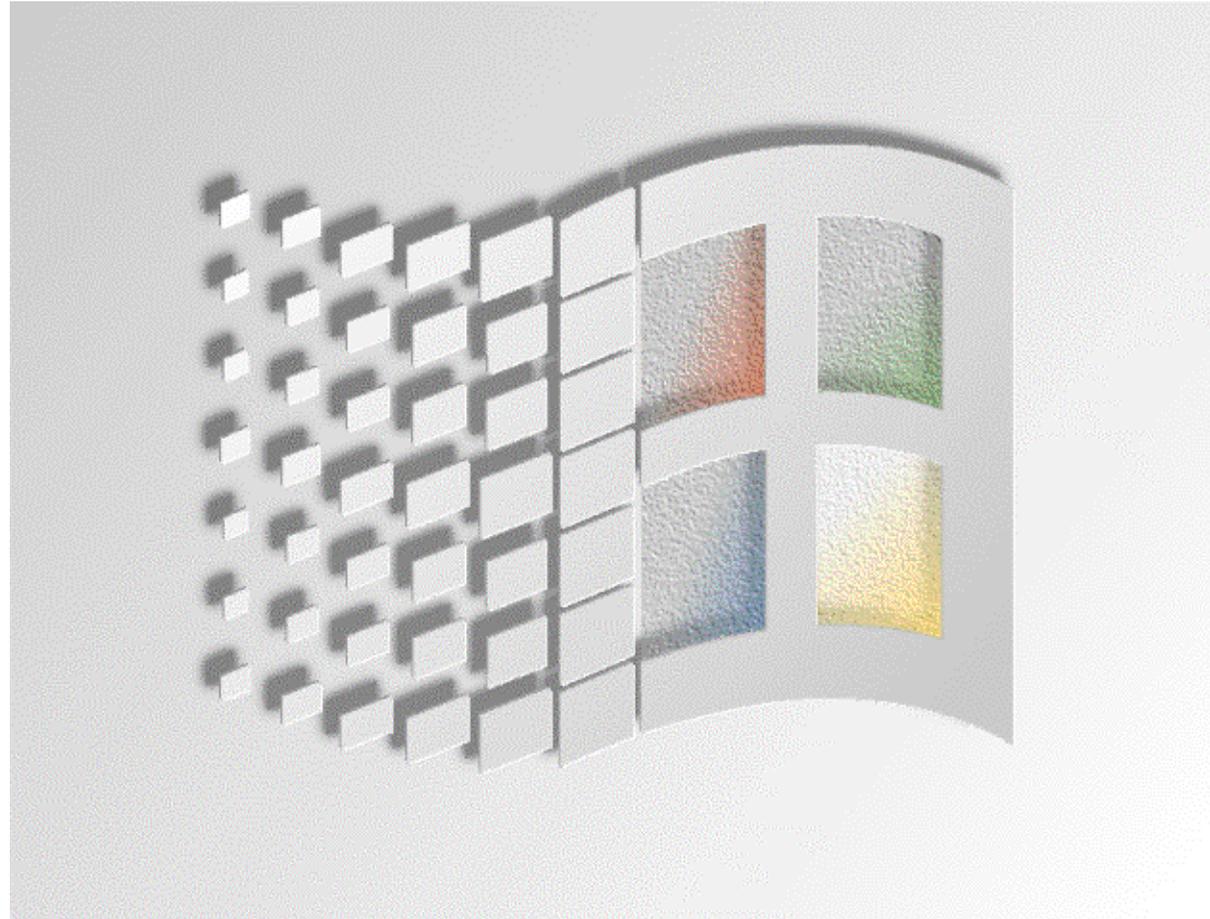


Microsoft Windows

❁ *Aspectos gerais*

- ❑ É um sistema operativo desenvolvido pela Microsoft
- ❑ Foi desenhado de modo a ser fundamentalmente utilizado em computadores pessoais
- ❑ Veio substituir o sistema operativo MS-DOS e as anteriores versões do Windows



Ambiente de Trabalho

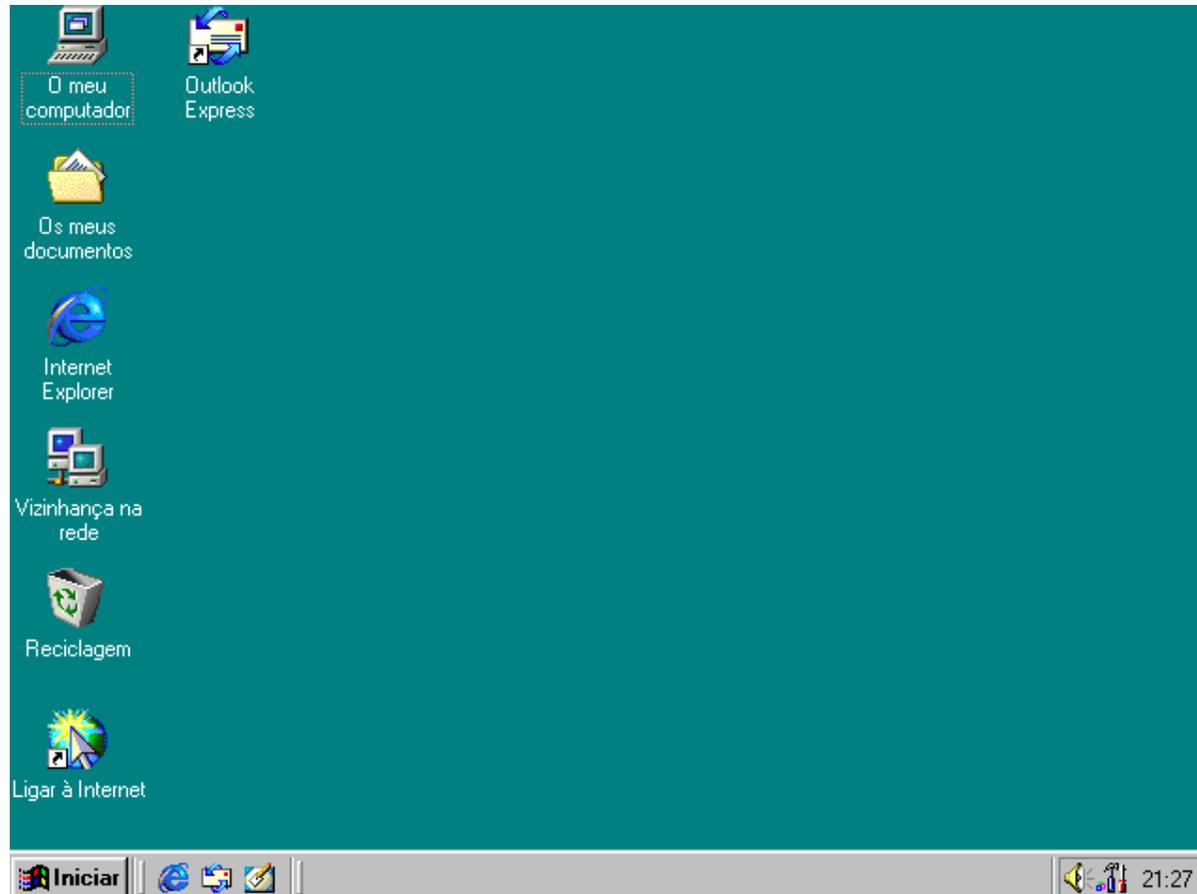
⊗ *O que é?*

❏ É o conjunto de todos os objectos que nos aparecem no écran. Nele se incluem, por exemplo:

- As janelas
- Os ícones
- As caixas de diálogo
- Os menus
- As barras
- Os botões
- ...

⊗ *O ambiente de trabalho inicial*

- ❏ Botão Iniciar
- ❏ Barra de tarefas
- ❏ Conjunto de ícones

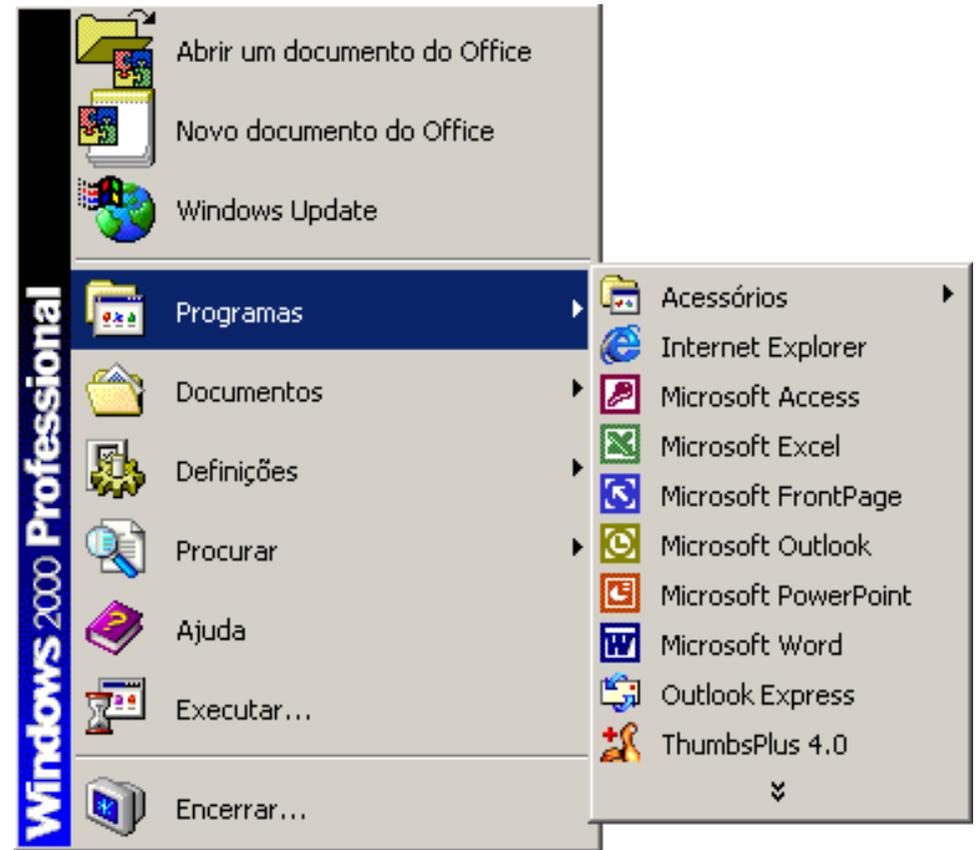


Botão Iniciar I

⊗ **Permite iniciar a execução das tarefas mais usuais**

⊗ **Opção Programas**

- ❑ Permite executar as diferentes aplicações
- ❑ É constituído por aplicações e grupos de aplicações
- ❑ Tratando-se de um grupo de aplicações a respectiva designação aparece seguida de uma pequena seta (▶), indicando que, se essa opção for seleccionada, o Windows apresentará um novo menu de opções



Botão Iniciar II

❁ **Opção Documentos**

- ❑ Facilita o rápido acesso aos documentos mais recentemente utilizados
- ❑ Executando um clique sobre o documento pretendido, o Windows abre automaticamente a aplicação a ele associada e edita o documento

❁ **Opção Definições**

- ❑ Permite configurar o conjunto dos diferentes aspectos do sistema.

❁ **Opção Procurar**

- ❑ Permite localizar pastas e documentos específicos no computador local bem como em computadores ligados ao computador local através de uma rede

❁ **Opção Ajuda**

- ❑ Dá acesso à ajuda do Windows
- ❑ Aqui podemos encontrar a solução para quase todos os problemas e dúvidas que possam surgir durante a utilização do sistema

❁ **Opção Executar...**

- ❑ Permite executar aplicações ou abrir pastas e documentos

❁ **Opção Encerrar...**

- ❑ Esta opção serve para terminar a sessão de trabalho ou encerrar o computador

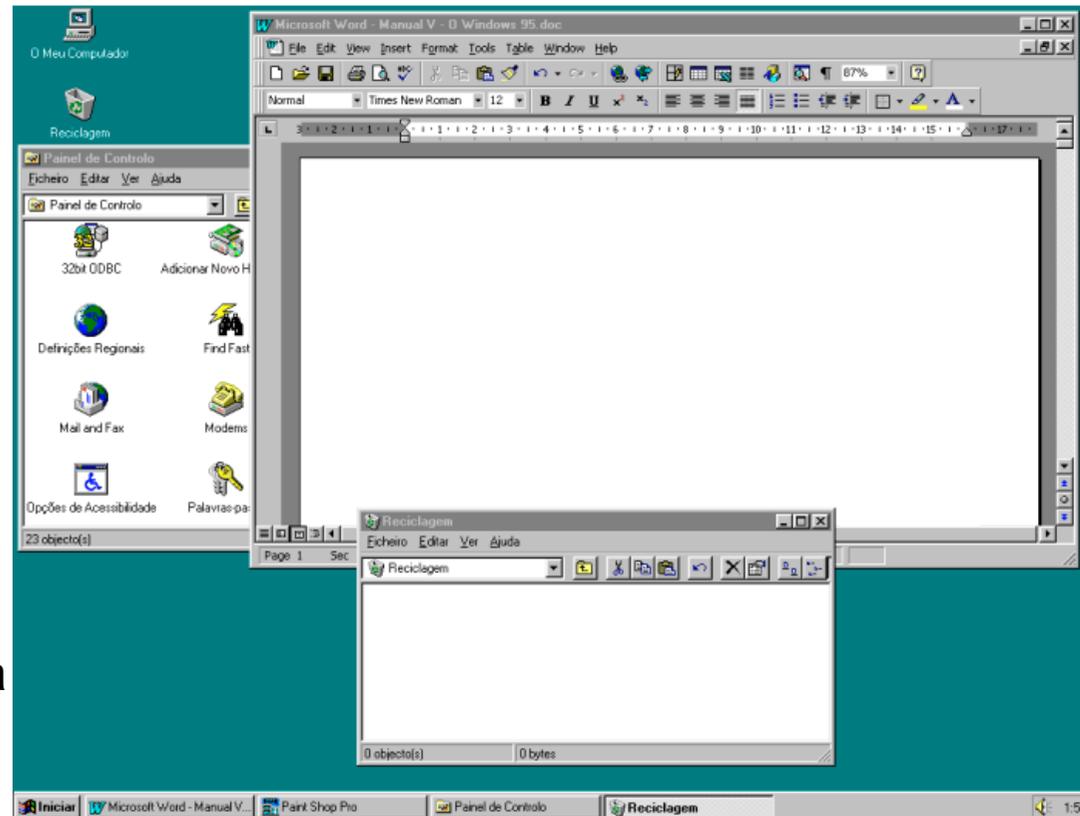
Barra de Tarefas

⚙ **É um dos objectos básicos do Windows. Dela fazem parte:**

- ❏ Botão Iniciar
- ❏ Área de tarefas
- ❏ Indicadores de dispositivos
 - Indicador de relógio
 - Indicador de volume
 - Indicador de impressão

⚙ **O Windows é um sistema operativo multitarefa**

- ❏ A cada tarefa corresponde uma janela no ambiente de trabalho e um botão na barra de tarefas
- ❏ Em cada momento, apenas uma das janelas é a janela activa
- ❏ Para activar uma tarefa basta seleccionar o respectivo botão



Ícones I

⊗ *Propriedades básicas*

- 📁 Nome
- 📁 Desenho de ícone

⊗ *Tipo de ícones*

- 📁 **Documentos:** são os ficheiros de dados de uma certa aplicação. Os textos, os desenhos, as bases de dados e os sons são exemplos de documentos. Os documentos são representados por um nome e por um ícone associado a uma dada aplicação. O abrir de um documento, implica a execução dessa aplicação



Telefones.doc



Terra640x480.bmp

- 📁 **Aplicações:** são os programas que permitem criar ou editar documentos, ou realizar certo tipo de tarefas. Os processadores de texto, os jogos, os programas de desenho e os programas de configuração são exemplos de aplicações



Microsoft Excel



Microsoft Word



Paint



Mshearts

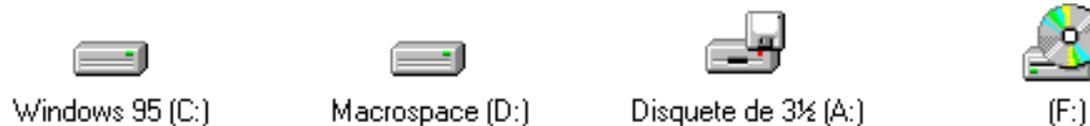


WordPad

Ícones II

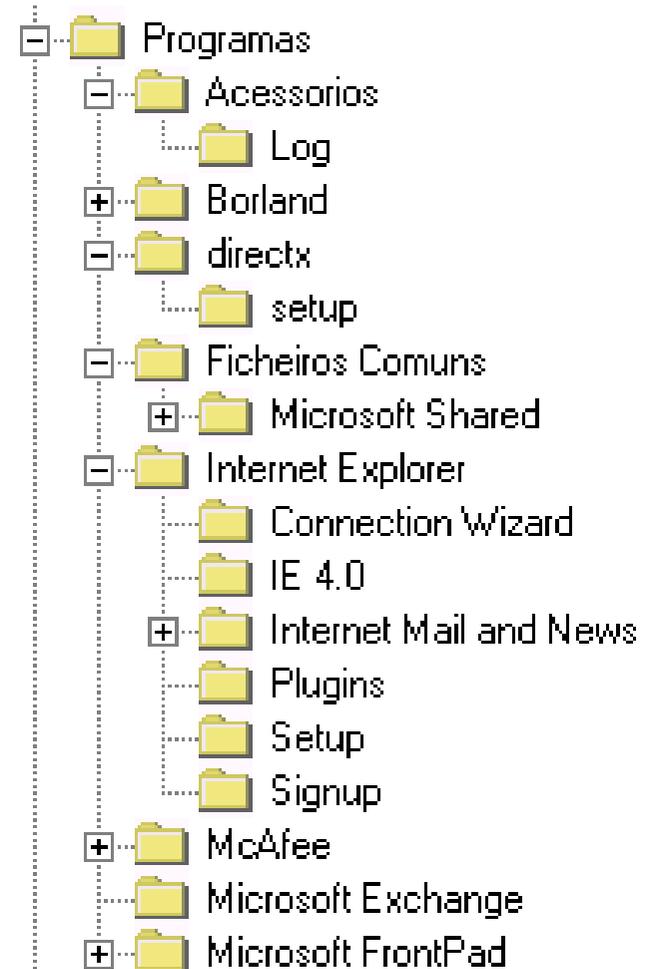
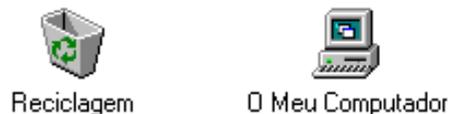
☸ *Tipo de ícones*

- 📁 **Pastas:** servem para estruturar os nossos ficheiros numa hierarquia em forma de árvore
- 📁 **Unidades de disco, disquete e CD-ROM:** são as unidades que suportam a estrutura de pastas descrita anteriormente



- 📁 **O Meu Computador e a Reciclagem:** são os ícones standard do ambiente de trabalho

- O **Meu Computador** representa o computador como um todo
- A **Reciclagem** serve para guardar temporariamente os objectos não necessários



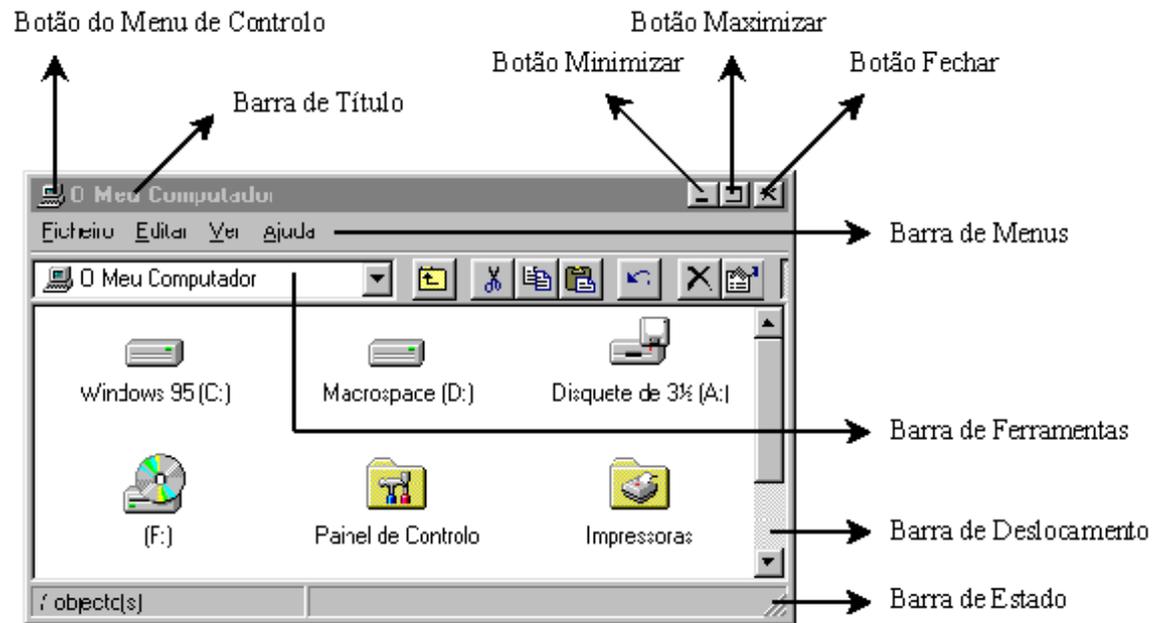
Janelas

❁ Aspectos gerais

- ❑ As janelas são os objectos rectangulares utilizados para enquadrar e delimitar o espaço ocupado pelas tarefas no écran
- ❑ Sempre que se inicia uma nova tarefa, o Windows cria uma janela com o conteúdo da tarefa em causa e apresenta-a como sendo a janela activa

❁ Elementos de uma janela

- ❑ Botão do Menu de Controlo
- ❑ Barra de Título
- ❑ Barra de Menus
- ❑ Barra de Ferramentas
- ❑ Barra de Deslocamento
- ❑ Barra de Estado
- ❑ Botão Minimizar
- ❑ Botão Maximizar
- ❑ Botão Fechar



Gestores de Documentos e Pastas

⚙ **Funcionalidade**

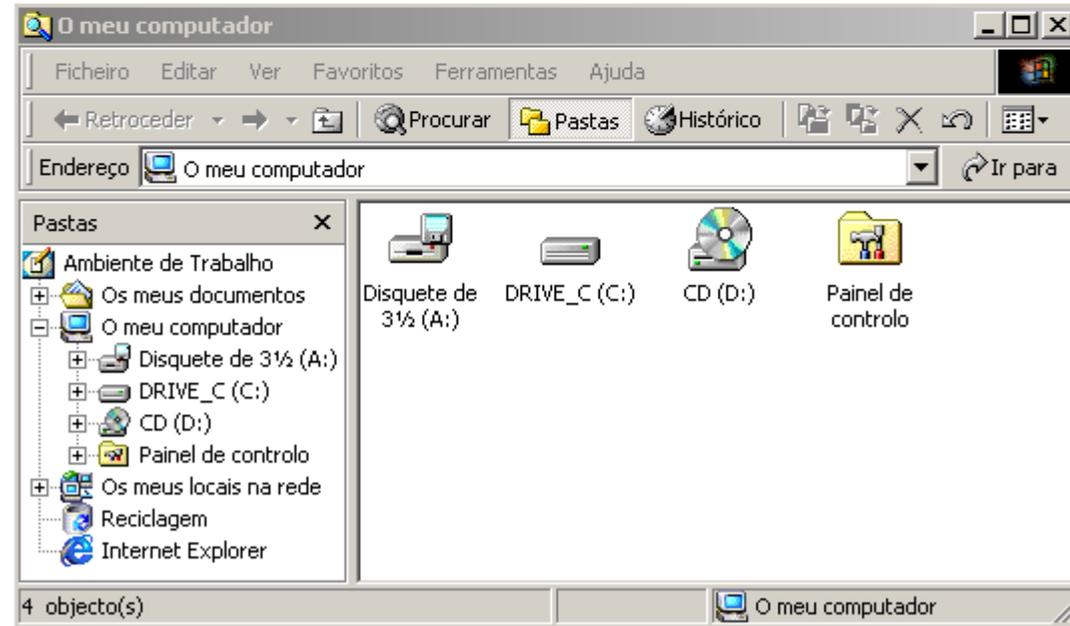
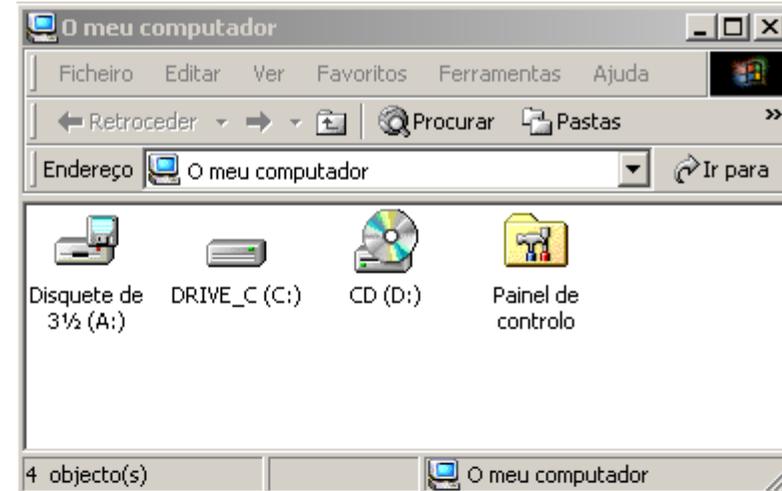
- 📁 Navegação na hierarquia de pastas do sistema
- 📁 Rápido acesso aos objectos do sistema
- 📁 Fácil gestão dos objectos do sistema

⚙ **O Meu Computador**

- 📁 Duplo clique sobre o respectivo ícone do ambiente de trabalho

⚙ **Explorador do Windows**

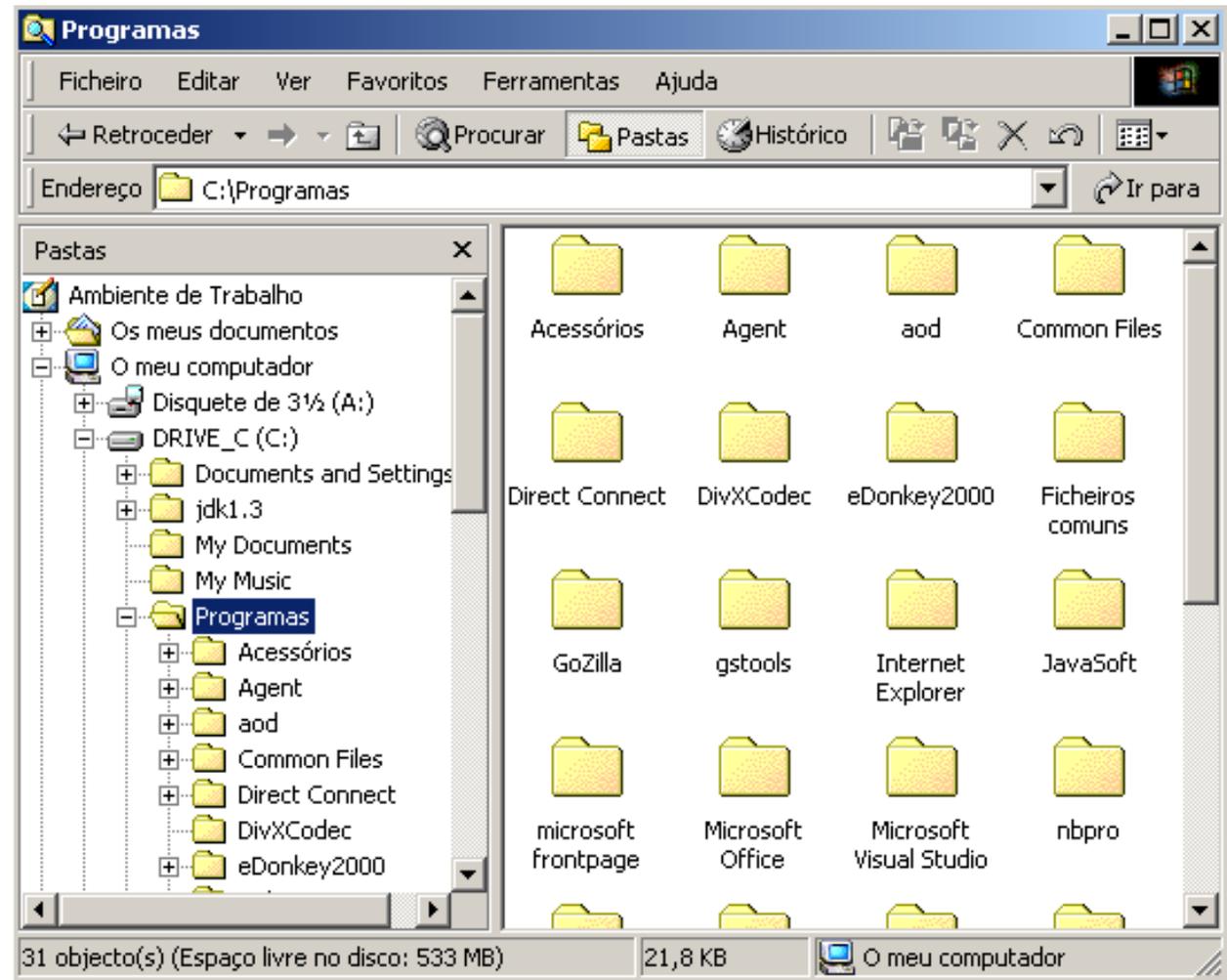
- 📁 Botão Iniciar, seguido das opções Programas, Acessórios e Explorador do Windows



O Meu Computador I

⚙️ **Corpo da janela dividido em duas partes (opção Pastas)**

- 📁 O lado esquerdo contém a hierarquia de pastas: expansão (+) e contracção (-) de pastas
- 📁 O lado direito mostra o conteúdo da pasta seleccionada



O Meu Computador II

⊗ **Botões de navegação**

- 📁 Retroceder
- 📁 Avançar
- 📁 Para cima
- 📁 Ir para

⊗ **Botões de edição**

- 📁 Mover para
- 📁 Copiar para
- 📁 Eliminar
- 📁 Anular

⊗ **Botão Vistas**

- 📁 Ícones Grandes
- 📁 Ícones Pequenos
- 📁 Lista
- 📁 Detalhes
- 📁 Miniaturas

⊗ **Outros**

- 📁 Procurar
- 📁 Pastas
- 📁 Histórico



O Meu Computador III

⚙️ **Seleccionar objectos**

📁 Seleccionar apenas um objecto

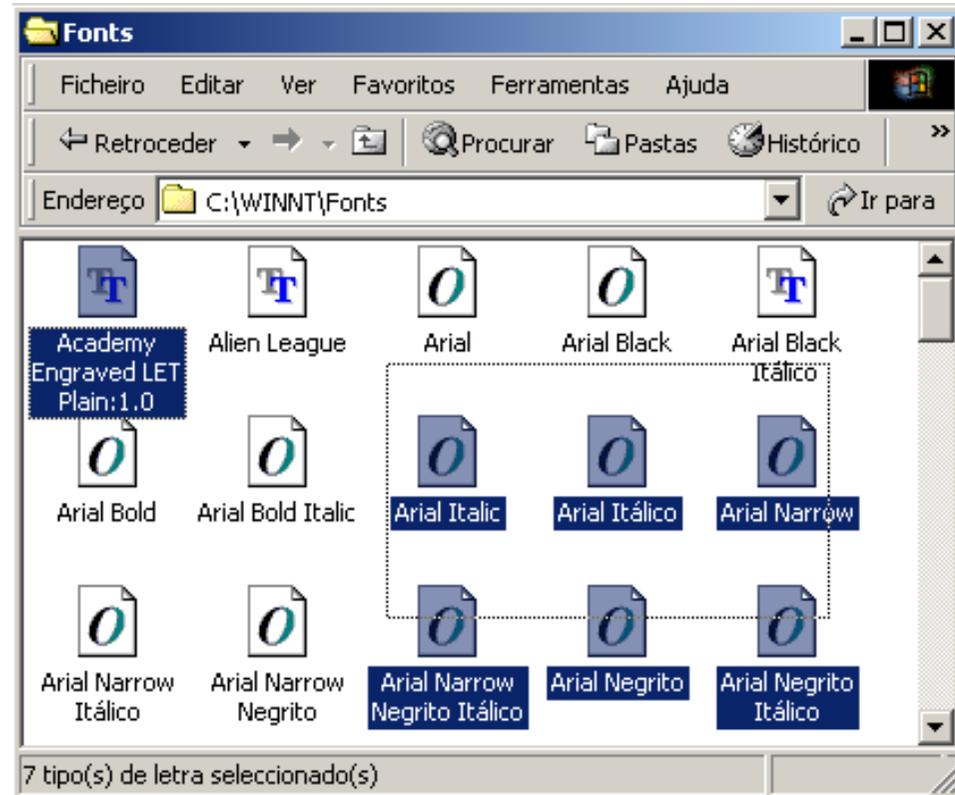
- Clicar com o botão esquerdo do rato sobre o ícone do objecto desejado

📁 Seleccionar múltiplos objectos

- Pressionar a tecla <CONTROL> à medida que se selecciona os vários objectos
- Pressionar o botão esquerdo do rato e deslocar o ponteiro de modo a desenhar uma área que enquadre os ícones dos objectos a seleccionar

⚙️ **Abrir objectos**

- 📁 Duplo clique sobre o ícone que representa o objecto



O Meu Computador IV

⚙ *Atalhos*

- Identificados pelo símbolo ↗ no canto inferior esquerdo dos ícones
- Objecto especial que apenas contém uma referência para outro objecto
- Forma de aceder rapidamente a objectos frequentemente utilizados
- Evita futuras pesquisas do verdadeiro local de um dado objecto
- O ambiente de trabalho e botão Iniciar são os locais habitualmente utilizados para colocar atalhos



RealPlayer
Basic

⚙ *Técnica de arrastar e largar*

- Simplifica as operações de copiar e mover objectos
- Operações por defeito
 - **Criar atalho:** o objecto seleccionado é do tipo aplicação
 - **Mover:** o local de destino é uma pasta da mesma unidade de disco
 - **Copiar:** o local de destino é noutra unidade de disco
- Especificar operação
 - **Mover:** tecla de <SHIFT>
 - **Copiar:** tecla de <CONTROL> (símbolo +)
 - **Criar atalho:** teclas de <CONTROL> e <SHIFT> simultaneamente (símbolo ↗)

Internet Explorer

⚙️ *A partir do Windows 98 passou a ser parte integrante do sistema operativo*

⚙️ **Botões de Funções**

- 🖱️ Retroceder
- 🖱️ Avançar
- 🖱️ Parar
- 🖱️ Actualizar
- 🖱️ Home page
- 🖱️ Procurar
- 🖱️ Favoritos
- 🖱️ Histórico
- 🖱️ Correio
- 🖱️ Imprimir
- 🖱️ ...

