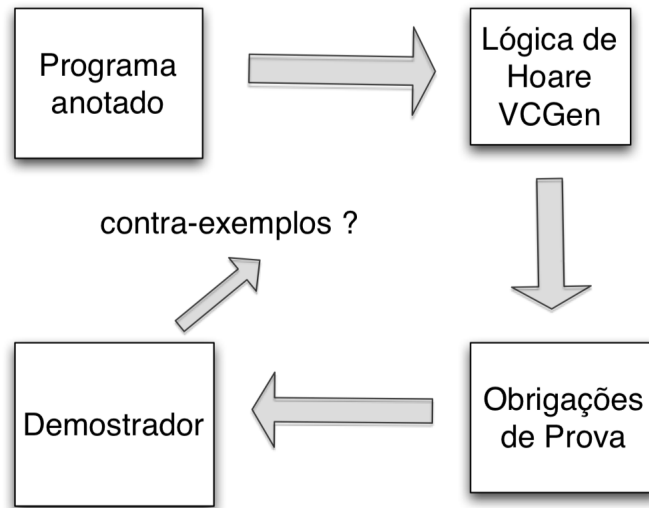
Uma Arquitectura para Verificação de Programas

Dado um triplo de Hoare $\{\varphi\}C\{\psi\}$ e uma teoria \mathcal{T} :

1. Aplicamos os princípios apresentados anteriormente para construir uma derivação com conclusão $\{\varphi\}C\{\psi\}$, assumindo que todas as condições auxiliares geradas no processo se verificam.
2. Cada fórmula de primeira ordem gerada como condição auxiliar (chamada neste contexto de *condição de verificação* (VC)) tem que ser verificada numa ferramenta de prova.
3. Se todas as condições de verificação são classificadas como \mathcal{T} -válidas, então $\mathcal{T} \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\}C\{\psi\}$.

Nota: como não existe ambiguidade na construção das árvores, podemos eliminar essa parte do processo e simplesmente gerar as VC usando um *Gerador de condições de verificação*(VCGen).

Duas fases para a verificação



Um algoritmo VCGen: cálculo das pré-condições mais fracas (wp)

Dado um programa C e uma pós-condição ψ , podemos calcular $wp(C, \psi)$ tal que $\{wp(C, \psi)\}C\{\psi\}$ é válida e se $\{\varphi\}C\{\psi\}$ é válida para algum φ então $\varphi \rightarrow wp(C, \psi)$.

$$\begin{aligned}
 wp(\text{skip}, \psi) &= \psi \\
 wp(x \leftarrow E, \psi) &= \psi[E/x] \\
 wp(C_1; C_2, \psi) &= wp(C_1, wp(C_2, \psi)) \\
 wp(\text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, \psi) &= (B \rightarrow wp(C_1, \psi)) \\
 &\quad \wedge (\neg B \rightarrow wp(C_2, \psi)) \\
 wp(\text{while } B \text{ do } \{\eta\}C, \psi) &= \eta
 \end{aligned}$$

Algoritmo VCGen

Primeiro calcula as VC não considerando as pré-condições

$$\begin{aligned}
 VC(\text{skip}, \psi) &= \emptyset \\
 VC(x \leftarrow E, \psi) &= \emptyset \\
 VC(C_1; C_2, \psi) &= VC(C_1, wp(C_2, \psi)) \cup VC(C_2, \psi) \\
 VC(\text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, \psi) &= VC(C_1, \psi) \cup VC(C_2, \psi) \\
 VC(\text{while } B \text{ do } \{\eta\}C, \psi) &= \{(\eta \wedge B) \rightarrow wp(C, \eta)\} \cup \\
 &\quad \{(\eta \wedge \neg B) \rightarrow \psi\} \cup VC(C, \eta)
 \end{aligned}$$

A pré-condição é tomada em consideração:

$$VCG(\{\varphi\}C\{\psi\}) = \{\varphi \rightarrow wp(C, \psi)\} \cup VC(C, \psi)$$

Propriedades de wp e VCG

Dado um comando C e uma asserção ψ se $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\}C\{\psi\}$, para alguma pré-condição φ , então

1. $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{wp(C, \psi)\}C\{\psi\}$
2. $\Gamma \models \varphi \rightarrow wp(C, \psi)$

Demonstração: Por indução sobre C . Vamos ver os casos de **skip** e **while**.

- Para $C \equiv \mathbf{skip}$, temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\}\mathbf{skip}\{\psi\}$ se $\models \varphi \rightarrow \psi$. Note-se que $wp(\mathbf{skip}, \psi) = \psi$.
 1. Trivialmente temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\psi\}\mathbf{skip}\{\psi\}$, uma vez que $\models \psi \rightarrow \psi$.
 2. Por hipótese temos $\Gamma \models \varphi \rightarrow \psi = wp(\mathbf{skip}, \psi)$.
- $C \equiv \mathbf{while}$, temos $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\psi\}\mathbf{while} B \mathbf{do} \{\eta\}C\{\psi\}$ se $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\eta \wedge B\}C\{\eta\}$ e $\models \psi \rightarrow \eta, \models \eta \wedge \neg B \rightarrow \psi$. Note-se que $wp(\mathbf{while} B \mathbf{do} \{\eta\}C, \psi) = \eta$
 1. Como $\models \eta \rightarrow \eta$, e por hipótese $\models \eta \wedge \neg B \rightarrow \psi$ e $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\eta \wedge B\}C\{\eta\}$, então $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\eta\}\mathbf{while} B \mathbf{do} \{\eta\}C\{\psi\}$
 2. Por hipótese temos $\Gamma \models \varphi \rightarrow \eta = wp(\mathbf{while} B \mathbf{do} \{\eta\}C, \psi)$.

Exercício 23.3. *Completa a demonstração anterior.*

Teorema 23.1 (Adequação de VCGen). *Seja $\{\varphi\}C\{\psi\}$ um triplo de Hoare e Γ um conjunto de asserções.*

$$\Gamma \models VCG(\{\varphi\}C\{\psi\}) \text{ se e só se } \Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\}C\{\psi\}.$$

(\Rightarrow) Por indução sobre a derivação C . Vamos ver os casos para atribuição e para a regra da sequência.

- Para $C \equiv x \leftarrow E$, temos $VCG(\{\varphi\}X \leftarrow E\{\psi\}) = \{\varphi \rightarrow wp(X \leftarrow E, \psi)\} \cup VC(x \leftarrow E, \psi) = \{\varphi \rightarrow \psi[E/x]\}$. Se $\Gamma \models \varphi \rightarrow \psi[E/x]$, então pela regra da atribuição $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\}C\{\psi\}$.

Adequação do VCG

- Para $C \equiv C_1; C_2$, temos

$$\begin{aligned} VCG(\{\varphi\}C_1; C_2\{\psi\}) &= \{\varphi \rightarrow wp(C_1; C_2, \psi)\} \cup VC(C_1; C_2, \psi) \\ &= \{\varphi \rightarrow wp(C_1, wp(C_2, \psi))\} \\ &\quad \cup VC(C_1, wp(C_2, \psi)) \cup VC(C_2, \psi). \end{aligned}$$

Seja $\eta = wp(C_2, \psi)$. Como

$$\Gamma \models \varphi \rightarrow wp(C_1, \eta) \cup VC(C_1, \eta) = VCG(\{\varphi\}C_1\{\eta\},$$

por I.H. $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\}C_1\{\eta\}$.

Também $\Gamma \models \eta \rightarrow \eta \cup VC(C_2, \psi) = VCG(\{\eta\}C_2\{\psi\})$, por I.H. $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\eta\}C_2\{\psi\}$, logo $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\}C_1; C_2\{\psi\}$

Adequação do VCG

(\Leftarrow) Por indução sobre a derivação $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\psi\}C\{\varphi\}$. Vamos ver os casos para o `skip` e para o condicional.

- $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\}\text{skip}\{\psi\}$, se $\Gamma \models \varphi \rightarrow \psi = VCG(\{\varphi\}\text{skip}\{\psi\})$.

Adequação do VCG

- $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi\}\text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, \{\psi\}$ se $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi \wedge B\}C_1\{\psi\}$ e $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_g} \{\varphi \wedge \neg B\}C_2\{\psi\}$. Por H.I.

$$\Gamma \models VCG(\{\varphi \wedge B\}C_1\{\psi\}) = \{(\varphi \wedge B) \rightarrow wp(C_1, \psi)\} \cup VC(C_1, \psi)$$

e

$$\Gamma \models VCG(\{\varphi \wedge \neg B\}C_2\{\psi\}) = \{(\varphi \wedge \neg B) \rightarrow wp(C_2, \psi)\} \cup VC(C_2, \psi).$$

Note-se que,

$$wp(\text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, \psi) = B \rightarrow wp(C_1, \psi) \wedge \neg B \rightarrow wp(C_2, \psi),$$

logo

$$\Gamma \models \{\varphi \rightarrow wp(\text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, \psi)\}.$$

Logo $\Gamma \models \{\varphi \rightarrow wp(\text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, \psi)\} \cup VC(C_1, \psi) \cup VC(C_2, \psi) = VCG(\{\varphi\}\text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2\{\psi\})$.

Exemplo

Seja fact o seguinte programa:

```

f ← 1; i ← 1;
while i ≤ n do
Ensure: f = (i - 1)! ∧ i ≤ n + 1
    f ← f * i;
    i ← i + 1;

```

Vamos calcular

$$\text{VCG}(\{n \geq 0\} \text{fact}\{f = n!\})$$

com $\theta = f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1$ e $C_w = f \leftarrow f * i; i \leftarrow i + 1$

$$\begin{aligned}
& VC(\text{fact}, f = n!) \\
= & VC(f \leftarrow 1; i \leftarrow 1, wp(\text{while } i \leq n \text{ do}\{\theta\}C_w, f = n!)) \\
& \cup VC(\text{while } i \leq n \text{ do}\{\theta\}C_w, f = n!) \\
= & VC(f \leftarrow 1; i \leftarrow 1, \theta) \cup \{\theta \wedge i \leq n \rightarrow wp(C_w, \theta)\} \\
& \cup \{\theta \wedge i > n \rightarrow f = n!\} \cup VC(C_w, \theta) \\
= & VC(f \leftarrow 1, wp(i \leftarrow 1, \theta)) \cup VC(i \leftarrow 1, \theta) \\
& \cup \{f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1 \wedge i \leq n \rightarrow wp(f \leftarrow f * i; i \leftarrow i + 1, \theta)\} \\
& \cup \{f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1 \wedge i > n \rightarrow f = n!\} \\
& \cup VC(f = f * i, wp(i \leftarrow i + 1, \theta)) \cup VC(i \leftarrow i + 1, \theta) \\
= & \emptyset \cup \emptyset \cup \{f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1 \wedge i \leq n \\
& \quad \rightarrow wp(f \leftarrow f * i, f = (i + 1 - 1)! \wedge i + 1 \leq n + 1)\} \\
& \cup \{f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1 \wedge i \leq n \rightarrow f = n!\} \cup \emptyset \cup \emptyset \\
= & \{f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1 \wedge i \leq n \rightarrow f * i = (i + 1 - 1)! \wedge i + 1 \leq n + 1, \\
& f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1 \wedge i \leq n \rightarrow f = n!\}
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
& \text{VCG}(\{n \geq 0\} \text{fact}\{f = n!\}) \\
= & \{n \geq 0 \rightarrow wp(\text{fact}, f = n!)\} \cup VC(\text{fact}, f = n!) \\
= & \{n \geq 0 \rightarrow wp(f \leftarrow 1; i \leftarrow 1; wp(\text{while } i \leq n \text{ do}\{\theta\}C_w, f = n!), \\
& f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1 \wedge i \leq n \rightarrow f * i = (i + 1 - 1)! \wedge i + 1 \leq n + 1, \\
& f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1 \wedge i \leq n \rightarrow f = n!\} \\
= & \{n \geq 0 \rightarrow wp(f \leftarrow 1; i \leftarrow 1; \theta), \\
& f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1 \wedge i \leq n \rightarrow f * i = (i + 1 - 1)! \wedge i + 1 \leq n + 1, \\
& f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1 \wedge i \leq n \rightarrow f = n!\}
\end{aligned}$$

Chegamos às seguintes obrigações de prova:

1. $n \geq 0 \rightarrow 1 = (1 - 1)! \wedge 1 \leq n + 1$
2. $f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1 \wedge i \leq n \rightarrow f * i = (i + 1 - 1)! \wedge i + 1 \leq n + 1$
3. $f = (i - 1)! \wedge i \leq n + 1 \wedge i \leq n \rightarrow f = n!$

Arrays (*aliases*)

Se tivermos uma variável indexada $a[]$ a regra da atribuição não pode ser diretamente aplicada a um elemento:

$$\{\varphi[E_2/a[E_1]]\}a[E_1] := E_2\{\varphi\}$$

porque as modificações em $a[E_1]$ podem alterar outras referências a a que ocorreram em φ ou em E_2 .

Por exemplo, o triplo $\{a[j] > 100\}a[i] := 10\{a[j] > 100\}$ seria derivado pelo axioma acima, mas não é válido: por exemplo se for avaliado num estado em que $i = j$.

A solução de T. Hoare foi considerar os *Arrays* como monolíticos, e uma atribuição

$$a := a[E_1 \leftarrow E_2]$$

que significa que a passou a ser um *array* igual ao anterior mas em que a posição E_1 passou a valer E_2 .

Assim no caso anterior o valor de $a[i]$ e de $a[j]$ mudam os dois...porque muda o próprio array...

Arrays

Lógica de Hoare

$[array_p]$

$$\{\psi[a[E_1 \leftarrow E_2]/a]\}a[E_1] := E_2\{\psi\}$$

onde E_1 é um inteiro.

E onde

$$\begin{aligned} a[E_1 \leftarrow E_2][E_1] &= E_2 \\ a[E_1 \leftarrow E_2][E_3] &= a[E_3] \text{ se } E_3 \neq E_1. \end{aligned}$$

Exemplo

$$\begin{aligned} &\vdash_p \{a[x] = x \wedge a[y] = y\} \\ &\quad r := a[x]; \\ &\quad a[x] := a[y]; \\ &\quad a[y] := r \\ &\quad \{a[x] = y \wedge a[y] = x\} \end{aligned}$$

Nota: Actualmente nas implementações não se usa esta técnica porque é computacionalmente muito ineficiente!...

Condições de verificação para programas com arrays

Seja maxarray o seguinte programa anotado:

```
max ← 0;
i ← 1;
while i < size do {1 ≤ i ≤ size ∧ 0 ≤ max < i ∧ ∀a.0 ≤ a < i → u[a] ≤ u[max]}
  if u[i] > u[max] then
    max ← i
  else
    skip;
  i ← i + 1
```

Condições de verificação para programas com arrays

Queremos verificar que

$$\{size \geq 1\} \text{ maxarray } \{0 \leq max < size \wedge \forall a.0 \leq a < size \rightarrow u[a] \leq u[max]\}$$

Assumimos

$$\begin{aligned} \eta &= 1 \leq i \leq size \wedge 0 \leq max < i \wedge \forall a.0 \leq a < i \rightarrow u[a] \leq u[max] \\ C &= \text{ **if** } u[i] > u[max] \text{ **then** } max \leftarrow i \text{ **else skip**; } i \leftarrow i + 1 \\ \psi &= 0 \leq max < size \wedge \forall a.0 \leq a < i \rightarrow u[a] \leq u[max] \end{aligned}$$

Extensão de VCGen para arrays

Adicionamos a seguinte regra a \mathcal{H}_g :

$$\frac{}{\{\varphi\} u[E] \leftarrow E' \{\psi\}} \text{ se } \models \varphi \rightarrow \psi[u[E \leftarrow E']/u]$$

extendemos wp e VC da seguinte forma:

$$\begin{aligned} wp(u[E] \leftarrow E', \psi) &= \psi[u[E \leftarrow E']/u] \\ VC(u[E] \leftarrow E', \psi) &= \emptyset \end{aligned}$$

por exemplo:

$$wp(u[i] \leftarrow 10, u[j] > 100) = u[i \leftarrow 10][j] > 100$$

Exercícios

Usando o algoritmo VCGen calcula:

1. $VCG(\{u[j] > 100\}u[i] \leftarrow 10\{u[j] > 100\})$
2. $VCG(\{i \neq j \wedge u[j] > 100\}u[i] \leftarrow 10\{u[j] > 100\})$
3. $VCG(\{i = 70\}u[i] \leftarrow 10\{u[i] = 10\})$

Propriedades de segurança

Na semântica que consideramos todas as expressões avaliam para um determinado valor e os comandos executam sem provocarem erros. Vamos considerar algumas alterações que aproximem a nossa linguagem de uma linguagem real:

- introdução de um novo valor semântico de **erro**;
- alteração da relação de avaliação para considerar avaliações de comandos que terminem com o estado **erro**;

Semântica de expressões com erros

$\mathcal{A} : \mathbf{Aexp} \rightarrow (\mathbf{State} \rightarrow (Z \cup \{\mathbf{erro}\}))$

$$\begin{aligned} \mathcal{A}[n]s &= n \\ \mathcal{A}[x]s &= s(x) \\ \mathcal{A}[E_1 \odot E_2]s &= \begin{cases} \mathcal{A}[E_1]s \odot \mathcal{A}[E_2]s & \text{se } \mathcal{A}[E_1]s \neq \mathbf{erro} \neq \mathcal{A}[E_2]s \\ \mathbf{erro} & \text{caso contrário} \end{cases} \\ &\text{para } \odot \in \{+, -, \times\} \\ \mathcal{A}[E_1 \div E_2]s &= \begin{cases} \mathcal{A}[E_1]s \div \mathcal{A}[E_2]s & \text{se } \mathcal{A}[E_1]s \neq \mathbf{erro} \neq \mathcal{A}[E_2]s \\ & \text{e } \mathcal{A}[E_2]s \neq 0 \\ \mathbf{erro} & \text{caso contrário} \end{cases} \end{aligned}$$

Semântica das expressões booleanas

$$\mathbf{T} = \{\mathbf{V}, \mathbf{F}\}, \mathcal{B} : \mathbf{Bexp} \rightarrow (\mathbf{State} \rightarrow (\mathbf{T} \cup \{\mathbf{erro}\}))$$

$$\begin{aligned} \mathcal{B}[\mathbf{true}]s &= \mathbf{V} \\ \mathcal{B}[\mathbf{false}]s &= \mathbf{F} \\ \mathcal{B}[\neg b]s &= \begin{cases} \mathbf{V} & \text{se } \mathcal{B}[b]s = \mathbf{F} \\ \mathbf{F} & \text{se } \mathcal{B}[b]s = \mathbf{V} \\ \mathbf{erro} & \text{se } \mathcal{B}[b]s = \mathbf{erro} \end{cases} \\ \mathcal{B}[E_1 \odot E_2]s &= \begin{cases} \mathcal{A}[E_1]s \odot \mathcal{A}[E_2]s & \text{se } \mathcal{A}[E_1]s \neq \mathbf{erro} \neq \mathcal{A}[E_2]s \\ \mathbf{erro} & \text{se caso contrário} \end{cases} \\ &\text{para } \odot \in \{=, <, \leq\}. \\ \mathcal{B}[b_1 \wedge b_2]s &= \begin{cases} \mathbf{F} & \text{se } \mathcal{B}[b_1]s = \mathbf{F} \\ \mathbf{erro} & \text{se } \mathcal{B}[b_1]s = \mathbf{erro} \\ \mathcal{B}[b_1]s & \text{caso contrário} \end{cases} \end{aligned}$$

Semântica operacional natural com erros (*big-step*)

$$\begin{aligned} \langle \mathbf{skip}, s \rangle &\longrightarrow s \\ \langle x \leftarrow E, s \rangle &\longrightarrow \begin{cases} s[\mathcal{A}[E]s/x] & \text{se } \mathcal{A}[E]s \neq \mathbf{erro} \\ \mathbf{erro} & \text{caso contrário} \end{cases} \\ \frac{\langle C_1, s \rangle \longrightarrow \mathbf{erro}}{\langle C_1; C_2, s \rangle \longrightarrow \mathbf{erro}} \\ \frac{\langle C_1, s \rangle \longrightarrow s', \langle C_2, s' \rangle \longrightarrow s''}{\langle C_1; C_2, s \rangle \longrightarrow s''} \text{ se } s' \neq \mathbf{erro} \\ \langle \mathbf{if } B \mathbf{ then } C_1 \mathbf{ else } C_2, s \rangle &\longrightarrow \mathbf{erro} \text{ se } \mathcal{B}[B]s = \mathbf{erro} \end{aligned}$$

Semântica operacional natural com erros (*big-step*)

$$\begin{array}{c}
\frac{\langle C_1, s \rangle \longrightarrow s'}{\langle \text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, s \rangle \longrightarrow s'} \text{ se } \mathcal{B}[B]s = \mathbf{V} \\
\frac{\langle C_2, s \rangle \longrightarrow s'}{\langle \text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, s \rangle \longrightarrow s'} \text{ se } \mathcal{B}[B]s = \mathbf{F} \\
\langle \text{while } B \text{ do } C, s \rangle \longrightarrow \mathbf{erro} \text{ se } \mathcal{B}[B]s = \mathbf{erro} \\
\frac{\langle C, s \rangle \longrightarrow \mathbf{erro}}{\langle \text{while } B \text{ do } C, s \rangle \longrightarrow \mathbf{erro}} \text{ se } \mathcal{B}[B]s = \mathbf{V} \\
\frac{\langle C, s \rangle \longrightarrow s', \langle \text{while } B \text{ do } C, s' \rangle \longrightarrow s''}{\langle \text{while } B \text{ do } C, s \rangle \longrightarrow s''} \text{ se } \mathcal{B}[B]s = \mathbf{V}, s' \neq \mathbf{erro} \\
\langle \text{while } B \text{ do } C, s \rangle \longrightarrow s \text{ se } \mathcal{B}[B]s = \mathbf{F}
\end{array}$$

Lógica de Hoare com condições de segurança: sistema \mathcal{H}_s

$$\begin{array}{c}
\frac{}{\{\varphi\} \text{skip} \{\psi\}} \text{ se } \varphi \rightarrow \psi \\
\frac{}{\{\varphi\} x \leftarrow E \{\psi\}} \text{ se } \varphi \rightarrow \mathbf{safe}(E) \text{ e } \varphi \rightarrow \psi[E/x] \\
\frac{\{\varphi\} C_1 \{\eta\} \quad \{\eta\} C_2 \{\psi\}}{\{\varphi\} C_1; C_2 \{\psi\}} \\
\frac{\{\varphi \wedge B\} C_1 \{\psi\} \quad \{\varphi \wedge \neg B\} C_2 \{\psi\}}{\{\varphi\} \text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 \{\psi\}} \text{ se } \varphi \rightarrow \mathbf{safe}(B) \\
\frac{\{\eta \wedge B\} C \{\eta\}}{\{\psi\} \text{while } B \text{ do } \{\eta\} C \{\varphi\}} \text{ se } \psi \rightarrow \eta, \eta \rightarrow \mathbf{safe}(B) \text{ e } \eta \wedge \neg B \rightarrow \varphi
\end{array}$$

Um algoritmo VCGen: cálculo das pré-condições mais fracas (wp^s)

$$\begin{array}{l}
wp^s(\text{skip}, \varphi) = \varphi \\
wp^s(x \leftarrow E, \varphi) = \mathbf{safe}(E) \wedge \varphi[E/x] \\
wp^s(C_1; C_2, \varphi) = wp^s(C_1, wp^s(C_2, \varphi)) \\
wp^s(\text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, \varphi) = \mathbf{safe}(B) \wedge (B \rightarrow wp^s(C_1, \varphi) \\
\quad \wedge (\neg B \rightarrow wp^s(C_2, \varphi)) \\
wp^s(\text{while } B \text{ do } \{\eta\} C, \varphi) = \eta
\end{array}$$

Algoritmo VCGen

Calcula as VC não considerando as pré-condições

$$\begin{aligned} VC^s(\text{skip}, \varphi) &= \emptyset \\ VC^s(x \leftarrow E, \varphi) &= \emptyset \\ VC^s(C_1; C_2, \varphi) &= VC^s(C_1, wp^s(C_2, \varphi)) \cup \\ &\quad VC^s(C_2, \varphi) \\ VC^s(\text{if } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, \varphi) &= VC^s(C_1, \varphi) \cup VC^s(C_2, \varphi) \\ VC^s(\text{while } B \text{ do } \{\eta\}C, \varphi) &= \{\eta \rightarrow \text{safe}(B)\} \cup \\ &\quad \{(\eta \wedge B) \rightarrow wp^s(C, \eta)\} \cup \\ &\quad \{(\eta \wedge \neg B) \rightarrow \varphi\} \cup VC^s(C, \eta) \end{aligned}$$

Definimos VCG^s como:

$$VCG^s(\{\psi\}C\{\varphi\}) = \{\psi \rightarrow wp^s(C, \varphi)\} \cup VC^s(C, \varphi)$$

A função safe para a linguagem $\text{While}^{\text{int}}$

$$\begin{aligned} \text{safe}(n) &= \text{true} \\ \text{safe}(x) &= \text{true} \\ \text{safe}(-E) &= \text{safe}(E) \\ \text{safe}(E_1 \odot E_2) &= \text{safe}(E_1) \wedge \text{safe}(E_2) \\ &\quad \text{com } \odot \in \{+, -, \times, =, <, \leq\} \\ \text{safe}(E_1 \div E_2) &= \text{safe}(E_1) \wedge \text{safe}(E_2) \wedge E_2 \neq 0 \\ \text{safe}(\neg B) &= \text{safe}(B) \\ \text{safe}(B_1 \wedge B_2) &= \text{safe}(B_1) \wedge (B_1 \rightarrow \text{safe}(B_2)) \\ \text{safe}(B_1 \vee B_2) &= \text{safe}(B_1) \wedge (\neg B_1 \rightarrow \text{safe}(B_2)) \end{aligned}$$

Temos que

$$\mathcal{A}[[E]]s \neq \text{erro} \text{ se e só se } [[\text{safe}(E)]]s = \text{true}.$$

Adequação de VCGen^s

Seja $\{\varphi\}C\{\psi\}$ um triplo de Hoare e Γ um conjunto de asserções.

$$\Gamma \models VCG^s(\{\varphi\}C\{\psi\}) \text{ se e só se } \Gamma \vdash_{\mathcal{H}_s} \{\varphi\}C\{\psi\}.$$

Demonstração:

(\Rightarrow) Por indução sobre a estrutura de C .

(\Leftarrow) Por indução sobre a derivação $\Gamma \vdash_{\mathcal{H}_s} \{\varphi\}C\{\psi\}$.

Exemplos:

$$\begin{aligned} \text{safe}((x \div y) > 2) &= \text{safe}(x) \wedge \text{safe}(y) \wedge y \neq 0 \wedge \text{safe}(2) \\ &= \text{true} \wedge \text{true} \wedge y \neq 0 \wedge \text{true} \\ &\equiv y \neq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{safe}(7 > x \wedge (x \div y) > 2) &= \text{safe}(7 > x) \wedge \\ &\quad (\text{safe}(7 > x) \rightarrow \text{safe}((x \div y) > 2)) \\ &= \text{true} \wedge \text{true} \wedge (7 > x \rightarrow (\text{true} \wedge \text{true} \wedge y \neq 0 \wedge \text{true})) \\ &\equiv 7 > x \rightarrow y \neq 0 \end{aligned}$$

Ferramentas de verificação dedutiva de programas

- Anotação de programas
- Geração automática de obrigações de prova
- Utilização de demonstradores automáticos ou interactivos para a prova: resolutores SMT ou assistentes de demonstração (Coq)

Why: VCGen multi-linguagem, multi-demonstrador

why(3) é uma ferramenta que produz condições de verificação a partir de programas anotados:

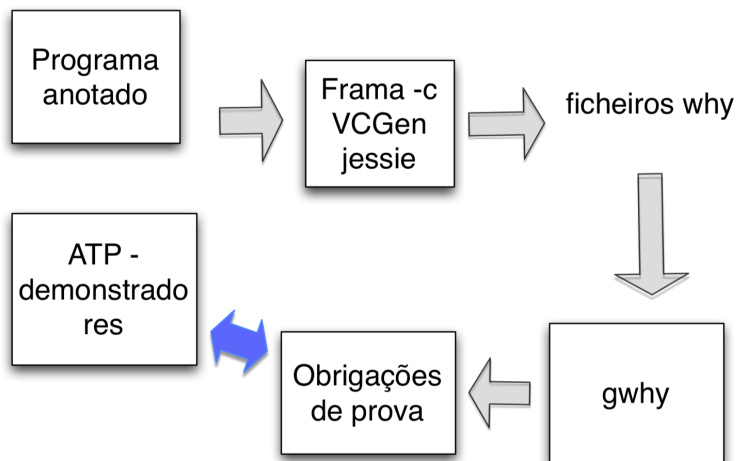
- podem ser em Java, ML ou C
- os demonstradores podem ser
 - automáticos:** Simplify, Yices, Alt-ergo, CVC3, Z3 etc.
 - interactivos:** Coq, Isabelle, Mizar, etc.
- Satisfaz o critério de Bruijn: uma vez demonstradas as obrigações de prova, uma demonstração de que o programa satisfaz as especificações é construída e verificado o seu tipo, automaticamente.

- **why** traduz o programa anotado num programa funcional anotado que inclui o modelo de memória da linguagem imperativa/objectos.
- `why.lri.fr` e `why3.lri.fr`

Frama-C

- Ambiente integrado para a análise de programas fonte em C. `frama-c.cea.fr`
- Inclui vários *plugins* entre eles
 - *Jessie* o VCGen para C baseado no *why*.
 - *WP* um VCGen nativo com o demonstrador integrado *Alt-ergo*
- Os programas são anotados com a linguagem ACSL (inspirada no JML) mas orientada para:
 - Verificação estática
 - Verificação dedutiva

Frama-C com ATP



Um linguagem de especificação

- ACSL (ANSI/ISO C Specification Language).
- Uma linguagem de anotação para programas em C.
 - Cada função em C é anotada com uma especificação ACSL - o contracto da função.

- A verificação de um programa consistindo num conjunto de funções é modular: assumindo que o resto das funções é correcto verificamos a correcção de uma função relativamente ao seu contracto.
- Um programa é correcto se todas as suas funções o forem.
- As funções podem ser anotadas com condições *frame* e os ciclos com variantes e invariantes.

ACSL: linguagem de especificação para o ANSI C

Anotações entre `/*@ */` ou `//@`

Expressões lógicas: expressões C com alguns constructores novos: com um *backslash* antes: `forall`, `exists`, `c?e1:e2`

Tipos: de C ou lógicos: `integer`, `real` and `boolean`. Há coersão para os tipos de C.

Contractos funcionais: `requires`, `ensures`, `assigns`, `assumes`, `behavior`, `decreases`, `terminates`

Etiquetas lógicas: com um *backslash* antes: `old`, `result`, `at(e, id)`

Anotações de comandos: `loop invariant`, `assert`, `loop variant`

WP ou Jessie

Permitem a verificação de

- Propriedades de segurança: limites de valores (overflows, etc); integridade das referências a variáveis indexadas e apontadores
- Propriedades funcionais dos programas
- `frama-c -jessie max.c`
- `(* frama-c -jessie -jessie-atp alt-ergo max.c *)`
- `(* frama-c-gui -jessie max.c *)`

ou

- `frama-c -wp max.c`
- `frama-c-gui -wp max.c`

Linguagem de especificação ACSL

As condições de verificação são agrupadas em

Segurança

Funcional Comportamento por omissão

Comportamentos normais `behavior`

Comportamentos definidos pelo utilizador

Contratos funcionais

```
/*@ requires P ;  
@ behavior b1 :  
@ assumes A1 ;  
@ requires R1 ;  
@ assigns L1 ;  
@ ensures E1 ;  
@ behavior b2 :  
@ assumes A2 ;  
@ requires R2 ;  
@ assigns L2 ;  
@ ensures E2 ;  
@*/
```

Contratos funcionais

A semântica é:

- A chamada da função tem de ser feita num estado tal que $P \ \& \ \& \ (A_1 \Rightarrow R_1) \ \& \ \& \ (A_2 \Rightarrow R_2)$ se verifica.
- A função retorna um estado tal que $\text{old}(A_i) \Rightarrow E_i$ para cada i .
- para cada i , se a função é chamada num estado em que A_i se verifica, toda a memória alocada nesse estado e que não está em L_i fica alocada e com os valores que tinha no estado final.

Verificação de Segurança

Memória validade dos acessos a memória alocada

Inteiros verifica a não existência de *overflows* e que as operações aritméticas são executadas correctamente (não existência de divisão por zero).

Terminação

`pragma JessieIntegerModel(math)` (ou `exact`) com este pragma só é necessário verificar a memória porque supõe-se que os inteiros têm precisão infinita.

Outros valores:

- `strict` com precisão limitada e para cada operação é nec. garantir que não há overflow
- `modulo` modela os processadores reais com operações modulo 2^n .

Exemplo: pesquisa binária

```
//@ requires n >= 0 && \valid(t+(0..n-1));
int binary_search(int* t, int n, int v) {
int l = 0, u = n-1, p = -1;
//@ loop invariant 0 <= l && u <= n-1;
```

É necessário (pré-condição) que `t` seja válido entre 0 e $n - 1$ e que $n \geq 0$. No invariante de ciclo `l` e `u` devem ser estar entre 0 e $n - 1$.

Segurança de *overflow* de inteiros

Sem o pragma anterior (corresponde a `strict`)

é necessário garantir que $l + u$ não ultrapassa os limites de um inteiro de 32 bits.

Neste caso basta mudar a instrução:

```
int m = (1 + u) / 2;
```

para

```
int m = 1 + (u - 1) / 2;
```

Verificação funcional

Exemplo: pesquisa binária

O resultado tem de ser um índice entre os definidos ou -1 :

```
@ ensures -1 <= \result <= n-1;
```

Para demonstrar isto é necessário fortalecer o invariante de ciclo:

```
@ 0 <= l && u <= n - 1 && -1 <= p <= n-1; Neste caso deve-se ainda dividir o comportamento em dois: um quando há sucesso ( $v$  está em  $t$ ) outro quando há falhanço ( $v$  não está em  $t$ ).
```

maxarray em C com anotações ACSL

```

int size, u[],max;

/*@ requires size >=1 && \valid(u+(0..size-1));
   @ ensures 0 <= max < size &&
   @   (\forall int a; 0 <= a < size ==> u[a] <= u [max]);
   @*/
void maxarray() {
  int i = 1;
  max = 0;

  /*@ loop invariant
   @   1 <= i <= size && 0 <= max < i &&
   @   (\forall int a; 0 <= a < i ==> u[a] <= u[max]);
   @ loop variant
   @   size-i;
   @*/
  while (i < size) {
    if (u[i] > u[max]) max = i;
    i = i+1;
  }
}

```

Exemplo - maxarray

- Tanto o input (`size,u`) como o output (`max`) são variáveis globais.
- As linhas (comentadas) que antecedem a função, contêm:
 - a pré-condição da função assinalada por **require**
 - a pós-condição da função assinalada por **ensures**
- As linhas (comentadas) que antecedem o ciclo while, contêm o variante e invariante do ciclo.
- A condição `valid_range` é usada para definir uma pré-condição de segurança.

Casos de estudo industriais com Frama-C

- Dassault Aviation: <https://www.dassault-aviation.com/fr/>
- ETCS: European Train Control System: <http://openetcs.org>
- e em geral na certificação de veículos autónomos...no futuro...