

Exame de Programação em Lógica

Duração: 120min

NOME: _____

1. Considere o seguinte predicado:

```
n([],L,L).  
n([H|L],NL,L) :-  
    n(L,[H|NL],L).
```

esse predicado implementa:

- a cópia de uma lista
- o inverso de uma lista.
- o programa não funciona.

2. Considere as seguintes chamadas (a) $3+Y == Z+2$ (b) $3+Y ::= Z+2$ (c) $3+Y \text{ is } 2+Z$.

Se $Y=2$ e $Z=3$:

- todas são verdade.
- (a) e (b) são verdade, mas (c) é falsa.
- (a) e (c) são verdade, mas (b) é falsa.

3. Qual dos seguintes programas é equivalente ao programa c/3 na questão 1:

```
(a). n([]) --> [].          (b). n([]) --> [].  
    n([H|L]) -->          n([H|L]) -->  
        [H], n(L).          n(L), [H].
```

- (a)
- (b)
- nenhum deles.

4. Dado o predicado $x/3$ definido pelo fato $x(X,Y,Y-X)$:

- `maplist(x,[2,3],[4,5],L)` tem como resposta `[4-2,5-3]`;
- `maplist(x,[2,3],[4,5],L)` tem como resposta `[4,5,2,3]`;
- `maplist(x,[2,3],[4,5],L)` falha.

5. considere agora `maplist(x,[2,3],[4,5],L),maplist(x,A,B,L)` .
Tem como resposta: (1) $A=[2,3]$, $B=[4,5]$; (1) $A=[4,5]$, $B=[2,3]$;
(1) falha.

6. Uma vantagem de tabulação é:

- Garante que qualquer programa termine;
- programas que não criam estruturas de dados recursivas terminam.
- A terminação é um tema de investigação em aberto.

7. Para gerar uma lista de números consecutivos entre A e B escolheria: **(1)**
`between(A,B,I)` **(1)** `maplist(between,A,B,L)` **(1)** `forall(I,between(A,B,I),L)`.

8. Em Datalog é comum escrever um programa assim:

```
sum(X, max(Z)) :-  
    a(X, Y),  
    b(Y, Z).
```

Isto funciona pq:

- os predicados só têm escalares;
- a cabeça só pode ter variáveis;
- Datalog executa bottom-up.

9. Qual dos seguintes programas tem uma e apenas uma solução para `b(X,Y)`:

(a). `b(X,Y) :- c(Y,X), !.` (b) `b(X,Y) :- !, c(X,X). | c(3,4). c(7,7).`
`b(_).` |

(1) a. **(2)** b **(3)** os dois

10. Qual dos seguintes programas tem uma e apenas uma solução para `b(X,7)`:

(a). `b(X,Y) :- c(Y,X), !.` (b) `b(X,Y) :- !, c(X,X). | c(3,4). c(7,7).`
`b(_).` |

(1) a. **(2)** b. **(3)** os dois

11. No seguinte programa `inc(X) :- ?(i(X)), X1 is X+1, ??(i(X1))`

- (a) `?` = assert e `??` = retract
(b) `??` = assert e `?` = retract
(c) Não é correcto.

12. Qual destas chamadas entra em ciclo sem gerar soluções:

(1) `append(X, [2], X)` **(2)** `append(X, X, X)` **(3)** `append(X, Y, X)`

1 Pratica

1. Escreva um programa para calcular o número de Fibonacci $f(1) < -f(0) < -1 \wedge f(N) \leftarrow f(N-1) + f(N-2)$

nnnxu

- (a) Usando a definição;
 - (b) Garantindo tempo polinomial.
2. Dada uma lista de sublista, em que cada sublista tem dois elementos e representa um intervalo $[X, Y], X \leq Y$:

$[[1, 2], [5, 7], [6, 10], [12, 15]]$

Escreva um programa para calcular o maior intervalo contíguo. Pode assumir que as entradas estão ordenadas pelo primeiro elemento.

No ex, 5:10

Syntax:

- Atoms: `hello`, `;`, `'quoted atoms'`
- Numbers: `22`, `55.8`, `38888888888888888888`
- Strings: `''double quoted''` in SWI, `'back-quoted'` in YAP;
- Lists Of Codes: `'back quoted'` in SWI, `''double-quoted in YAP''`
- Lists of Chars: `[r,e,a,d,s,' ',e,a,s,i,e,r]`.
- Compound Terms, eg `f(t1,t2,...,tn)`
- Lists are a compound term `[h|T]`
- Variables
- Facts: `team(mu).`
- Rules: `best(Team) :- champion(Team).`
- Directives:- `champion(Team).`

Builtins:

- control: `!`, `once(G)`, `forall(G,P)`, `(Guard->FirstYes;No)`, `(Guard × -AllYes,No)`,
- Meta-Programming: `call(G)`, `call(G,Extra)`;
- Collecting Solutions: `findall(ho , G , L)`, `setof(Who,G, L)`.
- Generating Alternatives: `repeat`, `between(I,J,N)`
- Input/Output of streams: `open(F,M,S)`, `close(S)`, `stream_property(S,P)`;
- Input/Output of characters: `get_code(C)`, `put_char(C)`, `get_code(S,C)`, `put_char(S,C)`,
- Input/Output of terms: `read(T)`, `write(T)`, `nl`, `read_term(S,T,OARIALGIA)`,
- Type conversion: `atom_to_codes(A,S)`, `atom_to_number(A,N)`,
- Lists: `append(LA,LB,LAB)`, `length(L,Sz)`, `member(E,Els)`
- App: `maplist(P,L)`, `select(P,L,P1)`, `foldl(P,N0,NF)`