

DEQUE: Fila dupla

- inserir tanto pela frente (**front**) como pelo fim da fila (**back**)
- inserção: `push_back(x)`, `push_front(x)`
- remoção: `pop_back(x)`, `pop_front(x)`
- inspeção: `back(x)`, `front(x)`
- testes: `isEmpty()`, `isFull()`

Pretende-se que dê erro caso alguma operação não possa ser executada. Isto só pode ser feito Dafny que verifica todas as chamadas (com `assert`)

Implementação

- Lista circular `list` implementada num array. Um indicador `start` (início) e o tamanho da fila `size` tal que:
- `front: list[start]`
- `back: list[(start+size-1) mod list.Length]`

```
var q := new Deque(3);
assert q.isEmpty();
q.push_front(1);
assert q.front() == 1;
assert q.back() == 1;
q.push_front(2);
assert q.front() == 2;
assert q.back() == 1;
q.push_back(3);
assert q.front() == 2;
assert q.back() == 3;
assert q.isFull();
q.pop_back();
assert q.front() == 2;
assert q.back() == 1;
q.pop_front();
assert q.front() == 1;
assert q.back() == 1;
q.pop_front();
assert q.isEmpty();
```

```
class {:autocontracts} Deque {
    const list: array<T>;
```

```

var start : nat;
var size : nat;

constructor (capacity: nat) {
  list := new T[capacity];
  start := 0;
  size := 0;
}

predicate method isEmpty() {
  size == 0
}

predicate method isFull() {
  size == list.Length
}

function method back() : T {
  list[(start + size - 1) % list.Length]
}

method push_back(x : T) {
  list[(start + size) % list.Length] := x;
  size := size + 1;
}

method pop_back() {
  size := size - 1;
}

function method front() : T {
  list[start]
}
method push_front(x : T) {
  if start > 0 {
    start := start - 1;
  }
  else {
    start := list.Length - 1;
  }
  list[start] := x;
  size := size + 1;
}

```

```

method pop_front() {
  if start + 1 < list.Length {
    start := start + 1; }
  else {
    start := 0;}
  size := size - 1;
}}

```

Contratos

- adicionamos campos `ghost` para descrever a Deque de forma abstracta:

```

ghost var elems: seq<T>; // front at head,
                        // back at tail
ghost const capacity: nat;

```

- Invariante de classe (predicate *Valid()*) garante:
 - consistência das variáveis concretas
 - consistência das variáveis concretas e as abstractas

Valid()

```

predicate Valid()
{ 0 <= size <= list.Length && 0 <= start < list.Length
  && capacity == list.Length
  && elems == if start + size <= list.Length
  then list[start..start + size]
  else list[start..] + list[..size-(list.Length-start)]
}

```

Pré e Pós condições

```

constructor (capacity: nat)
requires capacity > 0
ensures elems == [] && this.capacity == capacity
{
  list := new T[capacity];
  start := 0;
  size := 0;
  this.capacity := capacity;
  elems := []; }

```

Pré e Pós condições

```
predicate method isEmpty()
    ensures isEmpty() <==> elems == []
{
    size == 0
}

predicate method isFull()
    ensures isFull() <==> |elems| == capacity
{
    size == list.Length
}
```

Pré e Pós condições: back

```
function method back() : T
    requires !isEmpty()
    ensures back() == elems[elems| - 1]
{
    list[(start + size - 1) % list.Length]
}

method push_back(x : T)
    requires !isFull()
    ensures elems == old(elems) + [x]
{
    list[(start + size) % list.Length] := x;
    size := size + 1;
    elems := elems + [x];
}
```

Pré e Pós condições:back

```
method pop_back()
    requires !isEmpty()
    ensures elems == old(elems[..|elems|-1])
{
    size := size - 1;
    elems := elems[..|elems|-1];
}
```

Pré e Pós condições:front

```

function method front() : T
  requires !isEmpty()
  ensures front() == elems[0]
  {
    list[start]
  }

```

Pré e Pós condições:front

```

method push_front(x : T)
  requires !isFull()
  ensures elems == [x] + old(elems)
  {
    if start > 0
    {
      start := start - 1;
    }
    else
    {
      start := list.Length - 1;
    }
    list[start] := x;
    size := size + 1;
    elems := [x] + elems;
  }

```

Pré e Pós condições:front

```

method pop_front()
  requires !isEmpty()
  ensures elems == old(elems[1..])
  {
    if start + 1 < list.Length
    {
      start := start + 1;
    }
    else
    {
      start := 0;
    }
    size := size - 1;
    elems := elems[1..];
  }
}

```